

Aula 2 - Exercício 2

Nome: Ygor Salles Aniceto Carvalho M^o 20/2014386

1. Qual a diferença entre objeto e classe?

Objeto representa uma entidade física, conceitual ou de software. Objeto é um conceito abstração ou "coisa" com características e significados no domínio de uma aplicação.

A classe é uma descrição de um grupo de objetos comuns possuindo características como atributos, métodos e relacionamentos. Uma classe define a estrutura e o comportamento de cada objeto da classe.

2. Discuta ^{como} os 4 princípios básicos do OO encontram-se embutidos nos conceitos básicos do OO?

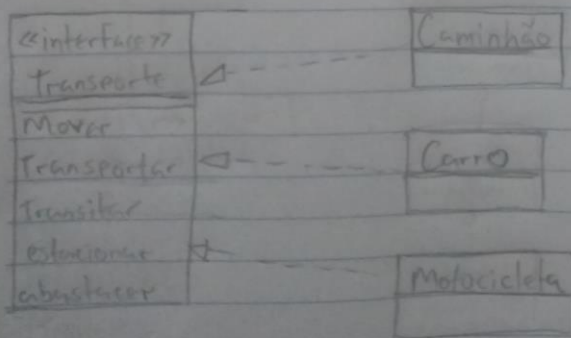
Abstração → É a capacidade de enxergar os objetos, pessoas ou situações a partir de uma determinada perspectiva.

Encapsulamento → Esconde detalhes de implementação, usuário deve conhecer apenas interfaces.

Modularização → Dividir algo complexo em partes mais simples e facilmente implementáveis.

Hierarquia → Elementos no mesmo nível de hierarquia devem estar no mesmo nível de abstração.

3. Polimorfismo: Habilidade de esconder diferentes implementações utilizando uma interface única.



data

D S T O O S S
D L M M J V S

4	Aluno
	- nome: String
	- matricula: String
	- nota: double
	+ realizaMatricula(): String
	+ consultaNota(): double
	+ enviaExercicios(): void