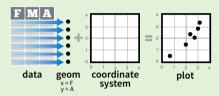
## Visualización de Datos usando ggplot2

Guía Rápida

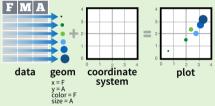


## **Conceptos Básicos**

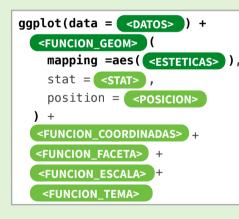
ggplot2 se basa en la idea que cualquier gráfica se puede construir usando estos tres componentes: datos, coordenadas y objetos geométricos (geoms). Este concepto se llama: gramática de las gráficas.



Para visualizar resultados, asigne variables a las propiedades visuales, o estéticas, como tamaño, color v posición x ó v.



Para construir una gráfica complete este patrón



Requerido

No Requerido, se proveen valores

iniciales

## **ggplot(**data = mpg, **aes(**x = cty, y = hwy**))**

Este comando comienza una gráfica, complétela mediante agregando capas, un **geom** por capa







**qplot(**x = cty, y = hwy, data = mpg, geom = "point")

Este comando es una gráfica completa, tiene datos, las estéticas están asignadas y por lo menos un geom.

### last plot()

Devuelve la última gráfica

### ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)

La última gráfica es grabada como una imagen de 5 por 5 pulgs., usa el mismo tipo de archivo que la extensión

a <- ggplot(economics, aes(date, unemploy)) b <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))

Geométricas Elementales

a + geom blank()

(Bueno para expandir límites)



**b** + geom\_curve(aes(yend = lat + 1, xend=long+1,curvature=z)) - x, xend, y, yend, alpha, angle, color, curvature, linetype, size



geom path(lineend="butt". lineioin="round'. linemitre=1) x, y, alpha, color, group, linetype, size



a + geom\_polygon(aes(group = group)) x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size



**b** + **geom rect(**aes(xmin = long, ymin=lat, xmax = long + 1, ymax = lat + 1) - xmax, xmin, vmax, vmin, alpha, color, fill, linetype, size



a + geom\_ribbon(aes(ymin=unemploy - 900, ymax=unemploy + 900) - x, ymax, ymin alpha, color, fill, group, linetype, size

#### **Seamentos Lineares**

propiedades básicas: x, y, alpha, color, linetype, size



**b + geom\_abline(**aes(intercept=0, slope=1)**)** 

**b** + **geom\_hline(**aes(yintercept = lat)**)** 

**b** + **geom vline**(aes(xintercept = long)) **b + geom\_segment(**aes(yend=lat+1, xend=long+1)**)** 

**b** + **geom spoke(**aes(angle = 1:1155, radius = 1)**)** 

### **Una Variable**

#### Continua

c <- ggplot(mpg, aes(hwy)); c2 <- ggplot(mpg)



c + geom\_area(stat = "bin") x, y, alpha, color, fill, linetype, size



+ geom\_density(kernel = "gaussian") x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



+ geom dotplot() x, y, alpha, color, fill



c + geom\_freqpoly() x, y, alpha, color, group, linetype, size



+ geom\_histogram(binwidth = 5) x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



**c2 + geom\_qq(**aes(sample = hwy)**)** x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

#### **Discreta**

d <- ggplot(mpg, aes(fl))



geom bar()

x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

#### **Dos Variables**

### X Continua, Y Continua

Geoms - Funciones geom se utilizan para visualizar resultados. Asigne variables a las propiedades estéticas del geom. Cada geom forma una capa.

e <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))



e + geom\_label(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge v = 1, check overlap = TRUE) x. v. label, alpha, angle, color, family, fontface. hjust, lineheight, size, vjust



e + geom\_point()

x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke

x, v, alpha, color, fill, shape, size



e + geom\_quantile()

x, y, alpha, color, group, linetype, size, weight



e + geom\_rug(sides = "bl") x, y, alpha, color, linetype, size



e + geom\_smooth(method = lm) x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



e + geom\_text(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge\_y = 1, check\_overlap = TRUE) x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust

#### X Discreta, Y Continua

f <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))



geom\_col()

x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size



geom\_boxplot()

x, y, lower, middle, upper, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size, weight



geom\_dotplot(binaxis = "y", stackdir = "center")



x, y, alpha, color, fill, group



+ geom violin(scale = "area") x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size,

### X Discreta, Y Discreta

g <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))



g + geom count()

x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke

Distribución Bivariada Continua h <- ggplot(diamonds, aes(carat, price))



h + geom bin2d(binwidth = c(0.25, 500))x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

x, v, alpha, colour, group, linetype, size



h + geom\_ hex()

x, v, alpha, colour, fill, size

## **Función Continua**

i <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))



i + geom\_area()

x, y, alpha, color, fill, linetype, size



i + geom\_line() x, y, alpha, color, group, linetype, size

i + geom step(direction = "hv") x, y, alpha, color, group, linetype, size

### Visualizando el Error

df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)i <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))</pre>



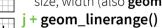
+ geom\_crossbar(fatten = 2)

x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



+ geom errorbar()

x, ymax, ymin, alpha, color, group, linetype, size, width (also **geom\_errorbarh()**)





x, ymin, ymax, alpha, color, group, linetype, size



+ geom\_pointrange() x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, group.

linetype, shape, size

data <- data.frame(murder = USArrests\$Murder, state = tolower(rownames(USArrests))) map <- map\_data("state")</pre> k <- ggplot(data, aes(fill = murder))



**k + geom\_map(**aes(map\_id = state), map = map) + expand\_limits(x = map\$long, y = map\$lat) map\_id, alpha, color, fill, linetype, size

#### Trés Variables

seals\$z <- with(seals, sqrt(delta\_long^2 + delta\_lat^2))

l <- ggplot(seals, aes(long, lat))</pre>



x, y, alpha, fill

geom\_raster(aes(fill = z), hjust=0.5, vjust=0.5, interpolate=FALSE**)** 

geom\_tile(aes(fill = z)) x, y, alpha, color, fill, linetype, size,

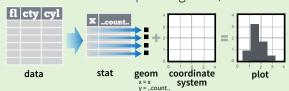
label = etiqueta, angle=ángulo size=tamaño, weight=peso alpha=transparencia fontface=tipo de letra hjust=ajuste horizontal lineheight=grosor de línea

**Argumentos** 

Traducción de argumentos comunes

## **Stats** - Otra manera de construir una capa

Stat crea nuevas variables para la gráfica, como count



Cambie el Stat que la función Geom usa para visualizarla, así: geom\_bar(stat="count"). También puede usar la función Stat, así: stat\_count(geom="bar") que igual como una función Geom, esta función también crea una



### función geom función stat geométricas

+ stat density2d(aes(fill = ..level..), geom = "polygon") variable que stat créa

- c + stat\_bin(binwidth = 1, origin = 10) Unidimensional x, y | ..count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..
- c + stat count(width = 1) x, y, | ...count.....prop...
- c + stat\_density(adjust = 1, kernel = "gaussian") x, y, | ...count.., ..density.., ..scaled..

#### Distribución **Bidimensional**

- **e + stat\_bin\_2d(**bins = 30, drop = T**)** x, y, fill | ..count.., ..density..
- e + stat\_bin\_hex(bins=30) x, y, fill | ..count..., ..density...
- e + stat\_density\_2d(contour = TRUE, n = 100) x, y, color, size | ..level..
- e + stat\_ellipse(level = 0.95, segments = 51, type = "t")
- **l + stat\_contour(**aes(z = z)**)** x, y, z, order | ..level..
- l + stat summary hex(aes(z = z), bins = 30, fun = max)x, y, z, fill | ..value..
- $l + stat_summary_2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)$ 3 Variables x, y, z, fill | ..value..

#### f + stat\_boxplot(coef = 1.5)

Comparativas

- x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..width.., ..ymin.., ..ymax..
- **f + stat\_ydensity(**kernel = "gaussian", scale = "area") x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..
- **e + stat\_ecdf(**n = 40) **x, y** | ..x.., ..y..

**Funciones** 

e + stat\_quantile(quantiles = c(0.1, 0.9), formula =  $y \sim log(x)$ , method = "rq") x, y | ...quantile...

 $e + stat\_smooth(method = "lm", formula = y \sim x,$ se=T, level=0.95) x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax..

ggplot() + stat function(aes(x = -3:3), n = 99,

fun = dnorm, args = list(sd=0.5))  $\mathbf{x}$  | ..x., ..y..

e + stat identity(na.rm = TRUE)

- ggplot() + stat\_qq(aes(sample=1:100), dist = qt, dparam=list(df=5)) sample, x, y | ...sample.., ..theoretical..
- e + stat\_sum() x, y, size | ..n.., ..prop..
- e + stat\_summary(fun.data = "mean\_cl\_boot")
- h + stat\_summary\_bin(fun.y = "mean", geom = "bar")
- e + stat\_unique()

**Todo Uso** 

### Escalas

Las **escalas** asignan los valores que hay en los datos a los valores visuales de una estética.



#### Escalas para todo uso

Uselas con la mayoría de las estéticas

scale \* continuous() - asigna valores continuos a

visuales

scale\_\*\_discrete() - asigna valores discretos a visuales scale\_\*\_identity() - crea una estética visual por cada valor

scale\_\*\_manual(values = c()) - asigna valores específicos a valores visuales escogidos manualmente.

scale\_\*\_date(date\_labels = "%m/%d"),
date\_breaks = "2 weeks") - Usa los valores como fechas

scale\_\*\_datetime() - Usa los valores como fecha-horas Igual que scale\_\*\_date pero usando strptime

### Escalas de localización para X e Y

Use con las estéticas x e y (aquí se muestra x)

scale\_x\_log10() - Usa escala logarítmica base 10 scale\_x\_reverse() - Posiciona x al revés

scale\_x\_sqrt() - Usa escala raíz cuadrada

#### Escalas para Color y Relleno (Discretas) n <- d + geom bar(aes(fill = fl))



### **Escalas para Color y Relleno (Continuas)**

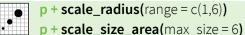
- o <- c + geom\_dotplot(aes(fill = ..x..))
- o + scale\_fill\_distiller(palette = "Blues")
- o + scale\_fill\_gradient(low="red", high="yellow")
- o + scale\_fill\_gradient2(low="red", high="blue", mid = "white", midpoint = 25)
- o + scale\_fill\_gradientn(colours=topo.colors(6)) También: rainbow(), heat.colors(), terrain.colors(), cm.colors(), RColorBrewer::brewer.pal()

### Escalas que usan tamaño y figuras p <- e + geom\_point(aes(shape = fl, size = cyl))

p + scale\_shape() + scale\_size()

p + scale shape manual(values = c(3:7))

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25  $\Box \circ \triangle + \times \Diamond \nabla \boxtimes \# \oplus \triangle \boxtimes \boxtimes \boxtimes \blacksquare \bullet \blacktriangle \bullet \bullet \circ \Box \Diamond \triangle \nabla$ 



Usa el radio

### Sistema de Coordenadas

r <- d + geom bar()



r + coord cartesian(xlim = c(0, 5))xlim. vlim

Usa coordenadas cartesianas r + coord fixed(ratio = 1/2) ratio, xlim, ylim

Se fija la relación de aspecto

r + coord flip() xlim, ylim

Las coordenadas son volteadas

r + coord polar(theta = "x". direction=1) theta, start, direction



Coordenadas polares r + coord trans(vtrans = "sqrt")



xtrans, ytrans, limx, limy xtrans e ytrans se asignan a funciones ventanas para transformar las coordenadas cartesianas

 $\pi$  + coord quickmap()

 $\pi$  + coord map(projection = "ortho" orientation=c(41, -74, 0)

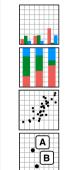
projection, orientation, xlim, ylim

Usa el paquete mapproj para proyectar mapas

### Ajustes a las posiciones

Determina que hacer con Geoms que ocuparían la misma posición en la gráfica.

s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))



- s + geom\_bar(position = "dodge") Pone los elementos a lado de cada uno
- s + geom\_bar(position = "fill") Pone los elementos encima the cada uno y usa toda la altura de la gráfica
- e + geom point(position = "jitter") Agrega ruido a los elementos
- e + geom label(position = "nudge") Empuja las letras para ver los puntos
- s + geom\_bar(position = "stack") Pone los elementos encima the cada uno

Cada ajuste se puede usar como función para fijar el ancho and alto

s + geom\_bar(position = position\_dodge(width = 1))

## **Facetas**

Las Facetas dividen una gráfica en multiple subgráficas basada en una ó varias variables discretas

t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom\_point()



Use **scales** para que dejar que el límite cambie por cada

t + facet grid(drv ~ fl, scales = "free")

Cada faceta tiene limites x e y indpendientes

• "free\_x" - ajusta el límite del eje x • "free v" - ajusta el límite del eje v

Use **labeller** para cambiar las etiquetas de las facetas

t + facet\_grid(. ~ fl, labeller = label\_both) fl: c fl: d fl: e fl: p fl: r t + facet\_grid(fl ~ ., labeller = label\_bquote(alpha ^ .(fl)))  $lpha^c$   $lpha^d$   $lpha^e$   $lpha^p$   $lpha^r$ t + facet\_grid(. ~ fl, labeller = label\_parsed) c d e p

### Etiquetas

t + labs( x = "Etiqueta X", y = "Etiqueta Y",

title = "Título de la gráfica", subtitle = "Subtítulo de la gráfica",

caption = "Nota de la gráfica", <AES> = "Texto in la <AES> ")

funciones

escalas para

controlar las

**t + annotate(**geom = "text", x = 8, y = 9, label = "A") geom a usar valores manuales del geom

### Levendas

n + theme(legend.position = "bottom")

Pone la levenda debajo (bottom), arriba(top), izquierda (left), ó derecha (right)

n + guides(fill = "none")

Tipo de leyenda por cada estética: colorbar, legend, or none (no legend)

n + scale fill discrete(name = "Title", labels = c("A", "B", "C", "D", "E")) Fija el título y etiquetas de la leyenda

### Tema



Fondo blanco con cuadrícula

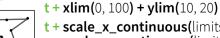
- r + theme\_classic() r + theme\_light() r + theme linedraw()
- r + theme\_minimal() Temas minimalisticos
  - theme\_void() Tema vacío

### Agrandar una sección

Sin cortar (preferido) t + coord cartesian(

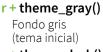
 $x \lim = c(0, 100), y \lim = c(10, 20)$ 

### **Cortando** (quita los puntos escondidos)



 $t + scale \times continuous(limits = c(0, 100)) +$ scale\_y\_continuous(limits = c(0, 100))

# theme\_bw()



- theme dark() Obscuro