

# Algoritmo e Estrutura de Dados II COM-112

Aula 3

Vanessa Souza

# COMPLEXIDADE



#### Como medir?

- Execução do programa em um computador real medir o tempo diretamente.
  - Parar todos os demais serviços e aplicativos
  - Limpar a memória entre um teste e outro
  - ▶ Rodar o teste, no mínimo, 30 vezes
- Medir a quantidade de "trabalho" necessário para sua execução, expressa em função das operações fundamentais, as quais variam de acordo com o algoritmo, e em função do volume de dados.
  - Calcular a complexidade assintótica do programa





 Na aula passada aprendemos a calcular a função de complexidade f(n)

## Observações importantes:

- Para valores pequenos de n, praticamente qualquer algoritmo custa pouco para ser executado.
- Logo: a escolha do algoritmo tem pouquíssima influência em problemas de tamanho pequeno.
- A análise de algoritmos deve ser realizada para valores grandes de n.



Reflete o comportamento das funções para valores grandes de n.

- ▶ O comportamento assintótico de f(n) representa o limite do comportamento do custo quando n cresce.
  - A medida de custo, ou medida de complexidade, relata o crescimento assintótico da operação considerada.



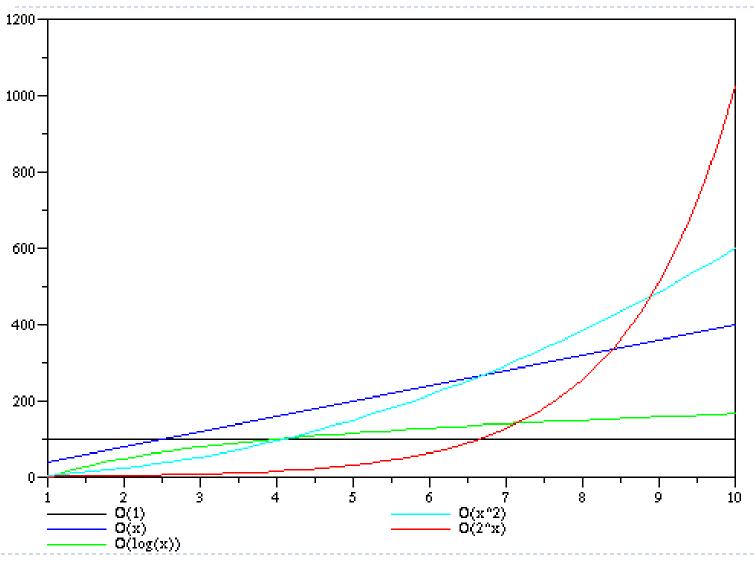


## Complexidade Assintótica

- Operações Fundamentais
  - Aritméticas
    - Soma, subtração, multiplicação, divisão, resto, piso, teto,...
  - Movimentação de Dados
    - Carregar, armazenar, copiar, atribuições
  - Controle
    - Desvio condicional e incondicional, chamada e retorno de subrotinas
- Cada uma dessas instruções demora um <u>período</u> <u>constante</u>.

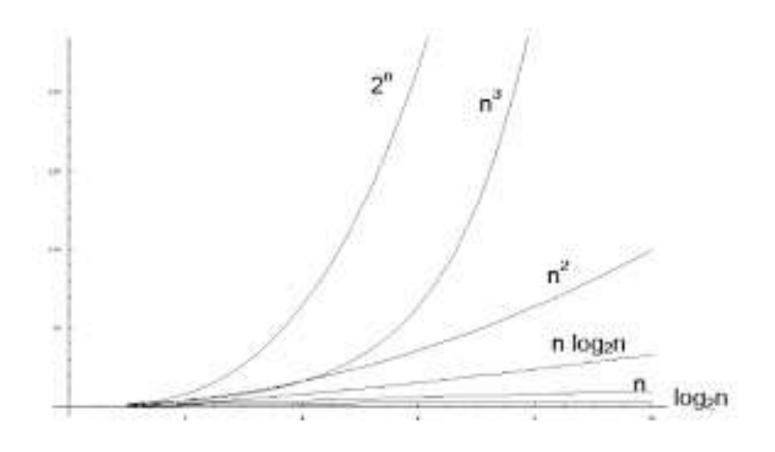


## Classes de Comportamento Assintótico





# Classes de Comportamento Assintótico





- Calcule a complexidade do seguinte trecho de código
  - Qual a função de complexidade?
  - Qual a complexidade assintótica?

```
algoritmo1 (v: vetor; n: integer);
início
    para i ← 1 até n faça
    Início
         soma \leftarrow v[1];
         para j ← 2 até i faça
         início
             soma ← soma + v[j]
         fim
    fim
fim
```

```
algoritmo3 (n: inteiro);
inicio
   para i de 1 até n faça
   inicio
      para j de i até 7*n faça
      inicio
         para k de 1 até 2*n faça
         inicio
              escreva("@");
         fim
      fim
   fim
fim
```



```
MÁXIMO
Entrada Uma seqüência de números a_1, \ldots, a_n \text{ com } n > 0.
Saída O máximo m = \max_{i} a_{i}.
  1 \quad m := a_1
  2 for i := 2, ..., n do
  3 if a_i > m then
  \begin{array}{cc} 4 & m := a_i \\ 5 & \text{end if} \end{array}
  6 end for
     return m
```

#### Busca sequencial

**Entrada** Uma seqüência de números  $a_1, \ldots, a_n$  com n > 0 e um chave c.

Saída A primeira posição p tal que  $a_p = c$  ou  $p = \infty$  caso não existe tal posição.

```
1 for i:=1,...,n do
2 if a<sub>i</sub> = c then
3 return i
4 end if
5 end for
6 return ∞
```



```
Multiplicação de matrizes
Entrada Duas matrizes A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}, B = (b_{jk}) \in \mathbb{R}^{n \times o}.
Saída O produto C = (c_{ik}) = AB \in \mathbb{R}^{m \times o}.
   1 for i := 1, ..., m do
        for k := 1, \ldots, o do
  c_{ik} := 0
c_{ik} := 0
c_{ik} := 1, \dots, n 
c_{ik} := c_{ik} + a_{ij}b_{jk}
c_{ik} := c_{ik} + a_{ij}b_{jk}
               for j := 1, \ldots, n do
      end for
   8 end for
```

```
int MaxMin1(int* A, int n, int* pMax, int* pMin) {
  int i;
  *pMax = A[0];
  *pMin = A[0];
  for(i = 1; i < n; i++)
    if(*pMax < A[i]) // Comparação envolvendo os elementos
    *pMax = A[i];
  if(*pMin > A[i]) // Comparação envolvendo os elementos
    *pMin = A[i];
}
```

```
void Procedimento2() {
int i, j, k, x;
   x = 0;
for(i = 1; i <= n; i++) {
   for(j = 1; j <= n; j++)
     for(k = 1; k <= j; k++)
        x = x + j + k;
   x = i;
}</pre>
```

```
void Procedimento1(int n) {
int i, j, x, y;
  x = y = 0;
for(i = 1; i <= n; i++) {
  for(j = i; j <= n; j++)
      x = x + 1;
  for(j = 1; j < i; j++)
      y = y + 1;
}
</pre>
```





## Referências online

 http://www.decom.ufop.br/reinaldo/site media/upl oads/2013-02-bcc202/aula 05 analise de algoritmos (parte 2) (v2).pdf

http://www.inf.ufrgs.br/~mrpritt/lib/exe/fetch.php? media=cmp155:ca-notas-2561.pdf

