

- 1- Dient.h kütüphanesi içerisinde bulunan opendir fonksiyonunu kullanarak Üniversite fonksiyonunu aç.
- 2- Bir döngü ile dirent.h kütüphanesinde bulunan readdir fonksiyonu ile üniversite altında bulunan dosyala isimlerine ulaş.
- 3- Eğer dosya isimlerinde '.' yoksa klasör_adlari string dizisine ata ve bir sayac ile kaç klasör olduğunu saydır.
- 4- Yine dirent.h ile Klasör_adlari'ni kullanarak alt klasörleri aç ve bu klasörlerin içinde bulunan dosyaları oku.
- 5- Eğer dosyalar ".txt" uzantısına sahipse dosya_adlari string dizisine ata ve dosya_adi_say (int) değişkenin değerini 1 arttır.
- 6- Dosya_adlari'ni kullanarak tüm .txt uzantılı dosyaları aç ve satır satır oku. Eğer satırlar içinde [[kelime1]], [[kelime1 kelime2]] formatında etiketler varsa etiketler string dizisine ata ve etiket sayısını tutmatak için etiket_say'ı 1 arttır.
- 7- Etiket_tekrarsiz isminde bir string dizisi tanımla ve etiketler string dizisinde bulunan etiketleri buna tekrarsiz şekilde ata.
- 8- Tekrarsiz etiketleri ekrana yazdır.
- 9- Bir döngü içerisinde menü fonksiyonunu çağır ve gerekli işlemler için bilgi al.
- 10- Eğer kullanıcı 0'a basarsa programı sonlandır.
- 11- Eğer kullanıcı 1'e basarsa dosya_icerigi_goster fonksiyonunu çağır.
- 12- Fonksiyona dosya_adlari ve dosya_adi_say değişkenlerini gönder
- 13- Dosya adlarını uzantıları olmayacak şekilde ekrana yaz ve kullanıcıdan integer bir seçim al.
- 14- Eğer seçim 1'den küçükse ya da dosya sayısından büyükse seçimi tekrar al.
- 15- Dosyayı aç, fgets ile satır satır oku ve ekrana yazdır,tüm dosya okununca dosyayı kapa.
- 16- Eğer kullanıcı 2'ye basarsa ara fonksiyonunu çağır ve aranan_kelime, tekrarsiz_etiket_say, etiket_tekrarsiz, dosya_sayisi, dosya_adlari değişkenlerini gönder.
- 17- Tekrarsiz_etiket string dizisinde bulunan etiketlerin tek tek "[]" ayır ve etiket_isimleri adlı string değişkenine ata.
- 18- Dosya_adlari string dizisinde bulunan uzantılı dosya isimlerinden uzantıları atarak etiket_dosya_isimleri adlı değişkene ata.
- 19- Etiket_dosya_isimleri string dizisinde bulunan stringlerde '_' varsa '' ile değiştir.
- 20- Yetim etiket ve istenen etiketleri yetim_etiketler ve istenen_etiketler string dizilerinde elde et.
- 21- Aranan kelimeyi etiket isimleri ile karşılaştıır. Eğer eşleşen bir etiket varsa aranan kelime etikettir diye ekrana yazdır. Eşleşme yoksa aranan kelime etiket değildir diye ekrana yazdır.
- 22- Dosyaları dosya_adlari string dizisini kullanarak tek tek aç ve satır satır oku ve aranan kelimenin satır geçip geçmediğini kontrol et. Eğer aranan kelime bir dosyada geçiyorsa dosya ismini ve geçtiği satırı ekrana yaz.
- 23- Istenen etiketleri ekrana yaz.
- 24- Yetim etiketleri ekranan yaz.
- 25- Eğer kullanıcı 3'e basarsa guncelle fonksiyonunu çağır ve etiketler ,etiket_say,tekrarsiz_etiket_say,etiket_tekrarsiz,dosya_adi_say,dosya_adlari,klasor adlari değişkenlerini gonder.
- 26- Tekrarsiz_etiket string dizisinden etiket_isimleri string dizisini "[]" olmadan elde et.
- 27- Dosya_adlari string dizisinde bulunan uzantılı dosya isimlerinden uzantıları atarak etiket_dosya_isimleri adlı değişkene ata.
- 28- Etiket_dosya_isimleri string dizisinde bulunan stringlerde '_' varsa '' ile değiştir
- 29- Yetim etiketleri yetim_etiketler string dizisinde elde et.

- 30- Kullanıcı etiket ismi değişikliği mi yapmak istiyor yoksa yetim etiket dosyası mı oluşturmak istiyor seçim yaptırt.
- 31- Eğer kullanıcı 1'e basarsa etiket değişikliği yapılır.
- 32- Kullanıcıdan değiştirilecek etiket ismini ve yeni etiket ismini al.
- 33- Değiştirilecek etiket etiket mi diye kontrol et. Eğer etiket değilse etiket değildir diye ekrana yaz ve menüye yönlendir etiket ise etikettir diye ekrana yaz.
- 34- Etiket_tekrarsiz string dizisinde değiştirilecek etiketi bul ve yeni etiket ile değiştir.
- 35- Dosyaları tek tek aç ve satır satır oku eğer bir dosyada değiştirilecek etiket varsa yeni bir dosya oluştur ve değiştirilecek etiketin bulunduğu dosyayı satır satır yeni dosyaya kopyala değiştirilecek etiketin bulunduğu satıra gelince yeni etiket ile değiştirilecek etiketi değiştir ve yeni dosyaya kopyala.
- 36- Yeni dosyayı tekrar eski dosyaya aktar
- 37- Eğer değiştirilecek etiket adında bir dosya varsa dosya ismini yeni etiket adıyla değiştir.
- 38- Eğer kullanıcı 2'ye basarsa yetim etiket dosyası oluşturulur.
- 39- Yetim etiketin dosya adı oluştur ve dosyayı aç.
- 40- Yeni dosyanın içeriğini doldur ve kullanıcıyı ana fonksiyona yönlendir.
- 41- Eğer kullanıcı 4'e basarsa dosyaya yaz fonksiyonunu çağır ve etiketler,etiket_say,etiket_tekrarsiz,tekrarsiz_etiket_say,dosya_adlari,dosya_adi_say değişkenlerini gönder.
- 42- Etiketleri parantezsiz olarak etiket_isimleri değişkeninde oluştur.
- 43- Dosya_adlari değişkeninden uzantıları atarak dosya_isimleri değişkenini oluştur ve dosya_isimlerinde eğer '_' varsa '' yap.
- 44- Yetim etiketleri bul.
- 45- Output.txt'yi aç.
- 46- Yetim etiketleri bul.
- 47- Tüm etiketleri ve yetim etiketleri output.txt ye yaz.