Software Quality Assurance



UNIDAD 1 cont.- Fundamentos del Testing

ISTQB. ¿Qué es? ¿Cuales son los niveles de certificación?



oftware



El ISTQB (International Software Testing Qualifications Board) es una organización de certificación de la calidad del software que opera internacionalmente. El ISTQB fue fundado en noviembre de 2002 en Edimburgo y está legalmente registrado en Bélgica. Esta organización

se encarga de soportar y definir un esquema de certificación internacional. Suministra el plan de estudios y el glosario sobre los que se definen los que se establecen las guías para la acreditación y evaluación de los profesionales del testing a cargo de los comités de cada país Según ellos mismos, el ISTQB ha creado esquema más exitoso del mundo para la certificación de los probadores de software. Hasta junio de 2013, ha certificado a más de 307.000 testers en 70 países en todo el mundo, con una tasa de crecimiento de aproximadamente 12.000 certificaciones por trimestre.

PRINCIPIO # 1.

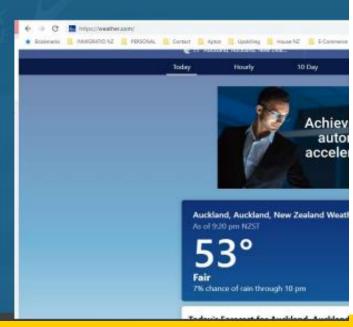
Ejecutar <u>pruebas</u> nos muestra la presencia de defectos... pero no pueden probar que NO los hay.

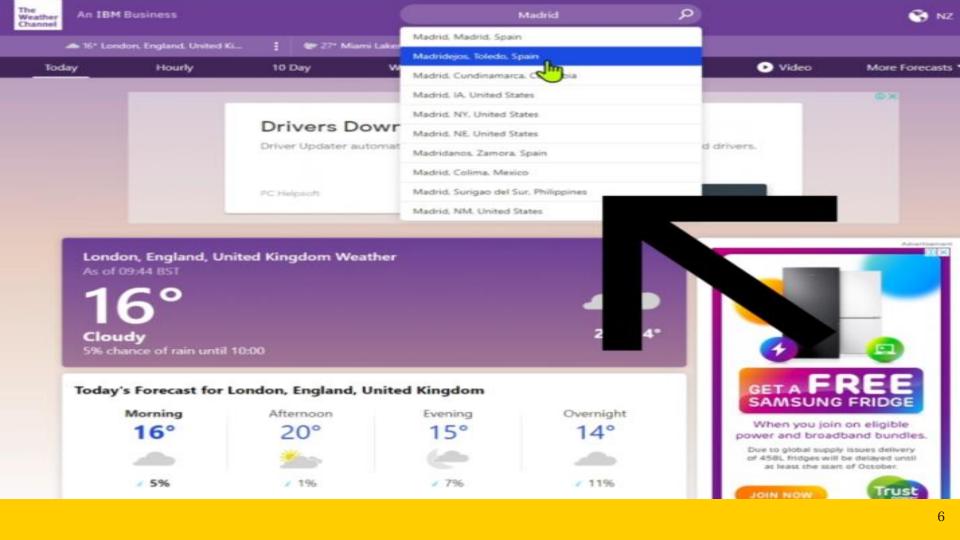




PRINCIPIO # 2

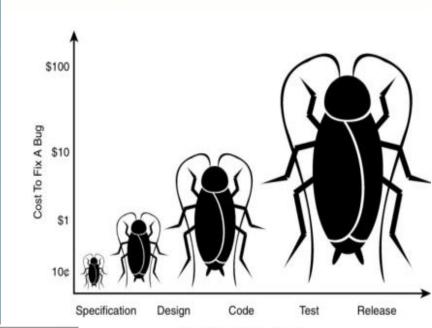
El testing exhaustivo es imposible





PRINCIPIO#3

La verificación de la calidad de un sistema debe empezarse lo antes posible

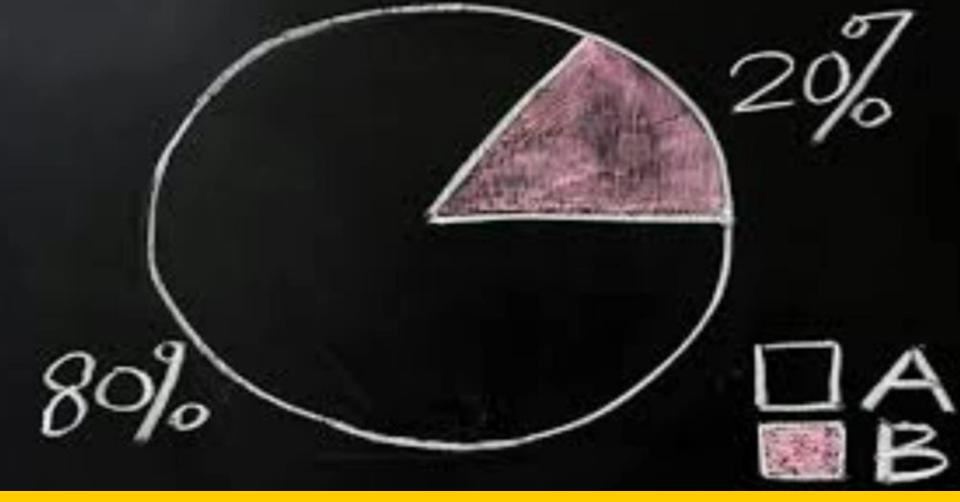


Time When Bug Is Found

PRINCIPIO # 4

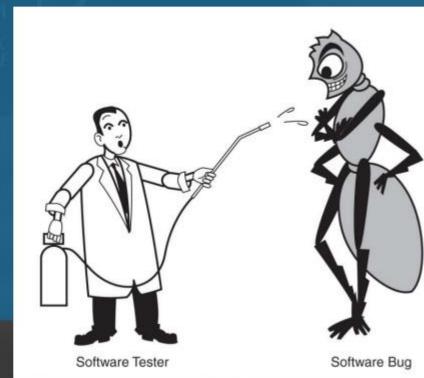
La mayoría de defectos relevantes suelen concentrarse en un grupo muy determinado de módulos de nuestro producto.





PRINCIPIO #5

La paradoja del pesticida



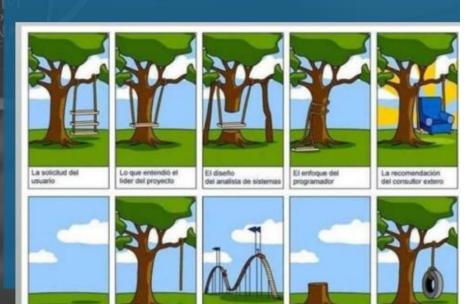
PRINCIPIO#6

El testing es totalmente dependiente del contexto



PRINCIPIO #7

La falacia de ausencia de errores



El presupuesto

del proyecto

El soporte operativo

La documentación

La implantación

en producción

Lo que el usuario

realmente necesitaba

Plan de Pruebas

- Sirve para define la estrategia de las pruebas y guía al equipo como probar la aplicación.
- Define el QUÉ?,COMO?, DONDE? QUIEN?
- Depende mucho de la complejidad del Proyecto, por lo general para sprints cortos y con alcance muy definido un plan de pruebas lite o ágil es más que suficiente.
- Lo realiza el tester al principio del sprint en conjunto con el equipo de Desarrollo.
- Debe estar al alcance de todos



PLAN DE PRUEBAS ÁGIL

ALCANCE DE LAS PRUEBAS

TIPOS DE PRUEBA / ESTRATEGIA

AMBIENTE DE LA PRUEBA

DATOS DE LA PRUEBA

PLAN DE RIESGOS

Casos de prueba

- Un caso de prueba es un conjunto de condiciones o variables bajo las cuales un tester determinará si una aplicación, un sistema software o una característica de éstos es parcial o completamente satisfactoria.
- Generalmente los casos de prueba se diseñan a partir de los criterios de aceptación definidos en las historias de usuario, sin embargo si no se tienen dichos requisitos entonces los casos se escriben basados en la operación normal de un programa similar.



ESTRUCTURA CASO DE PRUEBA

IDENTIFICADOR DEL CASO

DESCRIPCION DEL CASO DE PRUEBA

PRECONDICIONES

DATOS DE ENTRADA

PASOS

RESULTADOS ESPERADOS

RESULTADOS OBTENIDOS

PRIORIDAD

ESTADO



Thanks!

Any questions?

You can find me at

- Juancarlos.bergman@gmail.com
- 77134319