

Instruções para o desenvolvimento do Trabalho 2

Disciplina: COM240 – Redes de Computadores
Professor: Bruno Guazzelli Batista
Email: brunoguazzelli@unifei.edu.br

Objetivo: Implementar em linguagem C a transferência de arquivos de vídeo ou música entre sistemas finais remotos. O ambiente deverá ser composto por no mínimo dois usuários e um servidor (Rastreador), o qual possui informações sobre os nós que possuem determinado arquivo.

Uma vez que o protocolo UDP não fornece a transferência confiável de dados, as transferências devem considerar uma transmissão confiável a nível da Camada de Aplicação por meio da implementação dos tópicos vistos em sala de aula: soma de verificação (checksum), número de sequência, temporizador e pacote de reconhecimento. Não é permitida a utilização do protocolo TCP. **Códigos iguais implicam em nota 0.**

Formação dos grupos: duplas.

Data de entrega e apresentações: os códigos devem ser entregues juntos com um arquivo de README com informações do grupo e instruções de compilação e execução dos códigos, via tarefa cadastrada no SIGAA (**arquivo .ZIP**), **até às 23:59h do dia 11/06**. As apresentações serão em sala de aula a partir do **dia 12/06**. Todos os membros do grupo devem estar presentes.

Avaliação: o trabalho possui valor de 4 pontos, os quais serão distribuídos de acordo com a qualidade do material apresentado. Serão avaliados: conhecimento sobre a implementação, instrumentação do código (por exemplo, comentários), mecanismos implementados e dinâmica de grupo.

Desafio: Implementar o envio paralelo de pacotes. A implementação do desafio implica em uma **pontuação adicional de até 1 ponto, variando de acordo com a implementação realizada.**