

Documento de Requisitos

RobloxGeniusHub



1. Introdução

1.1. Finalidade

Este documento descreve os requisitos funcionais e não funcionais para o sistema RobloxGeniusHub. O objetivo é definir as funcionalidades necessárias e as expectativas de desempenho, usabilidade, segurança e confiabilidade do sistema.

O RobloxGeniusHub é uma plataforma que permite aos usuários interagirem com o conteúdo do Roblox, incluindo login, cadastro, atualização e exclusão de jogos e outras funcionalidades relacionadas à gestão de contas de usuário.

1.2. Definições, Acrônimos e Abreviações

- **RobloxGeniusHub:** Nome do sistema.
- **RF:** Requisito Funcional.
- **RNF:** Requisito Não Funcional.

1.3 Requisitos Funcionais

Requisitos funcionais são especificações detalhadas que descrevem as funções que um sistema de software deve executar. Eles definem o comportamento do sistema em termos de suas funcionalidades e serviços que ele deve fornecer aos usuários finais ou outros sistemas.

1.4 Requisitos Não Funcionais

Requisitos não funcionais são especificações que definem critérios para o funcionamento de um sistema de software, mas que não estão diretamente relacionados às funções específicas que ele deve realizar. Eles se concentram em aspectos como desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança e manutenção, e são essenciais para garantir que o sistema não apenas funcione, mas funcione bem em várias condições.

2. Descrição Geral

O RobloxGeniusHub foi projetado para ser uma plataforma de fácil uso e acessível, permitindo aos usuários gerenciar suas contas Roblox com segurança e eficiência. Este documento detalha os requisitos funcionais e não funcionais necessários para alcançar esses objetivos.

2.1 Descrição dos Usuários

Os usuários serão produtores de jogos que gostaria de se organizar, servindo como uma lista de mercado na qual você pode editar ou remover os itens, fazendo com que os usuários se organizem dessa forma.

3. Requisitos Específicos

3.1. Requisitos Funcionais

3.1.1. Efetuar Login (RF001)

Explica como funciona

Descrição do requisito: O usuário consegue logar no site indo para a página inicial

Pré-condições: a senha e o usuário tem que estar cadastrados

Entradas: senha e usuário

- O sistema deve permitir que os usuários façam login usando um nome de usuário e senha válidos.
- O sistema deve validar as credenciais do usuário antes de permitir o acesso.
- O sistema deve exibir mensagens de erro caso as credenciais fornecidas sejam inválidas.
- O sistema deve iniciar uma sessão para o usuário autenticado.

3.1.2. Cadastrar Usuário (RF002)

Explica como funciona

Descrição do requisito: O usuário pode se cadastrar no sistema indo para a página login

Pré-condições: Os campos não podem ser vazios

Entradas: Usuário, Senha e Confirmar senha

- O sistema deve permitir que novos usuários se cadastrem fornecendo um nome de usuário e senha.
- O sistema deve verificar se o nome de usuário escolhido está disponível.
- O sistema deve validar os dados fornecidos durante o processo de cadastro.
- O sistema deve exibir uma mensagem de confirmação após o cadastro bem-sucedido.

3.1.3. Atualizar Jogo (RF003)

Explica como funciona

Descrição do requisito: O usuário pode modificar um jogo preenchendo os campos da forma que bem entender

Pré-condições: O jogo deve existir na tabela

Entradas: Nome, Gênero e Descrição

- O sistema deve permitir que os usuários atualizem as informações de um jogo existente, incluindo nome, gênero e descrição.
- O sistema deve validar os dados fornecidos antes de atualizar as informações do jogo.
- O sistema deve exibir uma mensagem de sucesso após a atualização bem-sucedida.
- O sistema deve exibir uma mensagem de erro caso a atualização falhe.

3.1.4. Cadastrar Jogo (RF004)

Explica como funciona

Descrição do requisito: O usuário pode cadastrar um jogo no sistema

Pré-condições: O jogo não pode existir na tabela

Entradas: Nome, Gênero e Descrição

- O sistema deve permitir que os usuários cadastrem novos jogos fornecendo nome, gênero e descrição.
- O sistema deve validar os dados fornecidos durante o processo de cadastro do jogo.
- O sistema deve exibir uma mensagem de confirmação após o cadastro bem-sucedido.

3.1.5. Excluir Jogo (RF005)

Explica como funciona

Descrição do requisito: O usuário pode excluir o jogo que ele desejar

Pré-condições: O jogo deve existir na tabela

Entradas: Botão (DELETE)

- O sistema deve permitir que os usuários excluam jogos existentes.
- O sistema deve exibir uma mensagem de confirmação após a exclusão bem-sucedida.

3.2. Requisitos Não-Funcionais

3.2.1. Usabilidade (RNF001)

- A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários inexperientes.
- As mensagens de erro e feedback do sistema devem ser claras e informativas.

3.2.1.1 Responsividade

Utilizei o Tailwind framework, que com suas classes e funcionalidades deixou meu site responsivo, ele funciona utilizando classes.

3.2.1.2 Validação de Campos

Utilizei o parsley.js framework, que tem funcionalidades que deixaram meu site validado, resumidamente o parsley não deixa o usuário enviar um campo vazio

3.2.1.3 Mensagens de aviso

As mensagens de aviso foram feitas com PHP e com Tailwind, além de alertas que vêm prontos no Tailwind

3.2.2. Banco de dados MySQL (RNF002)

O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional de código aberto. Suas vantagens incluem alta performance, confiabilidade, facilidade de uso e suporte a grande quantidade de dados.

3.2.3. PHP (RNF003)

O PHP é uma linguagem de script amplamente utilizada no desenvolvimento web, especialmente para a criação de páginas dinâmicas. Suas vantagens incluem facilidade de aprendizado, ampla documentação, compatibilidade com diversos bancos de dados e vasta comunidade de desenvolvedores.

3.2.4. Frameworks (RNF004)

Tailwind: Estilização do site

Bootstrap-icons: Ícones variados

3.2.4.1 Tailwind

Tailwind CSS é um framework de CSS utilitário que facilita a criação de designs personalizados e responsivos de forma rápida e eficiente. Diferente de outros frameworks CSS, como Bootstrap, que fornecem componentes pré-construídos, Tailwind CSS oferece uma abordagem de baixo nível, permitindo que você construa seus próprios componentes de design usando classes utilitárias.

- Alta Produtividade
- Design Consistente
- Customização Completa
- Responsividade Facilitada
- Modo JIT (Just-In-Time)
- Ecossistema de Plugins
- Facilidade de Manutenção
- Adoção Crescente e Comunidade Ativa
- Redução de CSS Repetitivo
- Integração com Frameworks e Ferramentas Modernas

3.2.5. Requisitos mínimos para uso (RNF005)

CPU: Um processador de pelo menos 1 GHz

RAM: Recomenda-se ter pelo menos 2 GB

Armazenamento: Uma quantidade mínima de 20 GB