

## 2018320226 염형빈 개인프로젝트 계획서

### 1) 프로젝트 개요

- A. 큰 문제는 아니라고 생각하지만, 요즘 애들은 물론이고 나와 같은 나이때의 친구들이 이 숫자야구라는 게임을 잘 모른다는 것에 충격을 먹고 알려주고 싶어 졌다.
- B. 이 게임에 대해서 직접 설명을 해주는 방법도 있지만, 경험상 내가 잘 설명을 못하는 걸 수도 있지만 잘 이해하지 못하는 친구들이 많았다. 그래서 그것보다는 직접 해 보는 것이 더 좋다고 생각한다.
- C. 직접 해보기 위해선 기본적인 규칙 세팅이 되어있는 프로그램을 만드는 것이 도움이 될 거라고 생각한다.
- D. 굳이 알 필요는 없지만 굉장히 간단하면서도 머리를 쓰는 재미있는 게임인 숫자야구를 사람들이 좀 더 알게 되었으면 좋겠다.

### 2) 프로젝트 계획

- A. 1주차 : 기본적인 시작화면 제작
- B. 2주차 : 난이도 별로 게임플레이 설정

### 3) 참고한 자료

- A. <https://github.com/krapeaj/codesquad-level2-test-numberbaseball/blob/master/src/codesquad/test/NumberBaseball.java>
- B. <https://namu.wiki/w/%EC%88%AB%EC%9E%90%EC%95%BC%EA%B5%AC>