1. **css有哪些选择器？**

\*通用选择器、#id选择器、.类选择器、x y后代选择器、x元素选择器、+直接兄弟选择器、>子选择器等。

1. **css sprite是什么，有什么优缺点？**

概念：将很多小图片拼在一起，通过background-position调节显示；

优点：1）减少http请求数，极大提高页面加载速度；

2）减小图片字节数，合成图片字节数一般少于分离图片字节数总和

缺点：1）维护麻烦，修改一个图片可能导致整张图片需要重新布局

2）图片合并麻烦（现在有工具可以生成了，如cssgaga）

1. **display：none与visibility：hidden的区别？**
2. 前者让元素从渲染树中完全消失，后者元素仍在渲染树中占据空间，只是内容不可见；
3. 前者为非继承：子孙节点消息是由于元素不在渲染中，改变子孙节点属性无法显示；后者为继承属性，子孙节点不可见是因为继承了hidden，改变子孙节点属性可显示
4. **常见的继承属性？**

font、line-height、visibility、color、text-indent、text-align等

1. **如何清除浮动？**
2. 在父元素的最后添加一个子元素，并为其设置clear：both；
3. 对父元素设置overflow：auto；
4. 对父元素设置伪类：after，并为其设置{content:’’,display:block,clear:both}

见博客

1. **什么是FONC？如何避免？**

FONC：Flash Of Unstyled Content：用户定义样式表加载之前浏览器使用默认样式显示文档，用户样式加载渲染之后再从新显示文档，造成页面闪烁。**解决方法**：把样式表放到文档的head。

1. **Stacking context（层叠内容）**

Z轴默认顺序（从下往上）：

* 根元素的边界和背景
* 常规流中按html中顺序
* Float
* Position元素按照html中的顺序

1. **水平居中元素**
2. 内联元素：为父元素设置text-align：center；
3. 块级元素：设置宽度---左右margin设为auto
4. 浮动元素：设置宽度---position: relative;----浮动方向偏移量（left或者right）设置为50%---浮动方向上的margin设置为元素宽度一半乘以-1
5. 绝对定位元素：设置宽度---左右偏移量为0---左右margin设为auto
6. **内联元素和块级元素的区别？**
7. inline:水平方向排列、不能包含块级元素、margin和padding上下无效、width 和height无效
8. block：各占一行、处于常规流中时，如果width没有设置，会自动填充满父容器
9. **选择器优先级？**
10. ！important
11. 内联元素（1000）
12. 选择器

* ID属性值：0100
* 类属性值、属性选择、伪类：0010
* 元素、伪元素：0001
* 结合符、通用选择器：0000

1. 继承
2. **CSS3新特性（常用的）**
3. 边框：border-radius(ie9+)，border-image(ie不能)，box-shadow(ie9+)
4. 背景：background-size(ie9+)，background-image(多重背景),background-origin（背景图片的定位区域，可选项为content-box,padding-box,border-box,ie9+）
5. 文本效果：text-shadow，word-wrap
6. 2D转换transform：tanslate,rotate,scale,skew,matrix

(Chrome和Safari需要前缀-webkit-,IE9需要-ms-)

1. 过渡transition：
2. 动画animate
3. 多列
4. 用户界面：box-sizing，resize,outline-offset
5. **link和@import的区别**

（四种css引入方式：行内式、内嵌式、链接式和导入式）

1. link的HTML方式，@import是css方式（@import要在style标签中引入）
2. link最大限度支持并行下载，@import过多嵌套导致串行下载，出现FOUC

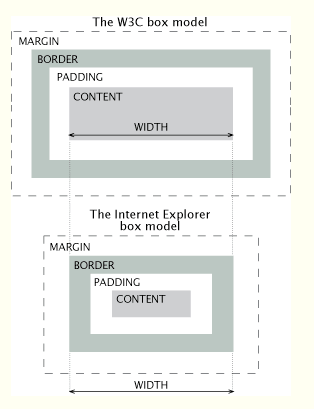
（link是html加载前就引用，而import是html加载后才引用）

1. link可以通过rel=“alternate stylesheet”指定候选样式
2. 可以在css文件中直接使用@import引入其他文件
3. **Png,jpg,gif的比较**

GIF：色彩简单，压缩极好体积小，支持动画，支持透明度---色彩单调的图片或动画

JPG：色彩丰富，有损压缩体积略大，不支持动画，不支持透明---风景照片

Png:色彩较丰富，无损压缩体积略大，不支持动画，支持渐变透明---网络图片（截图，icon等）

1. W3C（标准）盒模型和IE盒模型

IE盒模型只在ie6-的版本出采用，ie6以上均采用标准盒模型。

Css3中可通过box-sizing设置采用哪种盒模型：content-box为采用标准盒模

型，border-box为采用ie盒模型。

1. CSS的基本布局模型

CSS有3种基本布局模型：Flow Model，Float Model，Layer Model；

其中Layer Model有3种形式：绝对定位(position: absolute)，相对定位(position: relative)，固定定位(position: fixed)

[16]实现品字布局

（1）上下两个div（高度50%，宽度100%）——上面的div中创建一个子div（宽度50%，水平居中）——下面div中创建两个div（宽度分别为50%，利用absolute或float使其定位正确）

（2）一共三个div——div1（宽度50%，水平居中）——div2（宽度50%，float：left）——div3（宽度50%，float：left）

（3）flex