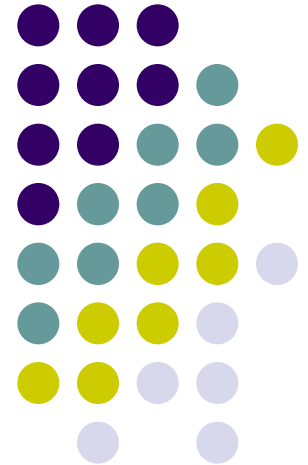


# COM220

## Aula 20: Gerenciadores de Layout Parte 1

Prof. Laércio Baldochi





# Gerenciadores de Layout

- Visão Geral
- Posicionamento Absoluto
- FlowLayout
- BorderLayout
- GridLayout
- CardLayout
- BoxLayout
- GridBagLayout

# Gerenciadores de Layout

## Visão Geral

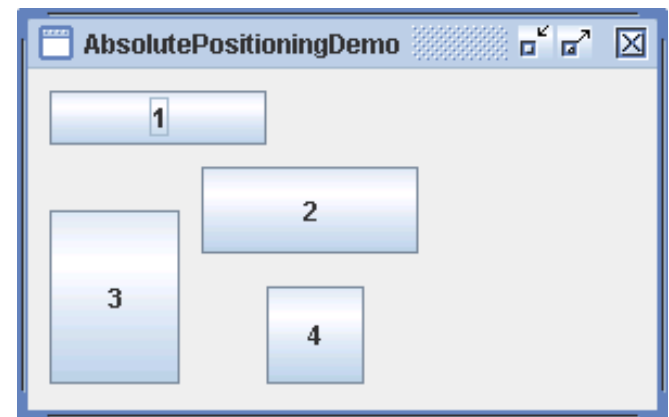


- São objetos responsáveis por controlar o **tamanho** e o **posicionamento** dos componentes dentro de um container
- Possibilitam que a interface seja apresentada de maneira consistente, independentemente da resolução da tela ou do tamanho da janela
- Gerenciadores
  - Implementam a interface `LayoutManager`, a qual é associada ao container
    - `setLayout(layoutManager)`



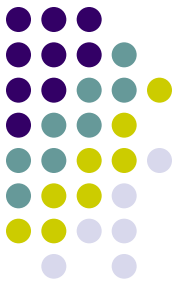
# Posicionamento Absoluto

- Dispensa o uso de um gerenciador de layout
- Componentes são posicionados por meio de suas coordenadas no plano (x, y)
- Procedimento:
  - `setLayout(null)`
  - Métodos do componente
    - `setLocation(x, y)`
    - `setSize(width, height)`ou
    - `setBounds(x, y, width, height)`

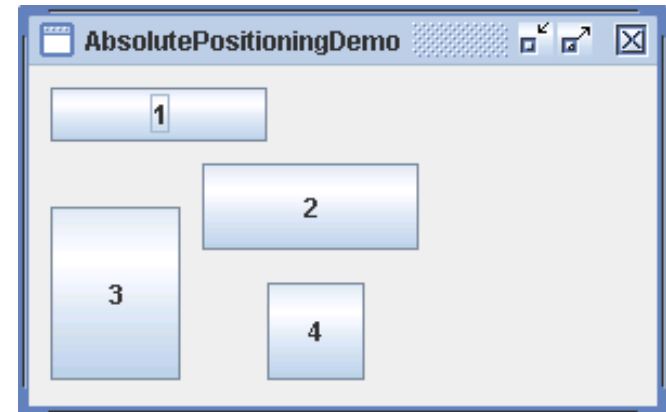


# Posicionamento Absoluto

## Exemplo



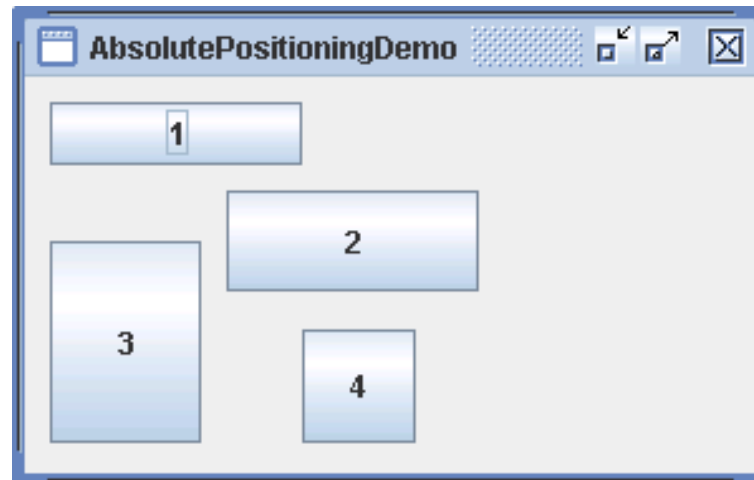
```
public AbsolutePositioningDemo() {  
    // Obtém o container e seta o layout para null  
    Container contentPane = this.getContentPane();  
    contentPane.setLayout(null);  
    // Constrói os componentes e configura seus tamanhos e posições  
    JButton b1 = new JButton("1");  
    b1.setSize(100, 25);  
    b1.setLocation(10, 10);  
    JButton b2 = new JButton("2");  
    b2.setBounds(80, 45, 100, 40);  
    JButton b3 = new JButton("3");  
    b3.setBounds(10, 65, 60, 80);  
    JButton b4 = new JButton("4");  
    b4.setBounds(110, 100, 45, 45);  
    // Adiciona os componentes ao container  
    contentPane.add(b1);  
    contentPane.add(b2);  
    contentPane.add(b3);  
    contentPane.add(b4);  
    // Ajusta o frame  
    setSize(300, 190);  
    setVisible(true);  
    setTitle("AbsolutePositioningDemo");  
}
```





# Posicionamento Absoluto

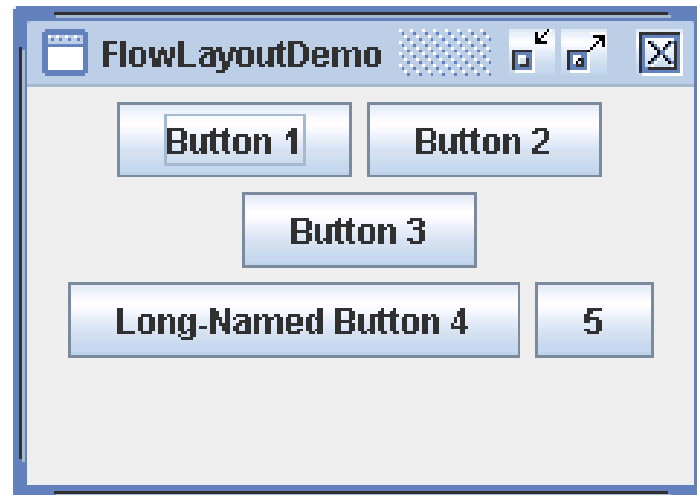
- Importante
  - Quando uma janela é **redimensionada**, componentes permanecem com o **mesmo tamanho** e na **mesma posição**





# FlowLayout

- Arranja os componentes **na ordem** em que vão sendo adicionados ao container
  - Da esquerda para a direita, de cima para baixo
  - Utilizando o tamanho preferencial de cada componente



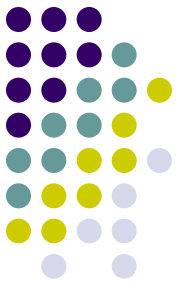


# FlowLayout

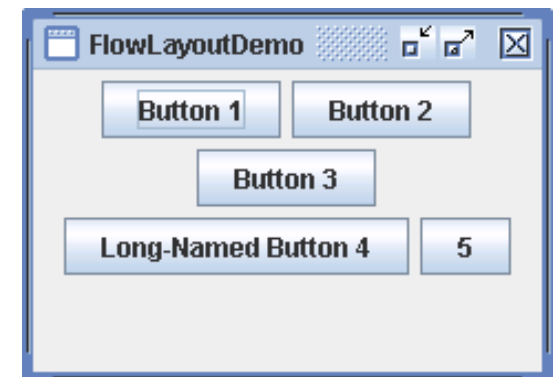
- Disponibiliza construtor que permite o **alinhamento** dos componentes dentro do container e a **distância mínima** entre eles
  - `FlowLayout(align, hgap, vgap)`
- Valores para align
  - `FlowLayout.LEFT`
  - `FlowLayout.RIGHT`
  - `FlowLayout.CENTER`
  - `FlowLayout.LEADING`
    - Justifica os componentes de acordo com a 1ª borda
  - `FlowLayout.TRAILING`
    - Justifica os componentes de acordo com a última borda



# FlowLayout Exemplo



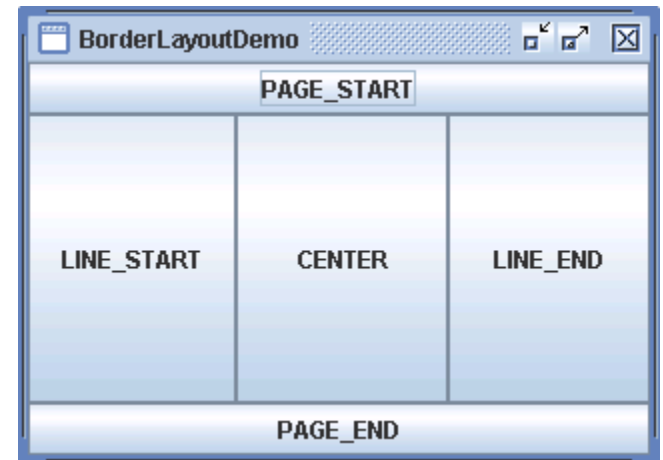
```
public FlowLayoutDemo() {  
  
    // Obtém o container e seta o layout  
    Container contentPane = this.getContentPane();  
    contentPane.setLayout(new FlowLayout());  
  
    // Adiciona componentes de diferentes tamanhos  
    contentPane.add(new JButton("Button 1"));  
    contentPane.add(new JButton("Button 2"));  
    contentPane.add(new JButton("Button 3"));  
    contentPane.add(new JButton("Long-Named Button 4"));  
    contentPane.add(new JButton("5"));  
  
    // Inicializa o frame  
    setSize(240, 170);  
    setTitle("FlowLayoutDemo");  
    setVisible(true);  
}
```



# BorderLayout



- Divide o container **em 5 regiões**
  - PAGE\_START
  - LINE\_START
  - CENTER
  - LINE\_END
  - PAGE\_END
- Componentes são adicionados preenchendo **todo espaço** de cada região





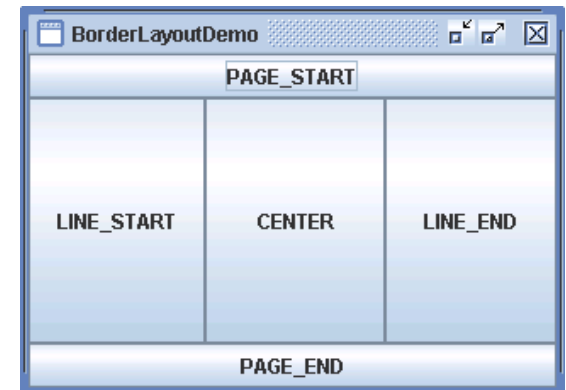
# BorderLayout

- É possível ajustar a distância horizontal e vertical entre as cinco regiões
  - Construtor
    - `BorderLayout(hgap, vgap)`
  - Métodos
    - `setHgap(hgap)`
    - `setVgap(vgap)`
- Posição do componente no container
  - Método -> `add(component, position)`
  - `position`
    - `BorderLayout.PAGE_START`
    - ...

# BorderLayout Exemplo



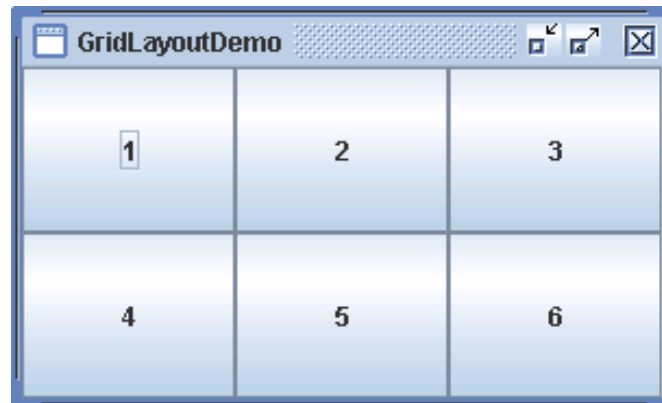
```
public BorderLayoutDemo() {  
    // Obtém o container e seta o layout  
    Container contentPane = this.getContentPane();  
    contentPane.setLayout(new BorderLayout());  
    // Cria os componentes  
    JButton b1 = new JButton("PAGE_START");  
    JButton b2 = new JButton("LINE_START");  
    JButton b3 = new JButton("CENTER");  
    JButton b4 = new JButton("LINE_END");  
    JButton b5 = new JButton("PAGE_END");  
    // Adiciona os componentes e define suas localizações no layout  
    contentPane.add(b1, BorderLayout.PAGE_START);  
    contentPane.add(b2, BorderLayout.LINE_START);  
    contentPane.add(b3, BorderLayout.CENTER);  
    contentPane.add(b4, BorderLayout.LINE_END);  
    contentPane.add(b5, BorderLayout.PAGE_END);  
    // Inicializa o frame  
    setSize(240, 170);  
    setVisible(true);  
    setTitle("BorderLayoutDemo");  
}
```





# GridLayout

- Posiciona os componentes em uma **grade**
- Cada componente ocupa o espaço de uma **célula**
- Todas as células possuem o **mesmo tamanho**
- Se o tamanho da janela for alterado, o GridLayout **modifica** as células de modo que elas sempre preencham todo o container uniformemente





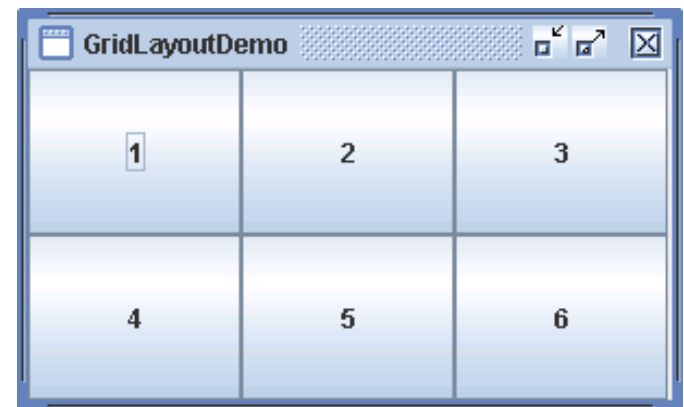
# GridLayout

- Número de **linhas** e **colunas** é especificado no construtor
  - `GridLayout(rows, cols)`
- Pode-se também definir a **distância** horizontal e vertical entre as células
  - `GridLayout(rows, cols, hgap, vgap)`
- Componentes são posicionados na grade
  - Da esquerda para a direita
  - De cima para baixo
  - Na ordem em que são adicionados ao container

# GridLayout Exemplo



```
public GridLayoutDemo() {  
    // Obtém o container e seta o layout  
    Container contentPane = this.getContentPane();  
    // Duas linhas e três colunas na grade  
    contentPane.setLayout(new GridLayout(2, 3));  
    // Cria e adiciona os componentes  
    contentPane.add(new JButton("1"));  
    contentPane.add(new JButton("2"));  
    contentPane.add(new JButton("3"));  
    contentPane.add(new JButton("4"));  
    contentPane.add(new JButton("5"));  
    contentPane.add(new JButton("6"));  
    // Seta o frame  
    setSize(240, 170);  
    setVisible(true);  
    setTitle("GridLayoutDemo");  
}
```





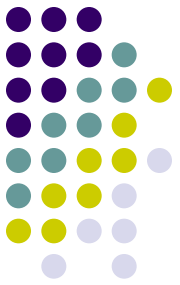
# GridLayout

- Crescimento dinâmico da grade
- Se um dos parâmetros (linha ou coluna) é especificado com **valor 0**, grade pode crescer dinamicamente, com a adição de novos objetos ao container
- Exemplo
  - `GridLayout(5, 0)`
  - 5 linhas e n colunas



# Exercício 1

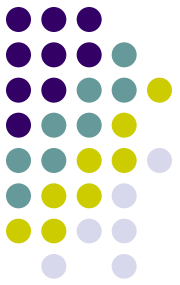
Entrega: 18/06



Crie uma calculadora com as quatro operações básicas (+, -, x, /), contendo os botões de números e operações arranjados sobre um `GridLayout`. Um `JLabel` deve ser usado para imprimir os números e o resultado. Use o espaçamento entre células.

# Exercício 2

Entrega: 18/06



Crie uma aplicação utilizando o gerenciador BorderLayout contendo: um painel com um JTextField e um botão em PAGE\_START, um JEditorPane em CENTER, e um JLabel em PAGE\_END. Quando o usuário clicar no botão, o JEditorPane deve exibir a página HTML indicada pelo endereço no JTextField. O status do carregamento da página e mensagens de erro devem ser exibidos no JLabel.