# **MAC0422 - SISTEMAS OPERACIONAIS**

#### Relatório EP2

Washington Luiz - 10737157

Ygor Tavela Alves - 10687642

### 1. Prioridade BATCH\_Q

A macro *BATCH\_Q* foi adicionada entre o *IDLE* e as filas de usuário. Para isso, aumentamos o número de filas (*NR\_SCHED\_QUEUES*) para **17**, assim a fila *IDLE* foi definida como **16** e a fila *BATCH\_Q* corresponde à fila **15**. Essa mudança foi realizada em *usr/src/kernel/proc.h* .

# 2 && 3. System calls batch e unbatch

Para fazer o **item 2** e **3**, ou seja, implementar as chamadas de sistema *batch* e *unbatch*, foi necessário implementar uma *chamada de kernel* (system task *setprior*) auxiliar. Abaixo descrevemos o *workflow* delas.

#### Chamada de sistema batch/unbatch:

- Parâmetros: PID do processo que deve entrar/sair na fila BATCH\_Q;
- Rotina:
  - 1. Em *src/lib/posix/[\_batch.c* | \_*unbatch]* (com protótipo em header *unistd.h*) é criado uma nova *message* **m**, contendo o **PID** do processo e o **PID** do processo de quem a invocou;
  - 2. Envia m ao process manager (MM), indicando qual a rotina (BATCH/UNBATCH) deve ser chamada: \_syscall(MM, BATCH/UNBATCH, &m). Sendo as macros BATCH/UNBATCH definidas em src/include/minix/callnr.h e, mapeadas na tabela de rotinas em src/server/pm/table.c, cujas rotinas correspondentes são do\_batch/do\_unbatch;
  - 3. Chama a rotina do\_batch/do\_unbatch (src/server/pm/misc.c) que extrai os parâmetros de m e, verifica se o processo que a chamou é pai do processo (filho) que deve entar/sair na fila BATCH\_Q. Se for o caso, é feito uma chamada de kernel sys\_setprior, parametrizada com o número do processo filho na tabela de processos e com a nova fila de prioridade, a qual, o processo deve entrar.
- Obs.: a diferença de batch pra unbatch é que a primeira coloca na fila BATCH\_Q e a segunda tira da BATCH\_Q, colocando na fila USER\_Q.

#### Chamada de kernel sys setprior:

- Parâmetros: o número do processo e a nova fila prioridade;
- Rotina:
  - 1. Em src/lib/syslib/sys\_setprior.c é passado os parâmetros para o ponteiro message m;
  - 2. Envia **m** para o *system task* (**SYSTASK**), indicando qual rotina (**SYS\_SETPRIOR**) a ser chamada: \_taskcall(SYSTASK, SYS\_SETPRIOR, &m). Sendo a macro SYS\_SETPRIOR

- definida em src/include/minix/com.h e, mapeada em src/kernel/system.c;
- 3. Chama a rotina do\_setprior (src/kernel/system/do\_setprior.c). Ela extrai os parâmetros da mensagem m, o número do processo (proc\_nr) e sua prioriade (pri). Com o número do processo recuperamos um apontador para processo (rp) atráves da rotina proc\_addr. Finalmente, chamados a função lock\_dequeue, a qual tira o processo da fila, bloqueando ele, e atualizamos a prioriade do processo, no caso, para prio. Assim, chamamos a função lock\_enqueue, a qual coloca o o processo na fila correspondente à prio.

# 4. Mudanças na política de scheduling

A seguir, introduzimos as mudanças realizadas para cada item pedido. Todas as mudanças foram feitas no arquivo **proc.c**.

- 1. "Nenhum processo em BATCH\_Q muda de fila"
  - Para garantir essa condição, tivemos que modificar a rotina balance\_queues. Na linha 707, na qual é verificado a necessidade de atualizar a prioridade de um processo, adicionamos mais uma condição lógica para não permitir que os processos com prioridade igual a BATCH\_Q seja atualizado;
  - Além de nenhum processo poder sair da BATCH\_Q, nós garantimos que nenhum processo pode entrar na mesma. Para isso, na linha 645 da rotina **sched**, diminuimos a prioridade máxima que um processo pode ter, ou seja, IDLE\_Q - 2.
- 2. "Um processo novo em BATCH\_Q deve rodar até que o seu total de tiques seja o mesmo do processo com menor número de tiques na fila"
  - o Dentro da rotina **sched**, caso o processo a ser escalonado tenha prioriade equivalente a *BATCH\_Q*, percorremos a fila de prioridade para encontrar o menor valor de *p\_ticks\_left* dentre os processos, atribuindo à *min\_ticks\_left* este valor. Desta forma, se o processo a ser escalonado tem seu número de *p\_ticks\_left* menor que o *min\_ticks\_left* calculado, esse processo é colocado no final da fila, caso contrário, ele se manterá na frente da fila mantendo a sua execução. Tal procedimento pode ser verificado entre as linhas *613* à *628*, onde a linha *656* é responsável por manter ou alterar a posição na fila de prioridade da BATCH\_Q.
- 3. "Quando todos processos de BATCH\_Q tiverem o mesmo número de tiques, os processos são escalonados em round robin"
  - Criamos uma variável booleana check\_cond\_three em sched, que inicialmente é verdadeira, dentro do for utilizado no item 4.2 para percorrer a fila BATCH\_Q. Verificamos se um processo possui sua quantidade de p\_ticks\_left menor que o menor valor de ticks min\_ticks\_left, ou seja, caso seja verdade tal afirmação então os processos da fila não se encontram em uma situação tal que todos eles possuem o mesmo número de tiques, logo na linha 619, o estado da variável check\_cond\_three é alterado para falso. Além disso, no mesmo for realizamos a busca pelo processo que possuí o menor p\_quantum\_size, sendo tal informação armazenada em min\_quantum\_size.
  - Caso a condição do item 4.2 seja verificada, ou seja, o processo a ser escalonado tenha uma quantidade de ticks igual a do processo com menor número de ticks na fila, então, tratamos o processo como um processo sem time\_left (todo o quantum foi consumido).
    Assim, nas linhas 639 e 640, caso a flag check\_cond\_three seja verdadeira atribuimos um novo quantum ao processo que é igual ao valor mínimo de quantum dado pela variável min\_quantum\_size.
  - Por fim, caso o processo da fila *BATCH\_Q* tenha "esgotado" o seu quantum (*time\_left*), a posição que ele irá assumir na fila será dada pela flag *check\_cond\_three* na linha 656.
- 4. "Processos nesta fila só rodam quando a máquina está ociosa."

Da forma que escolhemos implementar a fila BATCH\_Q no item 1, ou seja, atribuindo ela a posição entre a fila IDLE e as filas de usuário. Por padrão a função pick\_proc, irá escolher um processo da fila BATCH\_Q apenas se não houver processos em filas de prioridade maior que ela. Desta forma, um processo nesta fila só irá rodar quando, teoricamente, não houver mais nenhum processo além do IDLE.