

Banco de Dados I

Trigger

Baseado no material da profa Vanessa Cristina de Oliveira

Vanessa Cristina Oliveira de Souza





- Trigger ou gatilho é um comando executado automaticamente pelo sistema como um efeito colateral de uma modificação no banco de dados.
- Resumidamente, é uma tarefa a ser executada no momento em que uma alteração é feita no banco de dados.





- São usados para realizar tarefas relacionadas com validações, restrições de acesso, rotinas de segurança e consistência de dados
- Portanto, também são considerados um tipo de restrição de integridade do banco





- automaticamente executado quando um comando INSERT, DELETE ou UPDATE for executado em uma tabela do banco de dados
- Ação disparada automaticamente pelo banco



- 48
- Todo e qualquer trigger trabalha sobre transações, ou seja, ele cria internamente um bloco de transação e tudo que estiver dentro dele será executado neste mesmo bloco
- É um bloco de comandos transacional
 - □ Faz parte de uma transação





- Para projetar um trigger, precisamos
 - □ Especificar os eventos e os momentos sob as quais o gatilho deve ser acionado
 - Eventos: Insert, Update, Delete
 - Momentos: antes ou depois
 - □ Especificar as ações a serem tomadas quando o gatilho é executado





- Dado o banco universidades
- Observe a tabela turmas:

Chave estrangeira para Professores

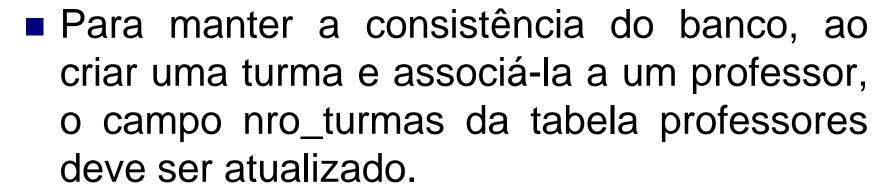




Observe a tabela professores:

```
mysql> describe professores;
 Field
                                                    ! Null !
ey | Default | Extra [
| matricula
             | smallint(6)
                                                    : NO
RI ! 0
             | varchar(100)
                                                    : NO
nome
  : NULL
: CPF
             | varchar(11)
NI ! NULL
             ! enum('M','F')
                                                    : NO
 sexo
  ! NULL
| data nascimento | date
                                                    : NO
             titulacao
             categoria
  MUTT
             | smallint(6)
 nro_Turmas
                                                    : YES
```





□ nro_turmas = nro_turmas + 1





Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	0





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor

Vamos inserir a a turma CCO_2018_1 com a disciplina COM230 e associá-la ao professor João





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2018_1	25	02

Seguindo os requisitos do sistema, ao **INSERIR** uma tupla na relação Turmas, o atributo nro_turmas na relação professor deverá ser atualizado.





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2018_1	25	02
			<u> </u>

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

A inserção na relação Turmas acarreta em uma ação no banco de dados:

• atualizar o número de turmas na relação professores.





- Neste caso, a condição para executar o gatilho é uma inserção na tabela <u>Turmas</u>
- Qual outra condição poderia ser usada para disparar o *trigger*?
 - □ Vamos precisar alterar a tabela professor caso uma turma seja removida?
 - □ E se o professor de uma turma mudar?





```
CREATE TRIGGER nome trigger
```

_tempo_trigger<AFTER, BEFORE>

evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>

ON <tabela>

FOR EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>'

trigger_comandos';





tempo_trigger

- Quando o trigger será executado de acordo com o evento
- ☐ As opções são:

AFTER

 Os comandos do corpo do trigger serão executados DEPOIS dos dados da tabela serem alterados.

BEFORE

 Os comandos do corpo do *trigger* serão executados ANTES dos dados da tabela serem alterados.





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2017_1	25	02
			<u> </u>

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

QUAL O TEMPO_TRIGGER NESSE CASO?





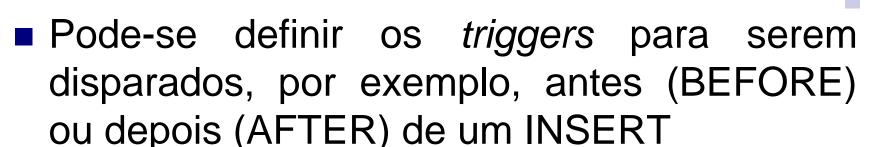
```
CREATE TRIGGER nome_trigger
tempo_trigger<AFTER. BEFORE>
evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>
ON <tabela>
FOR EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>'
trigger comandos';
```





- evento_trigger
 - □ evento que **dispara** o *trigger*,
 - □ As opções são:
 - INSERT
 - UPDATE
 - DELETE





 Percebe-se então que, para cada momento (BEFORE ou AFTER), pode-se ter um *trigger* a ser disparado para processar alguma regra





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2017_1	25	02
			<u> </u>

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

QUAL O(S) EVENTO(S)_TRIGGER NESSE CASO?



Operadores e comandos DML

- Cada tabela de uma banco de dados pode ter 6 TRIGGERS, já que temos dois momentos que disparam os TRIGGERS e 3 eventos:
 - □ BEFORE INSERT
 - BEFORE UPDATE
 - BEFORE DELETE
 - AFTER INSERT
 - AFTER UPDATE
 - AFTER DELETE





```
CREATE TRIGGER nome_trigger
tempo_trigger<AFTER, BEFORE>
evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>
ON <tabela>
FOR EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>'
trigger comandos';
```





```
CREATE TRIGGER nome_trigger
tempo_trigger<AFTER, BEFORE>
evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>
ON <tabela>
```

for EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>
'trigger_comandos';





Tipo_trigger

- □ Define quantas vezes um trigger será executado.
- O trigger pode ser executada uma vez para a instrução que a disparou ou ser disparada para cada linha afetada pela instrução que disparou o trigger.

As opções são:

STATEMENT

 Será disparado uma vez para cada evento de trigger, mesmo que nenhuma linha tenha sido afetada.

□ ROW

- O trigger será executado toda vez que a tabela for afetada pelo evento do trigger.
- Se nenhuma linha for afetada, o trigger não será executado.





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2017_1	25	02
			\

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

QUAL O TIPO_TRIGGER NESSE CASO?





```
CREATE TRIGGER nome_trigger
tempo_trigger<AFTER, BEFORE>
evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>
ON <tabela>
FOR EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>
'trigger_comandos';
```



Sintaxe



- trigger_comandos
 - □ Comandos SQL executados pelo *trigger*





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2017_1	25	02

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

QUAL COMANDOS DEVEM SER EXECUTADOS NESSE CASO?



Operadores



- Existem dois operadores importantíssimos que possibilitam acessar os valores das colunas da tabela alvo do comando SQL antes (BEFORE) ou depois (AFTER) da alteração que dispara o trigger



Operadores



NEW.nome_coluna

 permite verificar o valor enviado para ser inserido em uma coluna de uma tabela.

OLD.nome_coluna

 permite verificar o valor excluído ou a ser excluído na coluna.



Prática Criar um *trigger* para o exemplo



```
CREATE TRIGGER nome_trigger
tempo_trigger<AFTER, BEFORE>
evento_trigger<INSERT, UPDATE, DELETE>
ON <tabela>
FOR EACH tipo_trigger <ROW, STATEMENT>'
trigger comandos';
```





Relação Turmas

Disciplina	Código	Vagas	Professor
COM230	CCO_2017_1	25	02

Relação Professores

Matricula	Nome	 Nro_turmas
01	Maria	0
02	João	1

CREATE TRIGGER atualiza_nro_turmas AFTER INSERT ON Turmas FOR EACH ROW

BEGIN

UPDATE Professores SET nro_turmas = nro_turmas + 1 WHERE matricula = NEW.professor;

END;

Entre a ação que dispara o *trigger* e a ação realizada pelo *trigger*, o banco fica temporariamente inconsistente



Operadores e comandos DML

INSERT

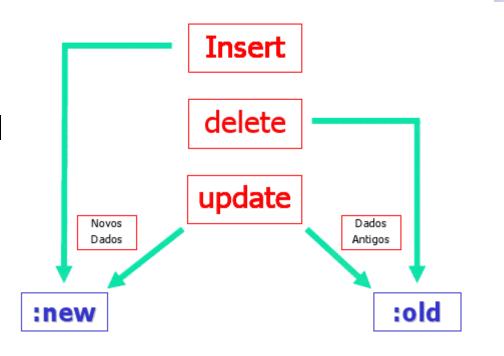
- □ NEW disponível
- OLD não disponível

UPDATE

- □ NEW disponível
- OLD disponível

DELETE

- □ NEW não disponível
- OLD disponível





Prática



Criar um *trigger* para quando uma turma for apagada no banco

CREATE TRIGGER atualiza_nro_turmas AFTER DELETE ON Turmas FOR EACH ROW

BEGIN

UPDATE Professores SET nro_turmas = nro_turmas -1
WHERE matricula = OLD.professor;

END;



Prática



- Criar um trigger para quando o professor de uma uma turma for alterado
- CREATE TRIGGER atualiza_nro_turmas AFTER UPDATE ON Turmas OF professor FOR EACH ROW

BEGIN

- UPDATE Professores SET nro_turmas = nro_turmas +1
 WHERE matricula = NEW.professor;
- UPDATE Professores SET nro_turmas = nro_turmas -1 WHERE matricula = OLD.professor;

END;