

Övning 1

- 1) Tänk på en bokstav mellan a-z
- 2) Spara bokstaven i en passande variabel
- 3) Be användaren gissa vilken bokstav du tänkte på
- 4) Läs in användarens gissning och spara den i en variabel
- 5) Om användaren gissade rätt skriver du ut "Correct"
- 6) Annars skriver du ut "wrong"

Övning 2

- 1) Om användaren gissade fel – kontrollera att användaren gissade på en bokstav mellan a-z
- 2) Om användaren gissade något annat meddelar du det
- 3) Om gissningen var mellan a-z men fel, berättar du för användaren om bokstaven kommer innan eller efter gissningen

Övning 3

- 1) Ändra så att användaren kan fortsätta gissa tills han gissar rätt rätt

Tips: använd do-while

Övning 4

- 1) Gör så att användaren bara får ett visst antal gissningar innan programmet avslutas