

Comenzado el jueves, 20 de abril de 2023, 19:00

Estado Finalizado

Finalizado en jueves, 20 de abril de 2023, 19:26

Tiempo empleado 26 minutos 7 segundos

Calificación 96,00 de 100,00

Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 5,00
sobre 5,00

Si una prueba falla, que podría significar?

Seleccione una o más de una:

☐ a. No hay ningún problema

☒ b. El programa es incorrecto

☒ c.

Es probable que el programa sea incorrecto

☒ d. La prueba en sí es incorrecta

las pruebas también son software y pueden tener errores

Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 5,00
sobre 5,00

Las prueba unitarias se usan para evaluar: (elija la mejor respuesta)

Seleccione una:

☐ a. El diseño del software

☐ b. Los requisitos iniciales del usuario

☐ c. Todas las anteriores

☒ d. La implementación del software

Se escribe una prueba unitaria para verificar que pequeños fragmentos del programa se ejecutan correctamente



Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Un programa que termina con un error siempre indica que tiene una falla?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Hay muchas razones para la terminación en error. Por ejemplo, si el programa no puede continuar porque las entradas son erróneas podrían hacer que el resultado sea engañoso o incorrecto, es parte de la especificación del servicio terminar con un error.

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta acerca de las pruebas de Software? Marque lo que corresponda

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. A veces puede encontrar errores que no se buscan, cuando (por ejemplo) un programa se bloquea durante la ejecución de un caso de prueba
- ☒ b. Comprueba todo el sistema, incluido el software que no está documentado
- ☐ c. Puede determinar de manera concluyente la ausencia de errores en el software
- ☒ d. Es difícil hacer pruebas al 100%
- ☒ e. Sí, se encuentran muchos errores al ejecutar una prueba que de hecho no es el objetivo de la prueba
- ☒ f. Documenta el comportamiento del sistema

Debido a la discontinuidad del software y la gran cantidad de estados, las pruebas de software son muy difíciles de hacerlas de manera minuciosa al 100%

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 5,00
sobre 5,00

En el framework JUnit, escribimos casos de pruebas (elija la mejor respuesta)

Seleccione una:

- ☐ a. dentro de la clase que se probará, anotamos que esta es la parte a probar
- ☒ b. en una clase separada, y para cada método en el programa asociamos un caso (s) de prueba para probar la corrección del método
- ☐ c. dentro del método ejecutado y anotamos que esta es la parte a probar
- ☐ d. Todas las anteriores

Debe tener una clase separada para probar que se asigna a cada clase en el programa. La clase de prueba contendrá métodos de prueba que prueban el éxito de cada método y los casos de prueba.



Pregunta 6

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

¿Con qué criterio de confiabilidad es que nos ayudan las pruebas?

Seleccione una:

- ☒ a. eliminación de errores
- ☐ b. predicción de fallas
- ☐ c. evitando de fallas
- ☐ d. tolerancia a fallos

Las pruebas fallidas conducen a la eliminación de errores en el código.

Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

El modelo V es:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las anteriores
- ☒ b. Un modelo de desarrollo de software que combina diferentes etapas de desarrollo de software con el procedimiento de prueba apropiado. Estas pruebas se utilizan luego para la verificación de cada fase del software
- ☐ c. Un framework de pruebas para ejecutar pruebas en cada paso durante el desarrollo de software

Un framework de prueba es un programa donde se definen casos de prueba para cada parte del programa. Cuando ejecuta casos de prueba, comprueba automáticamente que la salida generada se ajusta a la salida esperada. También proporciona comentarios sobre casos de prueba fallidos y exitosos.

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

La conformidad de los requisitos establecidos se prueba usando las:

Seleccione una:

- ☐ a. pruebas de integración
- ☐ b. pruebas de validación
- ☒ c. pruebas de verificación
- ☐ d. pruebas unitarias

En este paso, verificamos que los requisitos establecidos (nuestra comprensión de cómo el sistema va a cumplir los requisitos del usuario) es verdaderamente capturada por el sistema.



Pregunta 9

Finalizado

Se puntúa 0,00
sobre 4,00

Tenemos que crear nuestros casos de prueba para el inicio de sesión de una aplicación web, los campos a ingresar son Nombre de Usuario y Contraseña. También disponemos de un botón Iniciar Sesión. ¿Cuál sería una precondition válida para este caso de prueba?

Seleccione una:

- ☐ a.
Ninguna opción es correcta
- ☒ b.
Ingresar nombre de usuario
- ☐ c.
Poder loguearse en la aplicación
- ☐ d.
Abrir el navegador e ingresar la dirección de la aplicación
- ☐ e.
Acceder al sistema

Pregunta 10

Finalizado

Se puntúa 5,00
sobre 5,00

Cuál de estas afirmaciones con respecto a las pruebas de software es INCORRECTA:

Seleccione una:

- ☐ a. El equipo debe verificar casos de prueba negativos
- ☐ b. Mediante los casos de prueba determinamos que un requisito fue correctamente aplicado
- ☐ c. Un requisito tendrá al menos un caso de prueba
- ☒ d. Si los requisitos cambian no hay manera de saber que casos de prueba cambiar

los casos de prueba deben ser trazables, debe existir trazabilidad entre los requisitos y los casos pruebas, si hay cambios en los requisitos puedo saber que casos de prueba contiene ese requisito para cambiar. -> trazabilidad

Pregunta 11

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

El testing de un Sistema es un nivel en el que deberíamos probar:

Seleccione una:

- ☐ a. Requerimientos funcionales solamente no los requerimientos no funcionales
- ☐ b. Requerimientos funcionales o requerimientos no funcionales
- ☒ c. Requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales
- ☐ d. Requerimientos no funcionales solamente no los requerimientos funcionales

Pregunta 12

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

¿Qué es una excepción?

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto que no puede ser instanciado
- ☐ b. Un bucle que no finaliza
- ☐ c. Un tipo de evento muy utilizado al crear interfaces
- ☒ d. Un error que lanza un método cuando algo va mal

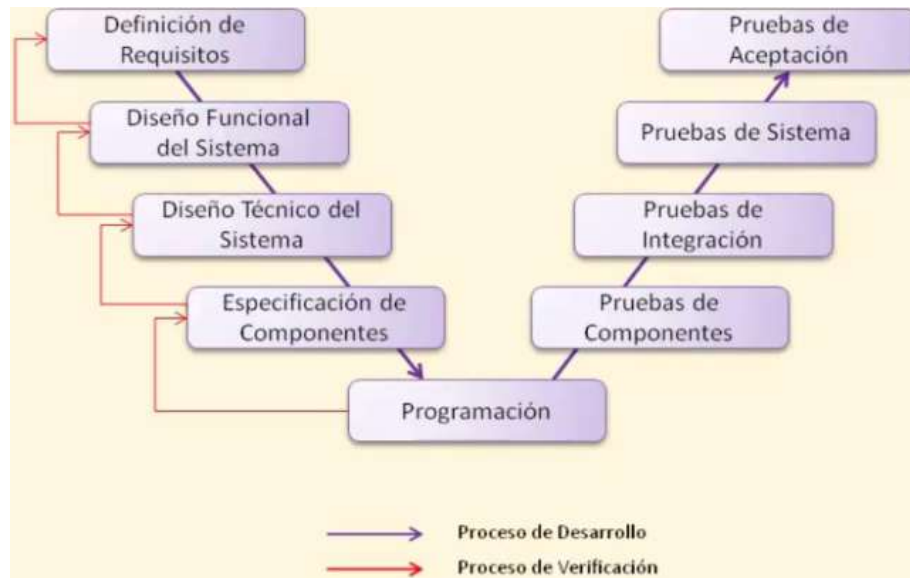


Pregunta 13

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Si mi proyecto se encuentra en la fase de Diseño Funcional del sistema, que tipo de prueba corresponde realizar, indicar la opción incorrecta:[Modelo V]



Seleccione una:

- ☐ a. Este nivel pertenece a la rama izquierda del proceso
- ☐ b. Esta fase se valida con las pruebas de Sistema
- ☐ c. El equipo debe verificar que la definición de requisitos se realizó correctamente
- ☒ d. El equipo debe realizar pruebas de sistema para verificar este nivel

Pregunta 14

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Las pruebas en las que corroboramos la interacción entre los componentes es:

Seleccione una:

- ☐ a. Pruebas de Sistema
- ☒ b. Pruebas de Interfaz
- ☐ c. Pruebas de Componentes
- ☐ d. Pruebas de Aceptación

Pregunta 15

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Cual de las siguientes pruebas no pertenece al tipo de pruebas NO FUNCIONALES

Seleccione una:

- ☐ a. Pruebas de Estabilidad
- ☐ b. Pruebas de Estrés
- ☐ c. Todas son pruebas No Funcionales
- ☒ d. Pruebas de Seguridad

Pregunta 16

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Cual o cuáles de estas afirmaciones sobre el Modelo V es correcta?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. El modelo representa a la fase de desarrollo y fase de pruebas
- ☐ b. Sólo busca la verificación de los requerimientos
- ☐ c. Es un modelo iterativo
- ☒ d. Es ideal para equipos pequeños

Pregunta **17**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Cuál o cuáles de las siguientes pruebas son NO FUNCIONALES

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Pruebas de performance
- ☒ b. Pruebas de carga
- ☐ c. Pruebas de Sistema

Pregunta **18**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Debes elegir la/las respuestas correcta(s) de los objetivos de diseñar pruebas:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Para ser más eficaces las pruebas deberían ser realizadas por un equipo independiente
- ☒ b. Efectuar revisiones técnicas formales y efectivas
- ☐ c. Se tiene realizar pruebas exhaustivas que contengan todas las combinaciones posibles, y debe llegar a un 100% de cobertura
- ☒ d. Las pruebas deberían planificarse mucho antes de que empiecen

Pregunta **19**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Cuál o cuáles de las afirmaciones del Modelo V es correcta

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Busca regular el proceso de pruebas y minimizar el riesgo del módulo del proyecto
- ☒ b. Considera al testing como una actividad paralela al desarrollo de Software
- ☐ c. Realiza la Validación o la Verificación
- ☒ d. Es comprobar que los requisitos y definiciones de niveles previos han sido implementados correctamente
- ☒ e. Los niveles de desarrollo y de prueba son dos ramas que estan relacionadas

Pregunta **20**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Debes elegir la/las respuestas correcta(s) de las siguientes afirmaciones

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Tester o QA es el rol que asegura la calidad del producto y de que este concuerde con los requerimientos del cliente
- ☐ b. Un equipo de desarrollo puede conformarse por uno o más personas
- ☒ c. Una misma persona puede cubrir varios roles
- ☐ d. Un Equipo de Desarrollo de Software debe contener roles especificos sin importar el tamaño y capacidades

Pregunta **21**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

El testing que realizan los usuarios finales del sistema, se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Pruebas Alpha
- ☒ b. Pruebas Beta
- ☐ c. Los usuarios finales no realizan pruebas
- ☐ d. Pruebas de interface



Pregunta **22**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Cuáles de los siguientes puntos no se realiza en la fase de planificación:

Seleccione una:

- ☐ a. Equipos a utilizar
- ☐ b. Tiempos
- ☒ c. Revisión de interfaces

Pregunta **23**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

Evaluar la testeabilidad de los requerimientos y del sistema, son parte de la fase de?

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluación del criterio de salida y Generación de informes
- ☐ b. Planificación y Control
- ☒ c. Analisis y diseño

Pregunta **24**

Finalizado

Se puntúa 4,00
sobre 4,00

La conformidad de los requisitos establecidos se prueba usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Pruebas de Integración
- ☐ b. Pruebas Unitarias
- ☐ c. Pruebas de Validación
- ☒ d. Pruebas de Verificación

◀ 1ER. PARCIAL - PARTE PRACTICA - JUNIT
ASSERTS 50%

Ir a...

PRAC. LABORATORIO 2 - Uso de metodos
Asserts ▶

