

# Inmatning av tecken

- `System.in.read()` läser in ett tecken i taget

```
char c = (char) System.in.read();
```

## Notera

`System.in.read()` kan på vissa plattformar läsa in enter-tryckningen (`'\n'`) och “buffra” detta

# Statements

**Selection**  
if, switch

**Iteration**  
for, while, do-while

**Jump**  
break, continue, return

# if och if-else

```
// if
if (condition)
{
    statements;
}

// if - else
if (condtion)
{
    statements;
}
else
{
    statements;
}
```

# if i if eller if-else

```
if (i == 10)
{
    if (j < k)
    {
        a = b;
    }
    if (k > 100)
    {
        c = d;
    } else {
        a = c;
    }
} else {
    a = d;
}
```

# if-else-if ladder

```
if (condition)
{
    statement;
} else if (condition)
{
    statement;
} else if (condition)
{
    statement;
} else
{
    statement;
}
```

# switch

```
switch (expression) {  
    case constant1:  
        statements;  
        break;  
    case constant2:  
        statements;  
        break;  
    default:  
        statements;  
}
```

## Notera

Switch fungerar inte med alla datatyper.

Bara byte, char, int, enum och String fungerar

# for-loop

- Används när du loopar igenom exempelvis en array

```
for(intialization; condition; iteration)
{
    statement;
}
```

```
for (int i = 0; i < 100; i++)
{
    // do something
}
```

# while-loop

- Används för att loopa tills ett uttryck blir falskt

```
while(condition)
{
    statement;
}
```

```
int i = 0;
while (i < 100)
{
    // do something
    i++;
}
```



# do-while-loop

- Som while men kör minst en loop

```
do {  
    System.out.print("Press a key followed by enter: ");  
    ch = (char) System.in.read();  
} while(ch != 'q');
```

# break

- Avbryter en loop i förtid (fungerar med alla typer av loopar)

```
boolean valueFound = false;
for (int i = 0; i < values.length; i++)
{
    if(values[i] == 100)
    {
        valueFound = true;
        break;
    }
}
```

# continue

- Hoppas vidare till nästa varv i en loop

```
for(int i = 0; i <= 100; i++)  
{  
    if((i%2) != 0) { continue; }  
    System.out.println(i);  
}
```