

# COM220

## Computação Orientada a Objetos I

Prof. Laercio Baldochi

# Objetivos

2

- Entender o modelo de orientação a objetos
- Estudar os fundamentos da análise orientada a objetos
- Dominar a programação OO em uma linguagem específica (Python)
- Capacitar o aluno no mapeamento de uma aplicação modelada segundo a metodologia OO para uma linguagem OO (Python)

# Ementa

3

- Fundamentos da análise orientada a objetos
  - Introdução à modelagem OO com UML
- Programação OO em Python
  - Objetos e classes
  - Herança
    - Simples e múltipla
  - Polimorfismo
  - Classes abstratas
  - Tratamento de Exceções
  - Sobrecarga (métodos/funções e operadores)
  - Interface gráfica
- Estudos de caso
  - Implementação de aplicações reais

# Avaliações

4

## Nota única

- ❑ Exercícios em sala e trabalhos individuais (valor: 5,0 pts)
  - Diversas datas
- ❑ Trabalho final (valor: 5,0 pts)
  - Data entrega: 01/07
- **Substitutiva:** a definir