

幸运点游戏玩法流程

项目介绍:休闲娱乐的小游戏，界面简单明了，适用于两人之间的对局，首先创建一局游戏，由两人各选一个角色，分别开牌，通过链上随机数，选出一名幸运者，简称幸运点小游戏。幸运者可以根据双方先前达成的共识，给予一定的奖励或特权等。

源码说明：

实现了一个用户界面及智能合约。www_luckpoint目录为web服务目录,contract为合约源码和编译后可部署的合约目录(合约已部署至ultrain 测试网先锋链luckpoint1账号上)

使用说明：

1、控制台进入到www_luckpoint目录，安装依赖包：npm install --save

2、启动web服务：

在所在的www_luckpoint目录下执行

npm run start

3、用浏览器打开：http://localhost:8080/

4、开始游戏。(因ultrain链是十秒共识，所以每次点击开牌时，需要延迟十秒左右)

1.打开浏览器http://localhost:8080/



2.alice先进行开牌,alice点击开牌，会把开牌的交易推送到链上



3.bob在点击开牌,会把开牌的交易推送到链上,检测双方都已开牌,即通过随机数选出胜出者,随机数根据当前时间和交易id进行计算。显示alice胜出

