ALGORİTMALAR ÖDEV-HAFTA 3

1. Kullanıcının girdiği bir sınav puanının, aşağıdaki tabloya göre harf karşılığını kullanıcıya gösterin. **Harf karşılığında gösterimi bir metot olarak tanımlayıp, bu işlemleri main içinde yaptırıp, ekrana sonuçları yazdırınız.**

|  |  |
| --- | --- |
| Puan Aralığı | Harf Karşılığı |
| 85-100 | A |
| 75-84 | B |
| 60-74 | C |
| 45-59 | D |
| 30-44 | E |
| 0-29 | F |

1. Kullanıcının girdiği 10 sayıyı daha önce tanımlanmış bir diziye aktarıp **bunu bir metot olarak tanımlayıp, daha sonra başka bir metot tanımlayarak tanımlanan dizinin sıralı bir şekilde ekrana yazdırmayı sağlayıp, bunları main metot içinde çağırınız.**
2. **sayıTahmini diye bir metot oluşturup, aşağıdaki işlemleri bu metot içinde yapıp;**

Sayı tahmini oyunu: 0-30 arasında rastgele bir sayı üretip, bunu daha sonra kullanıcıdan “sayi” değişkeniyle tahmin alıyoruz ve kullanıcının tahminiyle atanan sayı yani “rastgele\_sayi” değişkeni aynı oluncaya kadar döngü dönmeye devam ediyor. “sayac” değişkeniyle de kullanıcının kaç tane deneme yaptığını buluyoruz. Sayıyı doğru tahmin ettiğinde yazdırıyoruz.

**Daha sonrasında main metotta bu metot çağrılarak işlemi yapınız.**