

DÉBOUCHÉS/SECTEUR

- Firmes de consultants
- Institutions financières (Banques, Finances,
- Assurances, Microfinances)
- Startups (après être passé ou non par un incubateur)
- Entreprises de technologies de l'information (Intégrateurs de solutions)
- Sociétés paragouvernementales
- Sociétés d'État
- Entreprises de services en informatique
- Entreprises de télécommunications
- Entreprises multimédia
- Entreprises de service public non gouvernementale
- Gouvernements
- Établissements d'enseignement
- Industrie du jeux vidéo
- Centres de recherche

MÉTIERS

- Architecte logiciel
- Concepteur / Développeur d'applications
- Études et développement
- Développeur informatique embarquée
- Expert-conseil en informatique
- Analyste en informatique
- Architecte de systèmes informatiques
- Administrateur de bases de données
- Administrateur de systèmes informatiques
- Programmeur
- Analyste programmeur
- Ingénieur Informatique
- Ingénieur Test et Recette
- Assembleur-intégrateur en multimédia



LICENCE PROFESSIONNELLE GENIE LOGICIEL

Cours du soir, 15 mois

IPNET INSTITUTE OF TECHNOLOGY

LE PROGRAMME

Titulaire d'une Licence Professionnelle en Génie Logiciel, vous serez responsable d'élaborer, de concevoir de réaliser, d'effectuer la maintenance et de développer des systèmes logiciels, intégrés et à grande échelle.

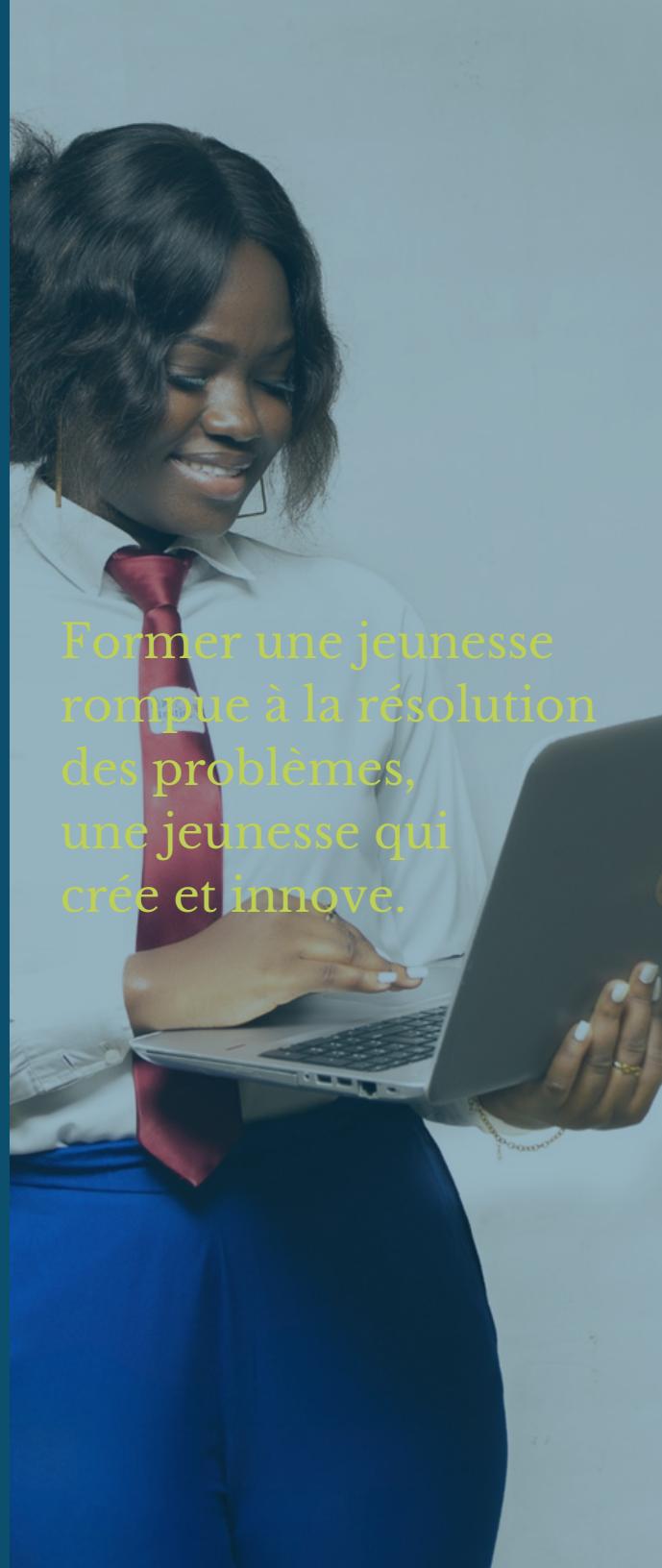
Vous aurez notamment pour tâches :

- L'architecture du logiciel,c'est-à-dire sa décomposition en sous-systèmes, modules et composantes individuelles qui la forment;
- Réaliser un logiciel bien structuré avec ses composantes standardisées et facilement adaptables et l'intégrer avec d'autres logiciels existants;
- Vérifier et valider le logiciel de façon systématique tout au long de son cycle de vie;
- Rationaliser la prise de décisions concernant les changements à apporter tout au long du cycle de vie;
- Réviser et améliorer le logiciel tout en préservant son intégrité conceptuelle;
- Valider les demandes de changements tout au long d'un cycle de développement;
- Planifier et contrôler les activités de développement de logiciels à l'intérieur d'un processus logiciel défini ;
- Identifier les méthodes et les outils de développement nécessaires au développement d'un logiciel.

COMPETENCES ACQUISES

À la fin de son programme, l'étudiant, en plus de maîtriser les concepts fondamentaux du domaine du génie logiciel et de l'informatique, devra avoir acquis les habiletés suivantes :

- Il sera en mesure de procéder à l'analyse, à la modélisation et au développement de divers types de systèmes ;
- Il sera capable de s'adapter aux divers types de matériels et de logiciels en usage dans les entreprises ;
- Il comprendra l'importance d'organiser et de structurer un projet de développement de système, d'en estimer les coûts et les bénéfices et d'en coordonner la réalisation ;
- Il sera en mesure de communiquer facilement, tant de façon orale qu'écrite, les résultats de ses analyses et travaux ;
- Il aura acquis des méthodes de travail, une capacité de synthèse et un degré d'autonomie qui le rendront apte à résoudre divers types de problèmes rencontrés dans sa pratique professionnelle, ou à poursuivre des études supérieures ;
- Il saura s'adapter aux situations changeantes de sa discipline et de la société et sera capable de contribuer à leur évolution.



POUR S'INSCRIRE

COUT DE LA FORMATION

Frais d'analyse de dossier :

- 15 000 F CFA pour les togolais
- 25 000 F CFA pour les non-togolais

Frais d'inscription : 50 000 F CFA (non remboursable)

Frais de formation : 1 200 000 F CFA

Modalités de paiement :

- 300 000 F CFA à l'inscription
- 300 000 F CFA (avant le début du Trimestre 2)
- 300 000 F CFA (avant le début du Trimestre 3)
- 300 000 F CFA (avant le début du Trimestre 4)

PIÈCES A FOURNIR

- Deux photos passeport ;
- Lettre de motivation manuscrite ;
- Curriculum vitae ;
- Photocopie légalisée de l'attestation du BAC II ;
- Photocopie légalisée des diplômes universitaires ;
- Photocopie légalisée relevée de notes des diplômes universitaires ;
- Etat civil (copies légalisées : naissance, nationalité, pièce d'identité)
- Fiche d'inscription à remplir sur place ou en ligne.

INSCRIPTION

- Payer les frais d'étude de dossier ;
- Payer les frais d'inscription ;
- Verser la première tranche des frais de scolarité ;
- Verser le montant du kit vestimentaire si applicable ;
- Obtenir sa lettre d'admission IPNET INSTITUTE OF TECHNOLOGY ;
- Tous les règlements à IPNET INSTITUTE OF TECHNOLOGY se font par virement bancaire ou dépôt de chèque ou d'espèces sur le compte bancaire suivant :

Banque : UNION TOGOLAISE DE BANQUE (UTB)

Numéro de compte : TG009 01032 041751800401 10

IBAN : TG53 TG009 01032 041751800401 10

Swift Code : UNTBTGTG

Nom du Compte : IPNET INSTITUTE OF TECHNOLOGY