

## Banco de Dados II

**Controle de Concorrência** 

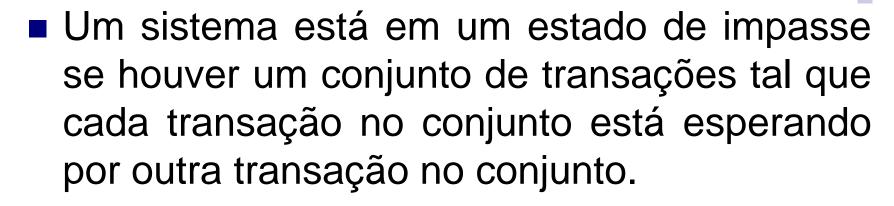
Vanessa Cristina Oliveira de Souza



# TRATAMENTO DE DEADLOCK



### Deadlock





### Condições para haver Deadlock



- Exclusão mútua de recursos
  - Ou o recurso está sendo utilizado por algum processo, ou está disponível
- Uso e espera (hold and wait)
  - Processos que já possuem algum recurso podem requerer outros para finalizar a tarefa
- Espera Circular
  - Encadeamento circular de dois ou mais processos
- Não-preempção
  - □ Recuros já alocados não podem ser retirados do processo que os alocou; somente o processo que alocou o recurso pode liberá-lo.



### Granularidade de Bloqueio



- A granularidade de bloqueio indica o nível de utilização do bloqueio
  - Nível de banco de dados
  - Nível de tabela
  - Nível de linha
  - □ Nível de atributo



### Deadlock



- O tratamento de DeadLock pode ser feito de duas maneiras:
  - □ Prevenção de Impasse
  - □ Detecção e Recuperação de Impasse



### Deadlock



### Prevenção de Impasse

- □ Evita os deadlocks antes que eles ocorram
- Preferível se a probabilidade de ocorrerem deadlocks for muito alta

### Detecção e Recuperação de deadlock

- □ Não evita os deadlocks, mas os detecta e impede o bloquio indefinido das transações envolvidas
- □ Mais eficiente se ocorrerem poucos deadlocks
- O Rollback pode ser necessário independentemente da técnica utilizada



### Prevenção de Deadlock



- Existem duas técnicas:
  - 1. Assegura que nenhuma espera cíclica poderá ocorrer
    - Exige que a transação bloqueie todos os itens antes de iniciar
    - Ordena os itens de dados e exige que uma transação bloqueie itens somente em uma sequência consistente com a ordenação.



### Prevenção de Deadlock



### Existem duas técnicas:

### 2. Usar preempção e *rollbacks* de transação

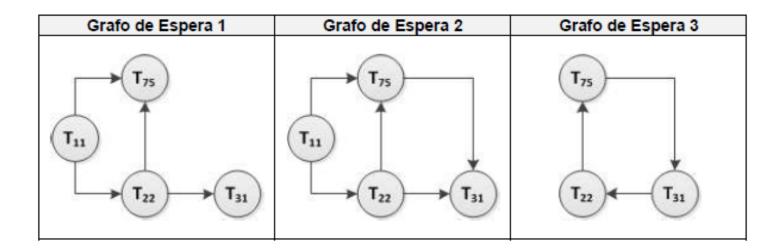
- Esquema esperar-morrer (wait-die)
  - Apenas as transações mais velhas (timestamp) têm permissão para esperar outra transação desbloquear um item de dado
  - As demais são abortadas (rollback)
- Esquema ferir-esperar (wound-wait)
  - Apenas as transações mais novas(timestamp) têm permissão para esperar outra transação desbloquear um item de dado
  - As demais são abortadas (rollback)



## Detecção e Recuperação de Deadlock



- O sistema precisa processar as duas etapas:
  - 1. Detectar se o sistema está em deadlock
    - Grafo de Espera
      - □ Se houver ciclos no grafo, o sistema está em deadlock





## Detecção e Recuperação de Deadlock



- O sistema precisa processar as duas etapas:
  - 2. Recuperar o Sistema
    - Selecionar a vítima
      - □ Livelock
        - O sistema tem dificuldades para selecionar a vítima
    - Fazer o Rollback
    - É preciso reverter aquelas transações que incorrerão em custo mínimo.
    - Rollback parcial



## Detecção e Recuperação de Deadlock

- Esse sistema pode levar uma transação a um estado chamado Estagnação (starvation)
  - Uma mesma transação sempre é escolhida como vítima, sendo sempre adiada, de forma que nunca é executada.



### Testando o Deadlock

TRANSAÇÃO 1		TRANSAÇÃO 2
1	START TRANSACTION	
2		START TRANSACTION
3	UPDATE northwind.categories SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;	
4		UPDATE northwind.products SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;
5	UPDATE northwind.products SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;	
6		SELECT DISTINCT categoryid FROM northwind.products;
7		UPDATE northwind.categories SET description= 'concorrência ativa' WHERE categoryid = 4;
8		COMMIT
9	COMMIT	



### Testando o Deadlock

TRANSAÇÃO 1		TRANSAÇÃO 2
1		START TRANSACTION
2	START TRANSACTION	
3		UPDATE northwind.products SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;
4	UPDATE northwind.categories SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;	
5		SELECT DISTINCT categoryid FROM northwind.products;
6	UPDATE northwind.products SET categoryid=15 WHERE categoryid=2;	
7		UPDATE northwind.categories SET description= 'concorrência ativa' WHERE categoryid = 4;
8		COMMIT
9	COMMIT	



# OUTRAS TÉCNICAS DE CONTROLE DE CONCORRÊNCIA





### Multiversão

- Multiversion Concurrency Control, MVCC
- Cópias do mesmo registro para um conjunto de transações
- □ Transações divididas entre transações de leitura e de escrita
  - Transações de escrita criam cópias do dado
  - Transações de leitura só leem dados comitados
  - Operações de leitura NÃO bloqueiam operações de escrita e vice-versa.
  - Operações que alteram a estrutura da tabela precisarão bloquear qualquer operação de leitura/escrita concomitante.





### Multiversão

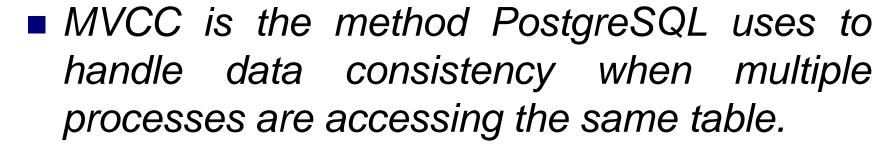
- Multiversion Concurrency Control, MVCC
- Cópias do mesmo registro para um conjunto de transações
- □ Para garantir serializabilidade
  - Ordenação por timestamp em mútipla versão
  - Bloqueio de duas fases em múltipla versão





- Isolamento de Instantâneo (Snapshot)
  - □ Dá a uma transação uma "fotografia" do banco de dados no momento em que começa sua execução.
  - □ Em seguida, ele opera sobre esse instantâneo em completo isolamento de transações concorrentes.
  - □ As atualizações são feitas em um 'espaço privado'
  - □ As transações precisam, posteriormente, validar as atualização para não acontecer atualização perdida.
    - Primeiro confirmador vence
      - Rollback
    - Primeiro atualizador vence
      - Bloqueio



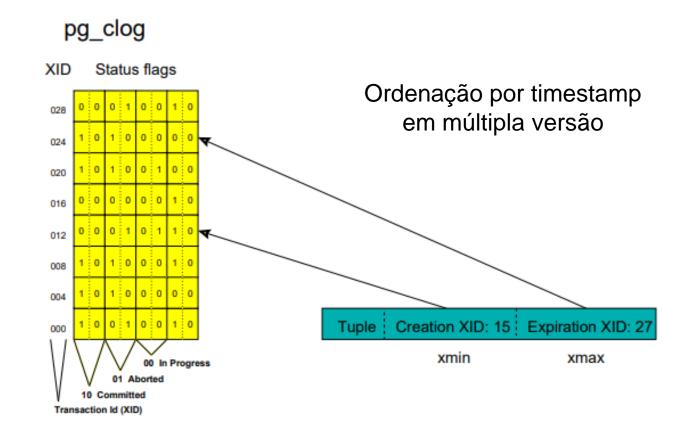


Para garantir a integridade dos dados durante a alteração da estrutura da tabela, o PostgreSQL aplica bloqueios no nível de tabela de forma automática.





#### Transaction Status





### NÍVEIS DE ISOLAMENTO EM SQL



- Os níveis de isolamento de transação define quais efeitos colaterais de simultaneidade são permitidos, como leituras sujas ou leituras fantasma.
  - Nível de isolamento mais relaxado melhora perfomance, mas não garante consistência. E viceversa.
- Comando pertence à SQL Padrão, mas cada SGBD apresenta uma sintaxe diferente. A mais comum é:
  - □ SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL



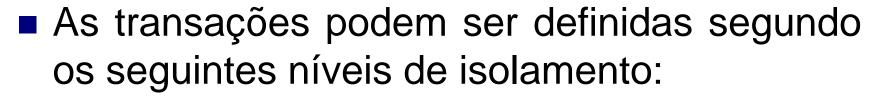


- As transações podem ser definidas segundo os seguintes níveis de isolamento:
  - □ READ UNCOMMITTED Leitura Não Confirmada
    - Permite a leitura de dados não comitados
      - leitura suja
    - Na prática, não emite nenhum tipo de bloqueio



- As transações podem ser definidas segundo os seguintes níveis de isolamento:
  - □ READ COMMITTED Leitura Confirmada
    - Transações concorrentes não podem ler dados que foram atualizados, mas ainda não foram comitados





- □ REPEATABLE READ Leitura Repetitível
  - Transações concorrentes não podem ler dados que foram atualizados, mas ainda não foram comitados.
  - Nenhuma outra transação pode modificar dados que foram lidos pela transação atual até que a transação atual seja concluída.



- As transações podem ser definidas segundo os seguintes níveis de isolamento:
  - □ SERIALIZABLE Serializável
    - Transações concorrentes não podem ler dados que foram atualizados, mas ainda não foram comitados.
    - Nenhuma outra transação pode modificar dados que foram lidos pela transação atual até que a transação atual seja concluída.
    - Outras transações não podem inserir linhas novas com valores chave que estejam no intervalo de chaves lido por qualquer instrução da transação atual até que esta seja concluída.



### Para Casa



- Ler o capítulo 18 do livro Sistemas de Banco de Dados – 4ª ed.
  - □ Elmasri e Navathe