

## Zoo - del 2

Din `Animal`-klass samt subklasser till `Animal` skall implementera metoden `toString()`.

Du skall även låta din `Animal`-klass implementera `equals()`-metoden.

Ditt zoo skall inte längre tillåta att två `Animal`-objekt som är lika (`equal`) lagras. Detta meddelas användaren genom:

```
System.out.println("Det går inte att lagra två Animal-objekt  
som är equal.");
```

Gör om ditt zoo så att det har möjlighet att lagra vilda djur respektive husdjur separat. Du väljer själv hur du implementerar detta men ett förslag är att du kontrollerar detta i din `add()`-metod.

Gör så att ditt zoo inte lagrar djur som är farliga. Farliga djur implementerar ett visst interface. Använd `instanceof` för att ta reda på detta.