



Lista 12 –Trigger

- 1) Implemente as tabelas abaixo, considere que todos os atributos são obrigatórios e as chaves estrangeiras são definidas com alteração em cascata.

Empregado	Departamento
<u>código</u> int nome varchar(100) funcao varchar (50) salário decimal(9,2) depto int FK Departamentos(Codigo)	<u>código</u> int_ descrição varchar(30) qtde_funcionários int default 0

- Elabore um gatilho para atualizar a quantidade de funcionários de um departamento sempre que um funcionário for incluído no banco.
 - Elabore um gatilho para atualizar a quantidade de funcionários de um departamento sempre que um funcionário for removido no banco.
 - Elabore um gatilho para atualizar a quantidade de funcionários de um departamento para os três eventos insert, delete e update.
- 2) Implemente o esquema abaixo e elabore os elementos especificados:

Funcionario(códf,nome,codd,salario,totalhoras, horaextra)

codd referencia Departamento (codd)

-- totalHoras: indica a quantidade de horas que o funcionário tem disponível por semana. Considere que, inicialmente, todos os funcionários possuem 44 horas disponíveis.

-- horaextra: indica a quantidade de horas extras que está sendo realizada pelo funcionário por semana

Departamento(codd,sigla,nome,qtdef)

Projeto(codp,nome,descrição,datai,situacao)

--situação: indica a situação do projeto

1 – projeto ativo

2 - projeto inativo

Alocacao(codp,codf,horasprojeto,situacao)

codp referencia Projeto (codp)

codf referencia Funcionario (codf)

-- horasprojeto: indica a quantidade de horas que o funcionário gasta no projeto codp por semana.

-- situação: indica a situação do funcionário no projeto podendo assumir os seguintes valores:

1- O funcionário está ativo no projeto

2- O funcionário está inativo no projeto

3- O funcionário está em estado de espera no projeto

- a) Elabore um trigger para atualizar a coluna totalhoras do funcionário sempre que um funcionário for alocado em um projeto. Caso o total de horas fique negativo, atualizar a coluna horaextra com esse valor. Você deve elaborar também a regra complementar para casos em que um funcionário seja removido de um projeto.
- b) Elabore um trigger que atualize a coluna situação do projeto sempre que a tabela alocação for alterada de acordo com a seguinte regra: caso o projeto só tenha funcionário na situação inativo ou em espera na alocação, o projeto deve ser inativo (situação 2). Caso contrário, ou seja, se o projeto tiver pelo menos um funcionário ativo, o projeto deve ter a situação 1.