1. html语义化的理解？

理解：用正确的标签做正确的事，是页面结构更加清晰；

1. 用户：在没有css样式的情况，以文档形式显示，便于用户理解阅读；
2. 搜索引擎：搜索引擎的爬虫依赖标签确定各个关键字的权重，利于SEO；
3. 开发人员：是阅读源代码的人更易理解，便于阅读和维护 。
4. Doctype是什么？标准模式与兼容模式各有什么区别?

概念： <!DOCTYPE>告知浏览器的解析器用什么文档标准解析这个文档，必须处于HTML文档的头部。

区别：DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以兼容模式呈现

1. 标准模式：排版和js运作模式均以该浏览器支持的最高标准运行；
2. 兼容模式：页面以宽容的向后兼容的方式显示，模拟老式浏览器的行为。

意义：统一严格模式可以使得所有浏览器对页面的解析渲染方式相同，解决兼容性问题

1. HTML5为什么只写<!DOCTYPE HTML>？

HTML5不基于 SGML，因此不需要对DTD（文档类型）进行引用，而HTML4.01基于SGML,所以需要对DTD进行引用，才能告知浏览器文档所使用的文档类型。

注：标准通用置标语言（Standard Generalized Markup Language，SGML），是一种通用的文档结构[描述](http://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=39503100)置标语言， HTML和XML同样衍生于SGML：XML可以被认为是SGML的一个子集，而HTML是SGML的一个应用。

1. HTML5有哪些新特性？

HTML5现在不是SGML的子集，主要关于图像、位置、存储等功能的增加；

1. Canvas绘图
2. 媒体元素，如audio、video
3. 本地离线存储localStorage、sessionStorage
4. 更多语义化标签，如header、section、footer、article、nav等
5. 新的技术webworker, websocket, Geolocation;
6. Cookie、localStorage和sessionStorage的区别？分别的应用场景？

| **特性** | **Cookie** | **localStorage** | **sessionStorage** |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据的生命期 | 可设置失效时间，默认是关闭浏览器后失效 | 除非被清除，否则永久保存 | 仅在当前会话下有效，关闭页面或浏览器后被清除 |
| 存放数据大小 | 4K左右 | 一般为5MB | |
| 与服务器端通信 | 每次都会携带在HTTP头中，如果使用cookie保存过多数据会带来性能问题 | 仅在客户端（即浏览器）中保存，不参与和服务器的通信 | |
| 易用性 | 需要程序员自己封装，源生的Cookie接口不友好 | 源生接口可以接受，亦可再次封装来对Object和Array有更好的支持 | |
| 应用场景 | 判断用户登录 | HTML5游戏数据、购物车 | 多页面表单等 |
| 注意：打开控制台，可以对它们随意修改，即网站存在 XSS 的风险，因此不要存放敏感数据。 | | | |

1. Img的title和alt有什么区别？

title：全局属性，用于为元素提供附加的advisory information。通常当鼠标滑动到元素上的时候显示；

alt：img的特有属性，是图片的等价描述，用于图片无法加载时显示、读屏器阅读图片。可提图片高可访问性，除了纯装饰图片外都必须设置有意义的值，搜索引擎会重点分析。

1. HTML5对比Native的优势

HTML5优势：快速地更新和迭代

Native：更加流畅的体验

HTML5 web app的趋势：无线趋近于Native app

1. HTML中有哪些替换元素

定义：浏览器根据元素的标签和属性，来决定元素的具体显示内容。

有input，textarea，select，img，object

1. disabled和readonly的区别？

共同点：都能够做到使用户不能够更改表单域中的内容；

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Disabled | Readonly |
| 适用对象 | 所有表单元素 | Input（text/password）和textarea |
| 焦点/复制 | 不可聚焦，不可复制 | 可聚焦，可复制 |
| 提交数据 | 不会被提交 | 会提交 |
| 应用场景 | 对submit等按钮设置disabled，防止用户多次提交 | 为用户预先填好的唯一识别码，不能改动，但表单提交时需要一同提交 |