

Praktikum Mobile und Verteilte Systeme

(more) Paperless Pen & Paper

Kenny-Minh Nguyen

Llewellyn Hochhauser

Valentin Scheibe

Yagiz Günes Teker



Mischung aus Gesellschaftsspiel, Erzählung, Improtheater

- 1 Spielleiter + mehrere Spieler
- Leiter beschreibt Welt, Situationen, NPCs
- Spieler erstellen Charakter und erkunden die Welt

Bekannte Regelwerke: D&D, DSA, Call of Cthulhu



Hohe Komplexität der Organisation
führt zu weniger flüssigem Gameflow

- Zettelwirtschaft
- Aussetzen von Immersion



- mehr Spielspaß
- flüssigerer Spielverlauf
- weniger Papier



- Synchronized Map editing
 - Live Picture Sharing
 - Verschicken von Nachrichten
 - Texterkennung von Notizen (Kamera)
 - Dice Rolling (Motion Sensors)
-
- Avatar
 - QR-Code Invites
 - Combat Reihenfolge



- Selber Pen & Paper Spieler
- einfach in unseren Gruppen Beta-Testen

