

# 【第三十三周】从前缀和到树状数组 (Binary-Indexed-Tree)

## 1、1109. 航班预订统计

1. 我们可以遍历给定的预定记录数组，每次  $O(1)$  地完成对差分数组的修改即可。当我们完成了差分数组的修改，只需要最后求出差分数组的前缀和即可得到目标数组。
2. 本题中日期从 1 开始，因此我们需要相应的调整数组下标对应关系，对于预定记录  $\text{booking} = [l, r, \text{inc}]$ ，我们需要让  $d[l-1]$  增加  $\text{inc}$ ， $d[r]$  减少  $\text{inc}$ 。特别地，当  $r$  为  $n$  时，我们无需修改  $d[r]$ ，因为这个位置溢出了下标范围。如果求前缀和时考虑该位置，那么该位置对应的前缀和值必定为 0。

```
var corpFlightBookings = function(bookings, n) {  
    const nums = new Array(n).fill(0);  
    for (const booking of bookings) {  
        nums[booking[0] - 1] += booking[2];  
        if (booking[1] < n) {  
            nums[booking[1]] -= booking[2];  
        }  
    }  
    for (let i = 1; i < n; i++) {  
        nums[i] += nums[i - 1];  
    }  
    return nums;  
};
```

## 2、307. 区域和检索 - 数组可修改

1. 树状数组裸题，需要根据输入数组进行初始化，这里通过计算前缀和初始化
2. 在查找数组中某个范围内元素的总和时，分为三种情况：

情况一：若  $\text{mid}$  刚好在  $\text{sLeft}$  的左侧

情况二：若  $\text{mid}$  刚好在  $\text{sLeft}$  的右侧

情况三：若  $\text{mid}$  刚好在  $\text{sLeft}$  和  $\text{sRight}$  中间

然后分别对于三种情况进行递归查找

```
/**  
 * @param {number[]} nums
```

```

    */
var NumArray = function(nums) {
    this.arrTree = Array(2*nums.length);
    this.numsArr = nums;
    this.setTree(0,0,this.numsArr.length-1);
    // console.log(this.arrTree)
};

NumArray.prototype.setTree = function (i,left, right){//构建线段树
    if(left>right) return 0;
    if(left==right){
        this.arrTree[i] = this.numsArr[left];
        return this.arrTree[i];
    }
    let mid = ((left+right)-(left+right)%2)/2;
    // 构建i节点的左子线段树
    let leftVal = this.setTree(2*i+1,left,mid);
    //构建i节点的右子线段树
    let rightVal = this.setTree(2*i+2,mid+1,right);
    this.arrTree[i] = leftVal + rightVal;
    return this.arrTree[i];
}

/**
 * @param {number} index
 * @param {number} val
 * @return {void}
 */
NumArray.prototype.update = function(index, val) {// 更新线段树中的值
    this.diff = val - this.numsArr[index];
    this.numsArr[index] = val;
    this.index = index;
    this.updateArrTree(0,0,this.numsArr.length-1);
    // console.log(this.arrTree)
};

NumArray.prototype.updateArrTree = function(i,left,right){
    if(left>right) return;
    if(left==right && left===this.index){
        this.arrTree[i] += this.diff;
        return;
    }

    // this.arrTree[i] += this.diff;
    this.arrTree[i] += this.diff;

    let mid = ((left+right)-(left+right)%2)/2;
    // 如果index小于等于mid顺着左子树查找,
    if(this.index<=mid){

```

```

        this.updateArrTree(2*i+1,left,mid);

    }else{// 否则顺着右子树查找
        this.updateArrTree(2*i+2,mid+1,right);
    }
}

/**
 * @param {number} left
 * @param {number} right
 * @return {number}
 */
NumArray.prototype.sumRange = function(left, right) {

    return this.sumArrTree(0,0,this.numsArr.length-1,left,right);

};

NumArray.prototype.sumArrTree = function(i,left,right,sLeft,sRight){
    if(left>sRight || right<sLeft){
        return 0;
    }
    if(sLeft<=left && sRight>=right ){
        // console.log('a,',this.arrTree[i])
        return this.arrTree[i];
    }

    let mid = ((left+right)-(left+right)%2)/2;

    if(sRight<=mid){// 若mid刚好在sLeft的左侧
        return this.sumArrTree(2*i+1,left,mid,sLeft,sRight);
    }else if(sLeft>mid){// 若mid刚好在sLeft的右侧
        return this.sumArrTree(2*i+2,mid+1,right,sLeft,sRight)
    }else{// 若mid刚好在 sLeft和sRight中间
        return this.sumArrTree(2*i+1,left,mid,sLeft,mid) +
this.sumArrTree(2*i+2,mid+1,right,mid+1,sRight);
    }
}

/**
 * Your NumArray object will be instantiated and called as such:
 * var obj = new NumArray(nums)
 * obj.update(index,val)
 * var param_2 = obj.sumRange(left,right)
 */

```

### 3、面试题 10.10. 数字流的秩

1. 每次输入一个新x值，假设有 $\text{arr}[i] < x$ ，对于统计小于等于x的数量时，都需要将 $\text{arr}[i]$ 的值加一

```
var StreamRank = function() {
    this.arr = new Array(50001).fill(0);
};

/**
 * @param {number} x
 * @return {void}
 */
StreamRank.prototype.track = function(x) {
    this.arr[x] += 1;
};

/**
 * @param {number} x
 * @return {number}
 */
StreamRank.prototype.getRankOfNumber = function(x) {
    let total = 0;
    for (let i = 0; i <= x; i++) {
        total += this.arr[i];
    }
    return total;
};

/**
 * Your StreamRank object will be instantiated and called as such:
 * var obj = new StreamRank()
 * obj.track(x)
 * var param_2 = obj.getRankOfNumber(x)
 */
```

### 4、1310. 子数组异或查询

1. 题目提供了一个 queries 数组，其中每一个 query 其实就是在给定的 arr 数组中划定一个范围，然后我们需要做的计算就是把这个范围内的所有数字进行异或 (xor) 运算，最终得到这个 query 的结果。
2. 如果数组 arr 的长度为 n，数组 queries 的长度为 m（即有 m 个查询），则最坏情况下每个查询都需要  $O(n)$  的时间计算结果，总时间复杂度是  $O(n*m)$ ，会超出时间限制，因此必须优化。
3. 查询 $[\text{left}, \text{right}] (\text{left} \leq \text{right})$ ，用  $Q(\text{left}, \text{right})$  表示该查询的结果
4. 考虑到异或运算的性质  $x \oplus x = 0$ 。

5. 当  $\text{left}=0$  时,  $\text{xors}[\text{left}]=0$ , 因此  $Q(\text{left},\text{right})=\text{xors}[\text{left}]\oplus\text{xors}[\text{right}+1]$  也成立。
6. 因此对任意  $0\leq\text{left}\leq\text{right}<n$ , 都有  $Q(\text{left},\text{right}), Q(\text{left},\text{right})=\text{xors}[\text{left}]\oplus\text{xors}[\text{right}+1]$ , 即可在  $O(1)$  的时间内完成一个查询的计算。
7. 所以我们整体的操作流程是
8. 计算前缀异或数组  $\text{xors}$ ;
9. 计算每个查询的结果, 第  $i$  个查询的结果为  $\text{xors}[\text{queries}[i][0]] \oplus \text{xors}[\text{queries}[i][1]+1]$ 。

```
var xorQueries = function(arr, queries) {
    const n = arr.length;
    const xors = new Array(n + 1).fill(0);
    for (let i = 0; i < n; i++) {
        xors[i + 1] = xors[i] ^ arr[i];
    }
    const m = queries.length;
    const ans = new Array(m).fill(0);
    for (let i = 0; i < m; i++) {
        ans[i] = xors[queries[i][0]] ^ xors[queries[i][1] + 1];
    }
    return ans;
};
```

## 5、1409. 查询带键的排列

1. 对于数组  $\text{queries}$  中的每一个询问项  $\text{query}$ , 我们在排列  $P$  中找到  $\text{query}$  所在的位置, 并把它加入答案。随后, 我们需要将  $\text{query}$  移动到排列  $P$  的首部。具体地, 我们首先将  $\text{query}$  从排列  $P$  中移除, 再添加到排列  $P$  的首部即可。

```
/**
 * @param {number[]} queries
 * @param {number} m
 * @return {number[]}
 */
var processQueries = function(queries, m) {
    let ans = [], n = queries.length;

    // 构建 p 排列的数组
    let arrp = new Array(m).fill(0).map((v, k) => k + 1);

    for (let i = 0; i < n; i++) {
        let curr = queries[i];
        let index = arrp.indexOf( curr );
        ans.push( index );
        arrp.splice(index, 1);
        arrp.unshift( curr );
    }
}
```

```
return ans;  
};
```

