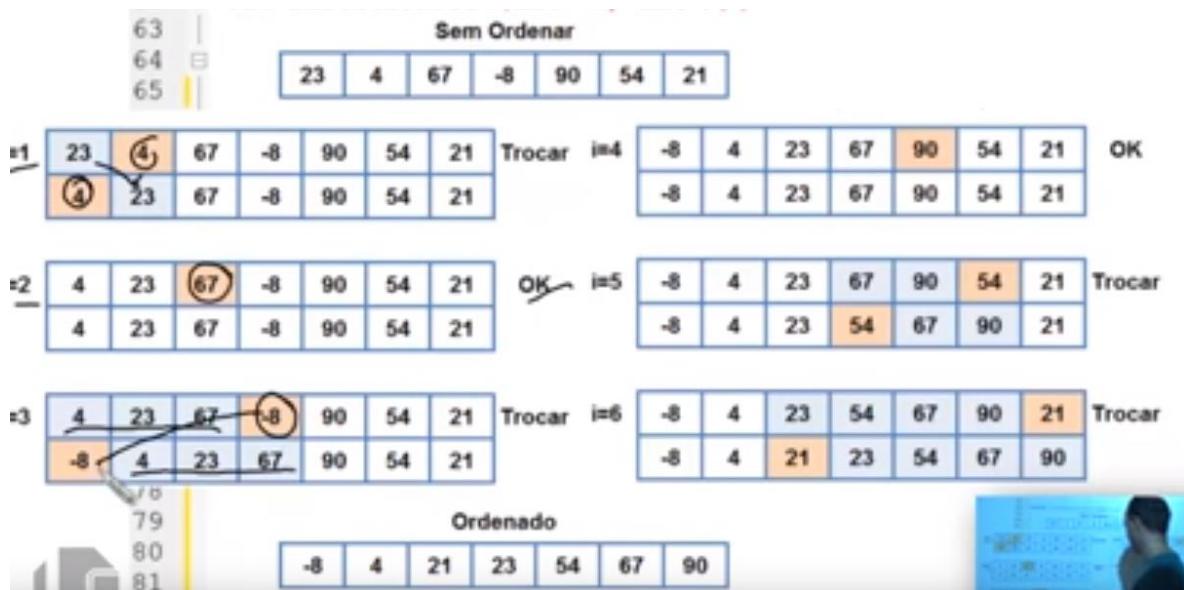


## ALGORÍTMO INSERTIONSORT:

Pega-se a uma carta de cada vez e a coloca em seu devido lugar, sempre deixando as cartas da mão em ordem.

Inicia na segunda posição (1), para começar a comparar o que tem atrás.

\*Pega a posição  $i$ , e varre o vetor até a posição que tenha o valores maiores que ele (para trás); desloca todo mundo pra frente e insere ele na posição que ficou vaga.



Melhor caso:  $O(N)$

Pior caso:  $O(N^2)$

Eficiente para conjuntos pequenos de dados

Estável: não altera a ordem de dados iguais

Capaz de ordenar os dados a medida que o recebe (tempo real)