



*UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ*

# **Banco de Dados II**

## **COM 231**

**Bancos de Dados Objeto-Relacionais**

**Vanessa Cristina Oliveira de Souza**



# Tipos de Bancos de Dados

Bancos de Dados Relacionais

+

Bancos de Dados Orientados a Objetos

=

**Bancos de Dados Objeto-Relacionais**



# Tipos de Bancos de Dados

## BDR x BDOO x BDOR

<b>Critério</b>	<b>BDR</b>	<b>BDOO</b>	<b>BDOR</b>
<b>padrão</b>	SQL-2	ODMG 3.0	SQL-3
<b>suporte a dados complexos</b>	não	sim	sim
<b>performance</b>	alta	baixa	espera-se que seja alta
<b>maturidade</b>	maduro	razoavelmente maduro	razoavelmente novo
<b>uso de SQL</b>	SQL <i>full</i>	OQL (em geral, não é <i>full</i> )	SQL estendido para objetos
<b>vantagem</b>	eficiência de acesso	modelo de dados rico	modelo rico + eficiência de acesso
<b>uso comercial</b>	larga escala	pequena escala	tendência: alcançar larga escala



# Banco de Dados Objeto-Relacional

- Os BDOR modelam **objetos** armazenados em **tabelas**
- Utilizam as tabelas do modelo relacional, mas nelas são armazenados objetos, com seus **atributos e comportamentos**, unindo assim os paradigmas.
- Os dados são armazenados em relações, mas pode-se armazenar **dados complexos** *abstraindo seu comportamento* da mesma forma como é feito na orientação a objetos.



# Banco de Dados Objeto-Relacional

- Utiliza os conceitos de supertabelas, supertipos, herança, reutilização de código, encapsulamento, controle de identidade de objetos (OID), referência a objetos, consultas avançadas e alta proteção dos dados.
- A área de atuação dos SGBDs Objeto-Relacionais tenta suprir a dificuldade dos sistemas relacionais convencionais, que é o de representar e manipular **dados complexos**.



# Banco de Dados Objeto-Relacional

- Na prática, cria-se um tipo  $X$  (que pode ser visto como objeto nesse contexto) que tem  $n$  atributos (ou colunas); e depois ao se criar uma *tabela*  $A$ , uma das suas colunas será do tipo  $X$ , e nessa coluna, ao invés de se armazenar um tipo comum de dados (int, varchar, decimal, etc.) se armazena o tipo  $X$  que por sua vez poderá ter várias colunas de tipos comuns ou mesmo outros tipos.



*UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ*

# **SGBDOR POSTGRESQL**



# SGBDOR PostgreSQL

- No *Postgres*, tabelas, relacionamentos, restrições e *triggers* são considerados objetos.
- Mas não são os “objetos” tais quais os das linguagens de programação.
  - É possível utilizar os conceitos de **herança**, **polimorfismo** e **object ids**.
  - No caso do *Postgres*, o “objeto” de “objeto-relacional” está ligado a todos os aspectos citados anteriormente, mais a organização dos “recursos”, como na utilização de *schemas*, e na criação de tipos e manipulação de **dados complexos**.





# Tipo Composto

- Os dados complexos são implementados no PostgreSQL por meio do chamado tipo composto;
- O *tipo composto* descreve a estrutura de uma linha ou registro;
- Essencialmente, é apenas uma lista de nomes de campos com seus tipos de dado.

```
CREATE TYPE catalogo AS (  
    nome text,  
    id_fornecedor integer,  
    preco numeric  
);
```

```
CREATE TABLE estoque (  
    → item catalogo,  
    contador integer  
);
```



# Tipo Composto

## ■ Manipulação de tipos compostos

```
INSERT INTO estoque VALUES ROW('dados de pano', 42, 1.99), 1000);
```

```
SELECT (item).nome FROM estoque WHERE (item).preco > 9.99;
```

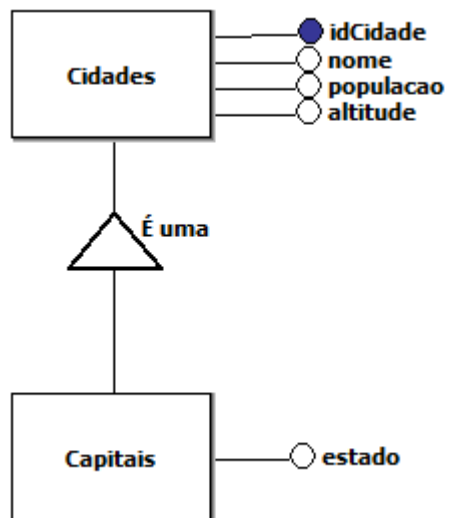
```
UPDATE estoque SET item.nome = 'Catálogo 1' WHERE (item).id_fornecedor = 1;
```

```
CREATE TYPE catalogo AS (  
  nome          text,  
  id_fornecedor integer,  
  preco         numeric  
);
```

```
CREATE TABLE estoque (  
  → item      catalogo,  
  contador integer  
);
```



# Especialização no MR



Modelo Conceitual

Cidades
idCidade: int
altitude: int
nome: Texto(1)
populacao: float

Capitais
estado: Texto(1)

## Interação



Especialização "É uma" total e opcional encontrada no Partido de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

O que você deseja fazer?

- ☒ A) - Uso de uma tabela para cada entidade ←
- ☐ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia
- ☐ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)
- ☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK

Ajuda

Migração para o modelo lógico



# Especialização no MR

Cidades
idCidade: int
altitude: int
nome: Texto(1)
populacao: float

Capitais
estado: Texto(1)

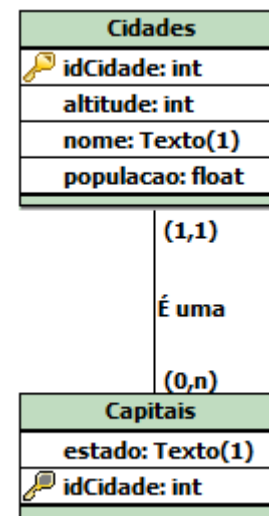
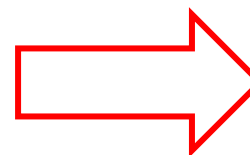
Interação

Especialização "É uma" total e opcional encontrado de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

☐ que você deseja fazer?

- ☒ A) - Uso de uma tabela para cada entidade
- ☐ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia
- ☐ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)
- ☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK    Ajuda

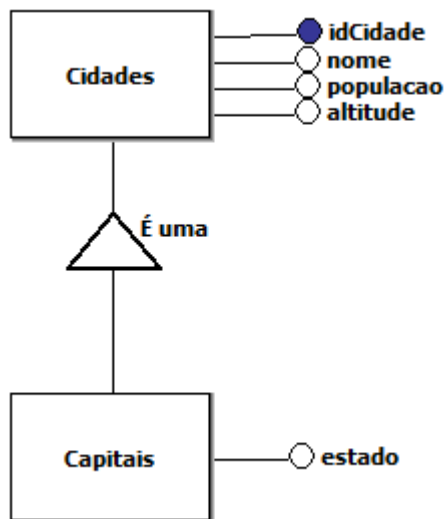


Migração para o modelo lógico

Modelo lógico



# Especialização no MR



Modelo Conceitual

Cidades	
	idCidade: int
	altitude: int
	nome: Texto(1)
	populacao: float

Capitais	
	estado: Texto(1)

Interação

Especialização "É uma" total e opcional encontrada!  
Partido de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

o que você deseja fazer?

☐ A) - Uso de uma tabela para cada entidade

☒ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia ←

☐ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)

☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK Ajuda

Migração para o modelo lógico



# Especialização no MR

Cidades
idCidade: int
altitude: int
nome: Texto(1)
populacao: float

Capitais
estado: Texto(1)

Interação

Especialização "É uma" total e opcional encontrada!  
Partido de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

☐ que você deseja fazer?

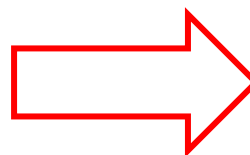
☐ A) - Uso de uma tabela para cada entidade

☒ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia

☐ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)

☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK    Ajuda

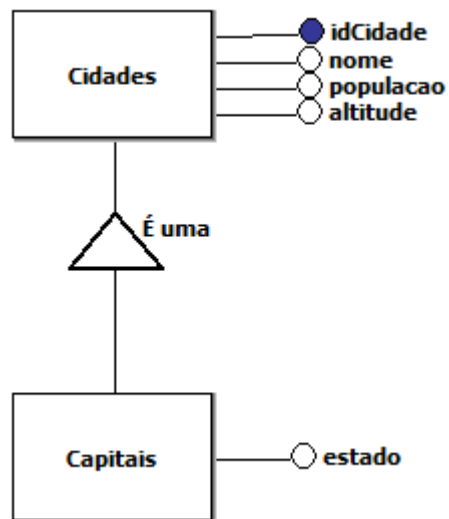


Cidades+Capitais	
idCidade: int	
altitude: int	
nome: Texto(1)	
populacao: float	
estado: Texto(1)	

Migração para o modelo lógico



# Especialização no MR



Modelo Conceitual

Cidades	
	idCidade: int
	altitude: int
	nome: Texto(1)
	populacao: float

Capitais	
	estado: Texto(1)

Interação

Especialização "É uma" total e opcional encontrada!  
Partido de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

0 que você deseja fazer?

- ☐ A) - Uso de uma tabela para cada entidade
- ☐ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia
- ☒ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)
- ☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK Ajuda

Migração para o modelo lógico



# Especialização no MR

Cidades
idCidade: int
altitude: int
nome: Texto(1)
populacao: float

Capitais
estado: Texto(1)

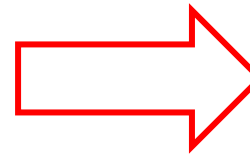
Interação

Especialização "É uma" total e opcional encontrada!  
Partido de "Cidades"  
Observação: [Não há observações]

Que você deseja fazer?

- ☐ A) - Uso de uma tabela para cada entidade
- ☐ B) - Uso de uma única tabela para toda hierarquia
- ☒ C) - Uso de tabela apenas para entidade(s) especializada(s)
- ☐ D) - Deste ponto em diante aceitar todas as sugestões.

OK    Ajuda



Capitais
estado: Texto(1)
idCidade: int
altitude: int
nome: Texto(1)
populacao: float

Migração para o modelo lógico





# Herança

- Herança é um conceito da orientação à objetos onde, uma determinada classe herda características (no caso das classes - propriedades ou atributos e métodos ou funções) de uma outra "super" classe.
- A relação de herança pode ser lida da seguinte forma: "a classe que herda É UM TIPO DA super classe (classe herdada)".



# Herança

```
CREATE TABLE cidades (  
    idCidade    int,  
    nome        text,  
    populacao   float,  
    altitude    int,  
    primary key (idCidade)  
);  
  
CREATE TABLE capitais (  
    estado      char(2)  
) INHERITS (cidades);
```

```
CREATE TABLE public.capitais  
(  
    { idcidade ,  
      nome ,  
      populacao ,  
      altitude ,  
    } estado character(2) COLLATE pg_catalog."default"  
)  
    INHERITS (public.cidades)  
WITH (  
    OIDS = FALSE  
)  
TABLESPACE pg_default;
```

- As linhas da tabela capitais *herdam* todos os atributos (nome, população e altitude) de sua tabela ancestral, cidades.
- No PostgreSQL uma tabela pode herdar de zero ou mais tabelas.



# Herança

```
CREATE TABLE cidades (  
    idCidade    int,  
    nome        text,  
    populacao   float,  
    altitude    int,  
    primary key (idCidade)  
);  
  
CREATE TABLE capitais (  
    estado      char(2)  
) INHERITS (cidades);
```

```
CREATE TABLE public.capitais  
(  
    { idcidade ,  
      nome ,  
      populacao ,  
      altitude ,  
    } estado character(2) COLLATE pg_catalog."default"  
)  
    INHERITS (public.cidades)  
WITH (  
    OIDS = FALSE  
)  
TABLESPACE pg_default;
```

- Sempre que houver uma atualização na tabela **capitais** (insert, update e delete), o mesmo registro é atualizado também na tabela **cidades**.
  - O contrário não é verdadeiro



# Herança

```
16 INSERT INTO cidades VALUES (50, 'Itajuba', 97000, 856);
17 SELECT * FROM cidades;
18
```

Data Output	Explain	Messages	Query History	
	idcidade integer	nome text	populacao double precision	altitude integer
1	50	Itajuba	97000	856

- Sempre que houver uma atualização na tabela capitais (insert, update e delete), o mesmo registro é atualizado também na tabela cidades.
  - O contrário não é verdadeiro



# Herança

```
19 INSERT INTO capitais VALUES (60, 'Belo Horizonte', 2501576, 852, 'MG');  
20 SELECT * FROM cidades;  
21
```

Data Output		Explain	Messages	Query History
	idcidade integer	nome text	populacao double precision	altitude integer
1	50	Itajuba	97000	856
2	60	Belo Horizonte	2501576	852

- Sempre que houver uma atualização na tabela capitais (insert, update e delete), o mesmo registro é atualizado também na tabela cidades.
  - O contrário não é verdadeiro



# Herança

```
26 SELECT * FROM ONLY cidades;
```

Data Output Explain Messages Query History				
	idcidade integer	nome text	populacao double precision	altitude integer
1	50	Itajuba	97000	856

- O termo "ONLY" antes de cidades indica que a consulta deve ser executada apenas na tabela cidades, sem incluir as tabelas descendentes de cidades na hierarquia de herança
  - SELECT, UPDATE, DELETE



# Herança

## ■ Limitações

- A PRIMARY KEY não impede que a tabela **capitais** tenha linhas com identificadores idênticos aos da tabela **cidades** e, por padrão, estas linhas duplicadas aparecem nas consultas à tabela cidades.

```
28 INSERT INTO capitais VALUES (50, 'São Paulo', 12176866, 760, 'SP');
```

	Data Output	Explain	Messages	Query History
	idcidade integer	nome text	populacao double precision	altitude integer
1	50	Itajuba	97000	856
2	60	Belo Horizonte	2501576	852
3	50	São Paulo	12176866	760



# Herança

## ■ Limitações

- Uma FOREIGN KEY definida na tabela cidades não se propagará automaticamente para a tabela capitais.
  - Nem vice-versa
- Especificar para uma coluna de outra tabela REFERENCES cidades(idCidade) permite à outra tabela conter os nomes das cidades, mas não os nomes das capitais. Não existe uma maneira boa para contornar este problema.





# Herança

```
16 CREATE TABLE aluno (  
17     idAluno      int,  
18     nomeAluno    text,  
19     cidade       int,  
20     primary key (idAluno),  
21     foreign key (cidade) REFERENCES cidades(idCidade)  
22         on update cascade on delete restrict  
23 );  
24  
25 INSERT INTO aluno VALUES (10, 'João da Silva', 60);  
26
```

Data Output Explain Messages Query History

ERROR: insert or update on table "aluno" violates foreign key constraint "aluno\_cidade\_fkey"  
DETAIL: Key (cidade)=(60) is not present in table "cidades".  
SQL state: 23503



# Diferentes Modelagens

- Modelo Relacional *versus* Modelo Objeto/Relacional



# Análise de Performance

- Modelo Relacional *versus* Modelo Objeto/Relacional