

La Bataille

Objectif

Votre programme doit créer et faire jouer n joueurs virtuels au jeu de carte "La bataille".

Il doit prendre en *input*:

- soit un nombre de joueurs et un nombre de parties à jouer
- soit une liste de joueurs ayant déjà eu un paquet de carte distribué

En *output*:

- L'historique des cartes ayant été vues sur le plateau
- et le classement des joueurs à l'issue des parties

Contraintes

- développement en C# (.NetFramework ou .NetCore, selon votre préférence)
- pas de base de données
- on veut pouvoir appeler votre programme dans notre projet de tests unitaires
- vous fournirez également une appli console pour lancer votre programme en mode *stand alone*

Points d'attention

Une attention toute particulière sera portée sur :

- la modélisation
- les noms de variables, de classes...
- la maintenabilité du code

A l'inverse, très peu d'attention sera porté sur :

- la consommation mémoire
- la consommation CPU
- le client standalone (inutile de contrôler les inputs ou de formater joliment les outputs)

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à faire un choix et à l'explicitier dans le README qui accompagnera le programme.

Cette tâche a été estimée en Poker Planning à 4 heures, mais comme toutes estimations elle peut être fausse dans les 2 sens et dépendre de vos autres priorités du moment. Indiquez-nous donc combien de temps vous a été nécessaire pour la réaliser.

Règle du jeu "La bataille : règles du jeu"

(d'après <http://www.momes.net/Jeux/Jeux-et-animations/Regles-des-jeux-de-cartes/La-bataille-regles-du-jeu>)

On distribue les 52 cartes aux joueurs (peut se jouer à deux joueurs ou plus) qui les rassemblent en paquet devant eux, face cachée.

Chacun tire la carte du dessus de son paquet et la pose sur la table.

Celui qui a la carte la plus forte ramasse les autres cartes et les mets sous son paquet.

L'as est la plus forte carte, puis roi, dame, valet, 10, etc.

Lorsque deux joueurs posent en même temps deux cartes de même valeur il y a "bataille". Lorsqu'il y a "bataille" les joueurs tirent la carte suivante et la posent, face cachée, sur la carte précédente. Puis ils tirent une deuxième carte qu'ils posent cette fois-ci face découverte et c'est cette dernière qui départagera les joueurs.

Le gagnant est celui qui remporte toutes les cartes.