

# Exercícios – Aula 07

- Considere um conjunto de 100 estrelas, conforme mostrado ao lado
  - O código que gera essas estrelas é exibido a seguir



```
<table id="star_table">
  <tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
</tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
    ...
</table>
```

# Exercício 1

- Escreva um script para acender uma estrela quando clicada
- Exibir um contador que mostra o número de estrelas acesas
  - [https://baldochi.unifei.edu.br/COM222/stars/star\\_off.gif](https://baldochi.unifei.edu.br/COM222/stars/star_off.gif)
  - [https://baldochi.unifei.edu.br/COM222/stars/star\\_on.gif](https://baldochi.unifei.edu.br/COM222/stars/star_on.gif)



```
<table id="star_table">
  <tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
</tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
    ...
</table>
```

# Exercício 2

- Desenvolva uma página que mostre um botão (ou imagem) com o dizer “Acender”. Ao ser clicado, todas as estrelas devem ser acesas e o dizer “Acender” deve ser trocado por “Aceso”



```
<table id="star_table">
  <tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
</tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
    ...
</table>
```

# Exercício 3

- Desenvolva uma página que mostre um botão (ou imagem) com o dizer “Acender”. Ao ser clicado, todas as estrelas devem ser acesas e o dizer “Acender” deve ser trocado por “Apagar”. Ao clicar o botão “Apagar”, todas as estrelas devem ser apagadas e o dizer deve ser trocado para “Acender”.



```
<table id="star_table">
  <tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
</tr>
    <td><td>
    <td><td>
    <td><td>
    ...
  <tr>
    ...
</table>
```

# Entrega

---

- Faça cada exercício dentro de uma pasta. Zipar as 3 pastas num único arquivo e fazer o upload do arquivo zipado.