

# יונתן גולן

Software Developer | Fullstack & Unity Game Engine

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#) | [YouTube](#) | [yongolan93@gmail.com](mailto:yongolan93@gmail.com) | 052-5736441

מפתח תוכנה עם בסיס חזק ב-C#, JavaScript, CSS והכשרה בפיתוח MongoDB, Firebase, React, Node.js, Fullstack. היכרות מעשית עם ארכיטקטורת Web: עבודה עם JSON, צריכה של REST APIs, ניהול נתונים ותוצאות משתמשים.

## כלים

- C# | Node.js | REST | JSON | Git  
- MongoDB | Firebase / Firestore  
- React | JavaScript | HTML5 | CSS  
- Unity Game Engine

## פרויקטים בחרים - React:

- [Audio Dojo](#) : אפליקציית ווב לתרגול שמיעה מוזיקלית - UI ב React, ניהול תוצאות, שמירה/שליפה (localStorage + Firebase), מסכי סיכום והיסטוריה, וייצוא דוחות (PDF/Excel).
- [To-Do List](#) : אפליקציה לניהול משימות עם CRUD, עיצוב מותאם וניהול state
- [LinguaSched](#) (פרויקט בהרצה): מערכת דשבורד לניהול שיעורים בין מורים לתלמידים לפי רמות לימוד, כולל מנגנון מנויים, בקרת זמינות, תיאום אוטומטי ומעקב היסטורי. פותחה ב- React ו- TypeScript עם שימוש ב- Tailwind לוגיקת זמן אמת ובדיקות מניעה לזמינות והתנגשויות.

## פרויקט Unity:

- [Beavermania](#) - פרויקט גמר – התוכנית לעיצוב משחקים בשנקר - משחק Rouge-like הרפתקאות באורך של כ-40 דקות, פותח בשימוש ב-Unity ותכנות על C#, לצד אנימציות ב-Mixamo Blender.

## ניסיון מקצועי והשכלה:

- 2024-2025: מתרגל יוניטי - בית הספר 'חשיפה' של האוניברסיטה הפתוחה (הנחיית תלמידים, ליווי תרגילים, פתרון בעיות).
- 2024-2025: מדריך תוכנות - חוג ערב לעיצוב משחקים לילדים (SunSpark).
- 2024: עבודה חלקית בצוות סטארטאפ למשחק מובייל ב-Unity (עבודה בצוות, Git).
- 2023-2024: מסלול Fullstack של היחידה ללימודי חוץ TESI (האוניברסיטה הפתוחה) - HTML/CSS/JS/TS, React, Node.js, MongoDB, Firebase.
- 2021-2022: תוכנית חוץ שנקר לעיצוב משחקים - Unity/Unreal/Blender (עבודה צוותית, GitHub).
- 2020: Applied Materials - Customer Service Engineer (תעשיית הסמיקונדקטור, עבודה בחדר נקי).