

COM222 – Desenvolvimento de Sistemas na Web

Trabalho Final

Entrega: 09/12

Neste trabalho cada grupo deverá implementar um sistema colaborativo para cadastramento, avaliação e consulta de jogos. Os jogos devem ser organizados por console. Por efeito de simplificação, consideraremos apenas 4 tipos de console: Xbox, Playstation, Switch e PC.

A página inicial deve mostrar um menu ou conjunto de botões no qual seja possível selecionar o console. A partir da seleção de um console, a página seguinte deve exibir os 3 jogos mais bem avaliados daquele console. Para cada jogo, deve-se mostrar uma imagem, uma descrição, contendo nome, resumo, desenvolvedor e gênero, e sua avaliação (nota de 0 a 10). Clicando na imagem ou no nome do jogo, deve-se abrir uma página que exibe todos os reviews daquele jogo. Ao final do último review deve haver um link ou botão que permita a um usuário logado escrever seu próprio review. O review consiste em atribuir uma nota de 0 a 10 e escrever um breve texto com sua opinião sobre o jogo. Todos os reviews devem ser salvos, obviamente.

Todas as páginas do sistema devem ter no topo um link ou botão que permita fazer login ou se cadastrar. O usuário pode navegar no sistema sem estar logado, mas, neste caso, não conseguirá escrever reviews nem cadastrar novos jogos. No cadastramento de um novo usuário deve ser solicitado seu email, seu nome e uma senha. A partir do cadastramento, o login é feito através do email e da senha.

Consultas

A página que exibe os 3 jogos mais bem avaliados por console deve prover um mecanismo de consulta para que os usuários encontrem outros jogos. A busca pode ser pelo título do jogo, pelo desenvolvedor (estúdio) ou por gênero. A consulta deve fornecer mecanismo de auto-complete, para facilitar a busca pelo título, desenvolvedor ou gênero procurados. A partir da seleção de um jogo procurado (ou vários, dependendo do critério de seleção), a exibição ocorre de maneira idêntica à descrita anteriormente para os 3 jogos mais bem avaliados do console. O usuário deve visualizar as informações do jogo e, ao clicar na imagem ou no título deve ser levado à página de reviews, onde poderá fazer seu próprio review, se quiser.

Cadastramento de novos jogos

Usuários logados devem poder cadastrar novos jogos. Para tanto, deve-se escolher o console e informar o título, o resumo, o desenvolvedor e o gênero do jogo. Para evitar a criação de gêneros de maneira descontrolada, deve-se utilizar um combo-box com as seguintes opções de gênero: *ação, aventura, estratégia, RPG, esporte e simulação*. Deve ser possível fazer o upload de uma imagem ilustrativa para o jogo. Após cadastrado, o jogo imediatamente deve aparecer como resultado das pesquisas. Dessa forma, já será possível fazer reviews para o mesmo.

Importante:

O sistema deve ser implementado utilizando a stack MEAN (Mongo, Express, Angular e Node). O uso do Express é opcional, mas as outras tecnologias devem obrigatoriamente ser utilizadas.

Os grupos podem ter até 5 integrantes, podendo ser os mesmos dos seminários.

O grupo deve alimentar o banco com informações de 3 jogos para cada um dos 4 consoles. Isso visa facilitar os testes necessários para a avaliação do trabalho.

O software deve ser disponibilizado no Google Drive ou similar e o link deve ser informado por email para o professor até a data de entrega. Deve ser disponibilizado um arquivo read.me contendo toda a informação necessária para fazer o software executar na máquina do professor. Informações incorretas ou incompletas que impossibitem a correta instalação e execução do software podem resultar em perda de nota ou até mesmo nota zero.