



ESCOLA DE COMUNICAÇÃO E
DESIGN DIGITAL
INSTITUTO INFNET

Ygor Luís da Silva Amaral

Projeto de Bloco - Jogos Advergames

Documento de Conceito

Rio de Janeiro
9 de abril de 2017

Documento de conceito

Nome do projeto

Caloi Mountain Bike

Empresa contratante

Caloi

Marca associada

Bicicleta Elite Carbon Team

Equipe de projeto

Game designer: Ygor Amaral

Controle de Versão

Versão	Data	Autor	Alterações
1.0	27/11/2017	Ygor Amaral	Criação do documento, juntamente com as informações do advergame

Introdução

Este documento apresenta o conceito inicial para o advergame free-to-play para a empresa Caloi para as plataformas móveis Android e IOS.

Briefing

A empresa Caloi está com a campanha “Pratique Mountain Bike” com a divulgação do produto Elite Carbon Team.

Público Alvo

Faixa etária jovens e de meia idade.

Público masculino e feminino.

Pessoas aventureiras que gostam de ter contato com a natureza

Focos

Dicas de saúde relacionado à prática de exercícios físicos nas telas de loading.

Qualidade no level design das fases.

Assets modulares para as fases, para que possam ser replicados nos diferentes níveis.

Diversidade na personalização do personagem e na bicicleta.

Descrição

O jogo é um runner com diversos níveis temáticos e diferentes mecânicas para a diversidade de gameplay.

Premissa

Elite Mountain Bike coloca o jogador no controle de um ciclista que deverá passar por diversos cenários enquanto pratica manobras radicais e coleta dinheiro para a personalização de seu personagem e sua bike.

Referências

Horizon Chase, Subway Surfers, Super Mario Run.

Plataformas

Dispositivos móveis Android e iOS

Principais características

Mecânicas de jogo

Durante o percurso da fase o jogador poderá pegar moedas (ou outro item monetário) que poderá ser gasto com itens customizáveis do personagem e da bicicleta.

Algumas fases podem se passar no escuro e o jogador terá de pegar baterias para conseguir se localizar.

A bicicleta irá se movimentar sozinha, porém as manobras deverão ser realizadas pelo jogador de acordo com os movimentos que forem realizados na tela tátil do dispositivo móvel.

Modos de jogador

Jogo single player.

Compartilhamento social

O jogo permite o compartilhamento das conquistas através das redes sociais Facebook e Twitter.

Gameplay

O jogo será dividido em fases temáticas com obstáculos em que o jogador terá de desviar ou então realizar manobras para conseguir uma maior pontuação.