## 152116026 Bilgisayar Mimarisi Lab. (A&B)

# Hafta 14, Uygulama 4: String İşlemleri

Verilen bir metin üzerinde aşağıdaki işlemler gerçekleştirilecektir. '\$' karakteri, işlenecek metnin sona erdiğini belirtir.

- 1. A-Z, a-z, 0-9 aralıkları haricindeki karakterler boşluk karakteri ile değiştirilecektir (**geçerlilik**).
- '<xxxx>' karakter dizisi özel bir işlem kodunun gerçekleştirileceğini belirtir (Bu uygulama kapsamında özel işlem kodları sabit dört karakter olarak varsayılır). İşlem başlangıç kodunun ardından gelecek '<!end>' işlem koduna kadar tüm karakterlere ilgili komutun işlemi uygulanır (çıktı).
  - '<swap>' kodu ile büyük harfler küçüğe veya küçük harfler büyüğe değiştirilir.
  - o '<save>' kodu ile birinci maddede belirtilenler dışındaki karakterler de korunur.

İşlemler gerçekleştirilirken *string manipulation* komutlarından (repX, lodsX, stosX, movsX, cmpsX, vb.) yararlanılmalıdır.

### Örnek değerler:

#### Örnek main program:

```
mov si, offset inputCoddedmov si, offset inputCoddedmov di, offset outputValidmov di, offset outputTextcall procExtractValidTextcall procExtractCoddedText
```

#### Örnek çalıştırma sonucu:

```
Metin (kodlu) :B<swap>ILGmIM<!end>_19-20<save>#Lab-<!end>AB<save>Uyg-4<!end>-STR<swap>ing<!end>+ISLem#

Metin (geçerli) :BILGmIM 19 20 Lab ABUyg 4 STRing ISLem

İşlenmiş Metin :BilgMim 19 20#Lab-ABUyg-4 STRING ISLem
```