

יונתן גולן

Software Developer | Fullstack & Unity Game Engine

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#) | [YouTube](#) | yongolan93@gmail.com | 052-5736441

היבורות מעשיות עם ארכיטקטורת Web: בעובדה עם JSON. אריכה של APIs REST. ניהול נתונים ותוצאות משתמשים. מפתח תוכנה עם בסיס חזק ב- JavaScript, CSS, MongoDB, Firebase, Node.js, C# ו- Fullstack: React.

כלי

C# | Node.js | REST | JSON | Git
MongoDB | Firebase / Firestore
React | JavaScript | HTML5 | CSS
Unity Game Engine

פרויקטים נבחרים - React:

- Audio Dojo**: אפליקציית ווב לתרגול שמיעה מודולריות - UI ב React, ניהול תוכאות, שמירה/שליפה (localStorage + Firebase) ו-IPC (Windows API).
Scicomics: אפליקציית ווב ללמידה אינטראקטיבית על נושאי מדע וטכנולוגיה, כולל מודול תרגום ויצירת PDF/Excel.
To-Do List: אפליקציה לניהול משימות עם CRUD, מצב מותאם וניהול state.
LinguaSched: פרויקט בהרצאה: מערכת דשبورד לניהול שיעורים בין מורים לתלמידים לפי רמות לימוד, כולל מנגנון מנויים, בקרת זמינות, תיאום אוטומטי ומעקב היסטורי. פותחה ב-React ו-TypeScript עם שימוש ב-Tailwind, לוגיקת זמן אמת ובדיקות מניעה למיניות והתנגשות.

פרויקט Unity

- **Beavermania** - פרויקט גמר – התוכנית לשכוב משחקים בשנcker - משחק Rouge-like הרפתקאות באורך של כ-40 דקות, פותח בשימוש ב-Unity ותוכנת על #C#, לצד אינטראקציות ב-Blender ו-Mixamo.

ניסיון מקטוציאי והשבלה:

- 2020: Applied Materials - Customer Service Engineer :
תעשייה הסמיICONדקטור, עבודה בחדר נקי).

2021-2022: תוכנית חז שנקר לעיצוב משחקים - Unity/Unreal/Blender (עבודה צוותית, GitHub).

2023-2024: מסלול Fullstack של היחידה ללימודים חז TESI (האוניברסיטה הפתוחה) -
.HTML/CSS/JS/TS, React, Node.js, MongoDB, Firebase -

.2024: עבודה חיליקת ביצועים סטארטאפ למשחק מובייל ב Unity (עבודה בצוות, Git).

2024-2025: מדריך תוכנות - חוג ערבי לעיצוב משחקים לילדיים (SunSpark).

2025-2026: בית הספר 'חישפה' של האוניברסיטה הפתוחה (הנחיית תלמידים, ליווי תלמידים, פתרון בעיות).