# CENTRO UNIVERSITÁRIO SERRA DOS ÓRGÃOS UNIFESO DIREÇÃO ACADÊMICA DE CIÊNCIAS HUMANAS E TECNOLÓGICAS DACHT CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Letícia Lindberght da	. Costa	
RMA WEB PARA O REAPRO ROMOÇÃO DA ECONOMIA (	OVEITAMENTO DE ELETRÔNI CIRCULAR	COS E

# CENTRO UNIVERSITÁRIO SERRA DOS ÓRGÃOS UNIFESO DIREÇÃO ACADÊMICA DE CIÊNCIAS HUMANAS E TECNOLÓGICAS DACHT CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ORBITAR: UMA PLATAFORMA WEB PARA O REAPROVEITAMENTO DE ELETRÔNICOS E PROMOÇÃO DA ECONOMIA CIRCULAR

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Centro Universitário Serra dos Órgãos como requisito obrigatório para obtenção do título de Bacharel em Ciência da Computação.

Orientador: Prof. Nome do Orientador

Teresópolis 2025

#### CENTRO UNIVERSITÁRIO SERRA DOS ÓRGÃOS UNIFESO DIREÇÃO ACADÊMICA DE CIÊNCIAS HUMANAS E TECNOLÓGICAS DACHT CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

# ORBITAR: UMA PLATAFORMA WEB PARA O REAPROVEITAMENTO DE ELETRÔNICOS E PROMOÇÃO DA ECONOMIA CIRCULAR

#### LETÍCIA LINDBERGHT DA COSTA

Trabalho de Co	nclusão de Curso	apresentado ao	Centro Uni	versitário Se	erra dos Órgãos (	como
requisito obriga	atório para obtenç	ão do título de	Bacharel em	Ciência da	Computação.	

Prof. Nome do Orientador Orientador - MSc.		
Coorientador - DSc.		
Nome do Primeiro Membro da Banca - DSc.		
Nome do Segundo Membro da Banca - DSc.		



#### Agradecimentos

Escreva a	aani d	os seus	agradecimentos	da	maneira	aue	melhor	lhe	convêm.
Docto, a c	-9	00 0000	agradeemiemes	uu	munch	440	momor	1110	COII, CIII.



#### Resumo

Escreva aqui o resumo do seu trabalho.

Palavra-chave: Palavra-chave1, Palavra-chave2, Palavra-chave3

#### Abstract

Escreva aqui o seu abstract (Resumo em inglês) **Keywords**: Keywords1. Keywords2. Keywords3.

## Lista de ilustrações

Figura 1 –	Fluxo do Modelo de Economia Linear	17
Figura 2 -	Hierarquia dos 5 Rs na Economia Circular	18
Figura 3 -	A Plataforma Orbitar como Ponte entre o Descarte Precoce e a Inclusão	
	Digital	19

### Lista de Quadros

Quadro 1 - C	Comparativo entre Economia Linear e Economia Circular	19
--------------	---	----

#### Lista de tabelas

#### Lista de Algoritmos

#### Lista de abreviaturas e siglas

ABNT Associação Brasileira de Normas Técnicas

API Application Programming Interface (Interface de Programação de Aplica-

ções)

BFRs Brominated Flame Retardants (Retardantes de Chama Bromados)

CGI.br Comitê Gestor da Internet no Brasil

OCDE Organização para a Cooperação e Desenvolvimento Econômico

REEE Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos

REST Representational State Transfer (Transferência de Estado Representacional)

SGBD Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados

TI Tecnologia da Informação

TIC Tecnologias da Informação e Comunicação

#### Sumário

1		INTRODUÇÃO
	1.1	Motivação
	1.2	Justificativa
	1.3	Objetivos
		1.3.1 Objetivo Geral
		1.3.2 Objetivos Específicos
	1.4	Organização do Trabalho
2		FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA
	2.1	A Economia Linear e a Cultura do Descarte
	2.2	O Problema do Descarte Precoce e suas Consequências
		2.2.1 Composição e Impactos do E-waste
	2.3	A Economia Circular como Paradigma de Solução
	2.4	A Reutilização como Ponte para a Inclusão Digital
3		REVISÃO BIBLIOGRÁFICA
	3.1	Procedimentos de Pesquisa e Análise Bibliográfica
	3.2	Soluções Nacionais para a Gestão de E-waste
	3.3	Modelos e Soluções em Escala Global
	3.4	Identificação de Lacunas e a Proposta Orbitar
4		METODOLOGIA E DESENVOLVIMENTO 2
5		CONCLUSÃO
		REFERÊNCIAS
		APÊNDICES 2
		APÊNDICE A – EXEMPLO DE APÊNDICE
		ANEXOS 2
		ANEXO A – EXEMPLO DE ANEXO

#### 1 INTRODUÇÃO

As Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC) são pilares da sociedade contemporânea, catalisando o progresso social e econômico. Contudo, o modelo de produção que as sustenta gerou um problema crítico: o descarte precoce de equipamentos eletrônicos, que acelera a formação do lixo eletrônico (e-waste). Este fenômeno é o resultado direto de um sistema caracterizado pela obsolescência programada e por padrões de consumo que normalizam a substituição de dispositivos ainda em plenas condições de uso.

A consequência direta desse descarte acelerado é documentada por múltiplas fontes globais. O relatório *Global E-waste Monitor 2024* revela que a geração de lixo eletrônico atingiu um recorde histórico, crescendo a uma taxa cinco vezes superior à da reciclagem documentada (FORTI et al., 2024). Para além do volume, a periculosidade desses resíduos é um fator crítico, dada a presença de substâncias tóxicas como chumbo e mercúrio, que representam uma séria ameaça à saúde e aos ecossistemas quando manuseados incorretamente (PERKINS et al., 2014a).

Este cenário reflete um desafio sistêmico maior. Segundo a Organização para a Cooperação e Desenvolvimento Econômico (OCDE), os atuais padrões de extração e uso de materiais são insustentáveis (Organisation for Economic Co-operation and Development (OECD), 2019). Portanto, intervir no ciclo do descarte precoce é uma dupla necessidade: por um lado, mitigar a contaminação ambiental e, por outro, romper com um modelo econômico extrativista e desperdiçador. A solução mais eficaz, alinhada aos princípios da economia circular, é atuar no momento da decisão do descarte, antes que um equipamento funcional se torne resíduo.

Neste contexto, a reutilização emerge como a estratégia prioritária. É a partir desta premissa que este trabalho se desenvolve, propondo uma solução tecnológica para transformar um problema gerado pela própria tecnologia. O objetivo é criar uma ferramenta que ofereça um destino útil para eletrônicos subutilizados, transformando o que seria um desperdício de potencial em um ativo social e promovendo, como valioso benefício secundário, a inclusão digital.

#### 1.1 Motivação

A motivação central deste projeto nasce da constatação de uma grande lacuna no ciclo de vida dos eletrônicos: a ausência de um caminho simples e confiável para o reaproveitamento de equipamentos funcionais que são substituídos. Para um cidadão ou empresa, o processo para dar um destino sustentável a um dispositivo usado é frequentemente opaco e inconveniente. Estudos sobre a gestão de resíduos no Brasil apontam que a falta de canais acessíveis e a desinformação são barreiras significativas (Green Eletron, 2022). Na ausência de uma alternativa clara para a doação, a opção mais fácil se torna o armazenamento indefinido ou, pior, o descarte, que transforma um ativo potencial em lixo eletrônico (FORTI et al., 2024).

Por outro lado, existe uma demanda latente e socialmente urgente por esses mesmos dispositivos. A exclusão digital no Brasil é um reflexo direto da desigualdade socioeconômica, onde o alto custo de equipamentos novos é um obstáculo para milhões de famílias. A pesquisa TIC Domicílios evidencia essa barreira, mostrando que a posse de um computador — ferramenta essencial para a educação — ainda é significativamente menor nas classes D e E (Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br), 2024). Essa realidade cria um paradoxo: de um lado, dispositivos plenamente funcionais são descartados prematuramente; de outro, uma vasta parcela da população carece de acesso a essa mesma tecnologia.

Nesse contexto, a tecnologia pode, ironicamente, resolver um problema que ela mesma ajudou a criar. A proposta é desenvolver a **Orbitar**, uma aplicação web que atue como uma ponte, conectando quem deseja repassar um eletrônico funcional com quem pode dar a ele uma nova vida, tornando o processo de reutilização simples, seguro e geograficamente acessível.

#### 1.2 Justificativa

A relevância deste trabalho se justifica pela necessidade urgente de se contrapor ao descarte precoce e ao modelo de consumo linear. A importância de intervir nesse ciclo reside em seu duplo impacto negativo: primeiro, os riscos ambientais e de saúde pública causados pelos componentes tóxicos, caso o descarte seja inadequado (PERKINS et al., 2014a); segundo, o esgotamento de recursos naturais, desperdiçados quando equipamentos úteis são descartados.

A plataforma **Orbitar** ataca diretamente essa questão, alinhando-se aos princípios da economia circular ao promover a reutilização (Ellen MacArthur Foundation, 2023). Ao estender a vida útil de um produto que seria descartado precocemente, evitam-se os impactos da produção de um novo e do descarte de um antigo. Como um benefício social derivado, a plataforma aborda a persistente desigualdade digital no Brasil. Dados da pesquisa TIC Domicílios (Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br), 2024) mostram que a posse de um computador ainda é um forte indicador de oportunidade. Portanto, a proposta se justifica por criar um mecanismo que ataca a raiz do desperdício e, como consequência, transforma um passivo ambiental em um ativo para a inclusão social.

#### 1.3 Objetivos

Diante do cenário exposto, os objetivos deste trabalho são definidos a seguir.

#### 1.3.1 Objetivo Geral

Desenvolver a Orbitar, uma aplicação web focada em promover a economia circular e a sustentabilidade, que conecte doadores e receptores de produtos eletrônicos de forma organizada, segura e localizada, a fim de mitigar o descarte precoce de e-waste e estender a vida útil da tecnologia.

#### 1.3.2 Objetivos Específicos

Para alcançar o objetivo geral, os seguintes objetivos específicos foram definidos:

- a Desenvolver um sistema de cadastro e autenticação de usuários (doadores e receptores) para garantir um ambiente seguro para as transações;
- b Implementar a funcionalidade de registro de produtos eletrônicos para doação, incluindo campos para descrição, categoria, estado de conservação e localização;
- c Construir uma interface de busca e filtragem de eletrônicos baseada em geolocalização, permitindo que receptores encontrem doações próximas;
- d Modelar e implementar o fluxo completo de doação, incluindo a reserva de um item por um receptor, a comunicação entre as partes e a confirmação de entrega;
- e Integrar um sistema de avaliação mútua entre usuários para construir uma relação de confiança na comunidade da plataforma.

#### 1.4 Organização do Trabalho

O restante deste trabalho está organizado da seguinte forma: o Capítulo 2 apresenta a fundamentação teórica, abordando os conceitos de e-waste como consequência do descarte precoce, a economia circular e as tecnologias que servem de base para o projeto. O Capítulo 3 apresenta a revisão da literatura, analisando soluções existentes e identificando as lacunas que justificam a proposta. O Capítulo 4 descreve detalhadamente a metodologia empregada, incluindo a arquitetura do sistema, o modelo de dados e as ferramentas utilizadas no desenvolvimento. No Capítulo 5, são apresentados os resultados, com a demonstração das funcionalidades da plataforma. Finalmente, o Capítulo 6 traz as considerações finais, discutindo as conclusões do estudo, as limitações encontradas e as sugestões para trabalhos futuros.

#### 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Esta seção tem o objetivo de fundamentar os conceitos que sustentam este trabalho. Inicia-se pela contextualização do modelo de produção linear e suas consequências, aprofunda-se no problema do descarte precoce de eletrônicos e, por fim, apresenta-se a economia circular como o paradigma de solução que orienta o desenvolvimento da plataforma **Orbitar**.

#### 2.1 A Economia Linear e a Cultura do Descarte

O modelo econômico predominante desde a Revolução Industrial é a economia linear, cujo fluxo de materiais segue uma lógica unidirecional: extrair, produzir, usar e descartar (Figura 1). Este sistema trata os recursos naturais como se fossem inesgotáveis e não atribui valor a um produto após seu primeiro ciclo de vida, gerando um volume massivo de resíduos.

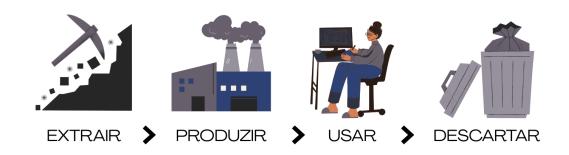


Figura 1 - Fluxo do Modelo de Economia Linear.

Fonte: Adaptado de Ellen MacArthur Foundation (2013).

Associada a esse modelo, a obsolescência programada emerge como uma estratégia deliberada para encurtar a vida útil dos produtos, seja por limitações de hardware, incompatibilidade de software ou dificuldade de reparo. Essa prática, combinada com o marketing que incentiva a troca constante por novos modelos, acelera o ciclo de consumo e é a principal causa do descarte precoce de equipamentos eletrônicos, muitas vezes ainda em perfeito estado de funcionamento (FORTI et al., 2020).

#### 2.2 O Problema do Descarte Precoce e suas Consequências

O descarte precoce de eletrônicos é o ato de se desfazer de um dispositivo funcional, transformando-o prematuramente em lixo eletrônico (e-waste). Essa prática agrava um problema já crítico, cujas consequências são de ordem ambiental e social.

#### 2.2.1 Composição e Impactos do E-waste

O lixo eletrônico possui uma composição complexa. Embora contenha materiais valiosos que o caracterizam como "minério urbano" (ROBINSON, 2009), sua maior ameaça reside nos componentes tóxicos, como chumbo, mercúrio e cádmio (WIDMER et al., 2005). O manejo inadequado desses resíduos contamina o solo e a água, além de expor populações a riscos de saúde, como danos neurológicos e doenças respiratórias (PERKINS et al., 2014b; HEACOCK et al., 2016). O descarte precoce intensifica esses impactos ao aumentar desnecessariamente o volume de resíduos perigosos gerados.

#### 2.3 A Economia Circular como Paradigma de Solução

Em contraposição ao modelo linear, a economia circular propõe um sistema regenerativo, onde o valor dos produtos e materiais é mantido em circulação pelo maior tempo possível. Seus princípios são: eliminar resíduos, manter produtos em uso e regenerar sistemas naturais (Ellen MacArthur Foundation, 2013).

Para operacionalizar este conceito, utiliza-se a hierarquia de estratégias conhecida como os "5 Rs"(Figura 2), onde a Reutilização se destaca como uma das ações de maior valor, sendo superior à reciclagem. Reutilizar um produto conserva toda a energia, trabalho e materiais embutidos em sua fabricação, enquanto a reciclagem recupera apenas a matéria-prima, com gasto energético adicional (KIRCHHERR; REIKE; HEKKERT, 2017). A plataforma **Orbitar** foi projetada para atuar precisamente nesta camada estratégica.

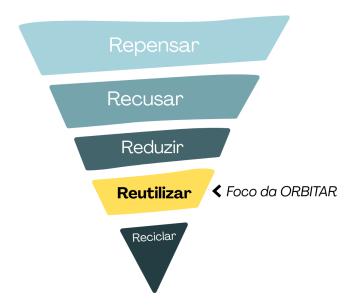


Figura 2 – Hierarquia dos 5 Rs na Economia Circular.

Fonte: Adaptado de Ellen MacArthur Foundation (2013), com destaque para a estratégia de Reutilização pela Orbitar.

O quadro a seguir (Quadro 1) sintetiza as principais diferenças entre os dois modelos

econômicos.

Quadro 1 – Comparativo entre Economia Linear e Economia Circular.

Critério	Economia Linear	Economia Circular	
Fluxo	Unidirecional (extrair-usar-descartar).	Cíclico e regenerativo.	
Mentalidade	Focada no consumo e na posse do produto.	Focada no uso, no acesso e no serviço.	
Resíduos	Vistos como um subproduto inevitável a ser gerenciado.	Vistos como uma falha de design a ser eliminada.	
Valor	O valor é destruído no final da vida útil do produto.	<ul> <li>O valor é mantido e recirculado pelo maior tempo possível.</li> </ul>	
Estratégia	Eficiência na produção em massa e obsolescência.	Reutilização, reparo, remanufatura e reciclagem.	

Fonte: Elaborado pelo autor (2025), com base em Ellen MacArthur Foundation (2013).

#### 2.4 A Reutilização como Ponte para a Inclusão Digital

A estratégia de interceptar o descarte precoce através da reutilização cria uma oportunidade única de gerar impacto social positivo. Enquanto dispositivos funcionais são subutilizados ou descartados, uma parcela significativa da população brasileira ainda enfrenta a exclusão digital. Dados da pesquisa TIC Domicílios mostram que a posse de um computador, ferramenta essencial para a educação e qualificação profissional, ainda é um privilégio das classes de maior renda (Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br), 2024).

A plataforma **Orbitar** se posiciona como uma ponte (Figura 3) que conecta esses dois problemas, transformando o que seria um passivo ambiental em um ativo social. Ao facilitar que um eletrônico funcional chegue a quem precisa, o projeto aplica na prática os princípios da economia circular para combater a desigualdade digital.

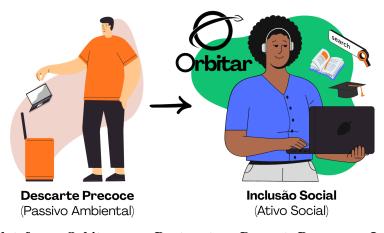


Figura 3 – A Plataforma Orbitar como Ponte entre o Descarte Precoce e a Inclusão Digital.

Fonte: Elaborado pelo autor (2025).

#### 3 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Este capítulo apresenta uma análise do estado da arte de sistemas e plataformas voltados ao reaproveitamento de eletrônicos. A revisão visa identificar pesquisas e soluções existentes, suas contribuições e limitações e, consequentemente, as lacunas que o presente trabalho busca preencher.

#### 3.1 Procedimentos de Pesquisa e Análise Bibliográfica

A pesquisa bibliográfica foi realizada em bases de dados científicas e repositórios relevantes, como Google Scholar, Scielo e ACM Digital Library, além da análise de plataformas comerciais e sociais consolidadas. As palavras-chave utilizadas, combinadas em diferentes configurações, foram:

- "plataforma de doação de eletrônicos"ou "e-waste donation platform"
- "reutilização de lixo eletrônico" ou "e-waste reuse systems"
- "economia circular software"ou "circular economy platform"
- "inclusão digital e doação de computadores"

Foram selecionados trabalhos que descrevem a concepção ou análise de sistemas digitais, bem como plataformas já em operação, que servissem de base comparativa para a solução proposta.

#### 3.2 Soluções Nacionais para a Gestão de E-waste

No Brasil, as iniciativas digitais de maior destaque para o descarte de e-waste focam majoritariamente na conexão do consumidor com pontos de reciclagem, em linha com a Política Nacional de Resíduos Sólidos.

A plataforma **E-cycle** (eCycle, 2024) é um dos serviços mais conhecidos nesse segmento. Ela funciona como um robusto motor de busca que ajuda os usuários a encontrarem os postos de coleta mais próximos para uma vasta gama de resíduos, incluindo os eletrônicos. O seu mérito está em facilitar a logística reversa para a reciclagem. Contudo, sua abordagem não contempla a reutilização. A plataforma indica onde descartar um produto para que ele seja desmontado, mas não oferece uma via para que um equipamento funcional seja doado e continue em uso, o que representa uma lacuna em relação ao princípio de maior valor da economia circular.

No campo acadêmico, o trabalho de (NETO; OLIVEIRA, 2020) propôs o desenvolvimento de um aplicativo para gestão integrada de resíduos sólidos em uma cidade no Piauí, incluindo um módulo para doações. Embora a proposta seja relevante ao integrar a doação no

fluxo de gestão de resíduos, sua principal limitação é a escala local e a ausência de um ecossistema focado na confiança e segurança necessárias para escalar uma rede de doações diretas entre usuários.

#### 3.3 Modelos e Soluções em Escala Global

No cenário internacional, existem plataformas de grande escala que promovem o reaproveitamento de bens, servindo como referência para o modelo da **Orbitar**.

A **Freecycle Network** (The Freecycle Network, 2024) é uma rede global sem fins lucrativos que promove a doação de itens para evitar que se tornem lixo. A plataforma opera por meio de grupos locais moderados por voluntários. Apesar do seu enorme sucesso e impacto positivo, seu modelo tecnológico, baseado em fóruns e listas de e-mail, apresenta barreiras de usabilidade para o usuário moderno, que espera uma experiência mais ágil, visual e geolocalizada, como a oferecida por aplicativos contemporâneos.

A iniciativa britânica **Donate a Tech** (Donate a Tech, 2024) tem um foco mais específico: a doação de equipamentos de TI (laptops, tablets) para instituições de caridade e escolas. A plataforma atua como uma intermediária, recebendo os equipamentos, realizando o recondicionamento e a limpeza de dados, e então os repassando. O modelo é muito eficaz para garantir a qualidade e a segurança dos dispositivos doados. No entanto, por ser **centralizado**, ele cria uma dependência logística da própria organização e não promove a conexão direta e ágil (peerto-peer) entre o cidadão doador e o receptor final.

#### 3.4 Identificação de Lacunas e a Proposta Orbitar

A análise dos trabalhos e plataformas existentes permitiu identificar as lacunas que justificam o desenvolvimento da **Orbitar**. O presente projeto se diferencia e contribui para a área ao:

- Integrar múltiplas fontes e focar na reutilização: Diferente de sistemas como o Ecycle, que focam na reciclagem, a Orbitar prioriza a reutilização, a estratégia de maior valor agregado na economia circular.
- Oferecer uma experiência de usuário moderna e descentralizada: Em contraste com modelos como o da Freecycle ou da Donate a Tech, a Orbitar propõe uma plataforma web moderna, com interface intuitiva, geolocalização e um modelo peer-to-peer, que confere agilidade e escalabilidade à rede de doações.
- Conectar as agendas ambiental e social de forma explícita: A plataforma não se posiciona apenas como um meio de descarte correto, mas como uma ferramenta ativa de inclusão digital, dando visibilidade e propósito social ao ato da doação.

Dessa forma, este trabalho não apenas se apoia nos conhecimentos existentes, mas também busca oferecer uma solução inovadora, preenchendo a lacuna de uma plataforma nacional, descentralizada e focada em transformar o passivo do e-waste em um ativo para a inclusão social no Brasil.

#### 4 METODOLOGIA E DESENVOLVIMENTO

Escreva aqui a metodologia adotada no seu trabalho.

#### 5 Conclusão

Escreva a sua conclusão do seu trabalho.

#### Referências

Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br). **Pesquisa sobre o uso das tecnologias de informação e comunicação nos domicílios brasileiros: TIC Domicílios 2023**. São Paulo, 2024. Disponível em: <a href="https://cgi.br/media/docs/publicacoes/2/20241104102822/tic\_domicilios\_2023\_livro\_eletronico.pdf">https://cgi.br/media/docs/publicacoes/2/20241104102822/tic\_domicilios\_2023\_livro\_eletronico.pdf</a>.

Donate a Tech. **Donate Your Old Tech to Charity**. 2024. A data de acesso reflete a consulta para esta revisão. Disponível em: <a href="https://donateatech.co.uk/">https://donateatech.co.uk/</a>>.

eCycle. **Sua busca por um mundo mais sustentável começa aqui**. 2024. A data de acesso reflete a consulta para esta revisão. Disponível em: <a href="https://www.ecycle.com.br/">https://www.ecycle.com.br/</a>>.

Ellen MacArthur Foundation. **Towards the Circular Economy, Vol.1: Economic and business rationale for an accelerated transition**. Cowes, UK, 2013. Disponível em: <a href="https://www.ellenmacarthurfoundation.org/">https://www.ellenmacarthurfoundation.org/</a> towards-the-circular-economy-vol-1-an-economic-and-business-rationale-for-an>.

Ellen MacArthur Foundation. **O que é economia circular?** 2023. Disponível em: <a href="https://www.ellenmacarthurfoundation.org/pt/temas/economia-circular-introducao/visao-geral">https://www.ellenmacarthurfoundation.org/pt/temas/economia-circular-introducao/visao-geral</a>.

FORTI, V. et al. **The global e-waste monitor 2020: Quantities, flows and the circular economy potential**. Bonn/Geneva/Rotterdam, 2020. Disponível em: <a href="https://ewastemonitor.info/gem-2020/">https://ewastemonitor.info/gem-2020/</a>>.

FORTI, V. et al. **Global e-waste monitor 2024: Electronic waste rising five times faster than documented e-waste recycling**. Geneva, 2024. Disponível em: <a href="https://ewastemonitor.info/the-global-e-waste-monitor-2024/">https://ewastemonitor.info/the-global-e-waste-monitor-2024/</a>>.

Google. Angular documentation. 2024. Disponível em: <a href="https://angular.io">https://angular.io</a>.

Green Eletron. **Desafios para a reciclagem do lixo eletrônico no Brasil**. 2022. Artigo de blog. Disponível em: <a href="https://www.greeneletron.org.br/blog/desafios-para-a-reciclagem-do-lixo-eletronico-no-brasil/">https://www.greeneletron.org.br/blog/desafios-para-a-reciclagem-do-lixo-eletronico-no-brasil/</a>.

HEACOCK, M. et al. E-waste and harm to vulnerable populations: A growing global problem. **Environmental Health Perspectives**, v. 124, n. 5, p. 550–555, 2016. Doi:10.1289/ehp.1509699.

KIRCHHERR, J.; REIKE, D.; HEKKERT, M. Conceptualizing the circular economy: An analysis of 114 definitions. **Resources, Conservation and Recycling**, v. 127, p. 221–232, 2017. Doi:10.1016/j.resconrec.2017.09.005.

Microsoft. **Documentação do .NET**. 2024. Disponível em: <a href="https://dotnet.microsoft.com">https://dotnet.microsoft.com</a>.

Microsoft. **SQL Server documentation**. 2024. Disponível em: <a href="https://www.microsoft.com/pt-br/sql-server">https://www.microsoft.com/pt-br/sql-server</a>.

NETO, J. P. S.; OLIVEIRA, M. S. de. Desenvolvimento de um aplicativo móvel para gerenciamento de resíduos sólidos urbanos: um estudo de caso em picos-pi. **Revista Brasileira de Gestão Ambiental e Sustentabilidade**, v. 7, n. 15, p. 681–695, 2020. Doi:10.21438/rbgas.071505.

Organisation for Economic Co-operation and Development (OECD). **Global material resources outlook to 2060: Economic drivers and environmental consequences**. Paris: OECD Publishing, 2019. Doi:10.1787/9789264307452-en.

PERKINS, D. N. et al. E-waste: A global hazard. **Annals of Global Health**, v. 80, n. 4, p. 286–295, 2014. Doi:10.1016/j.aogh.2014.10.001.

PERKINS, D. N. et al. Health and environmental hazards of e-waste and its management: A review. **Journal of Environmental Management**, v. 146, p. 424–432, 2014. Doi:10.1016/j.jenvman.2014.07.039.

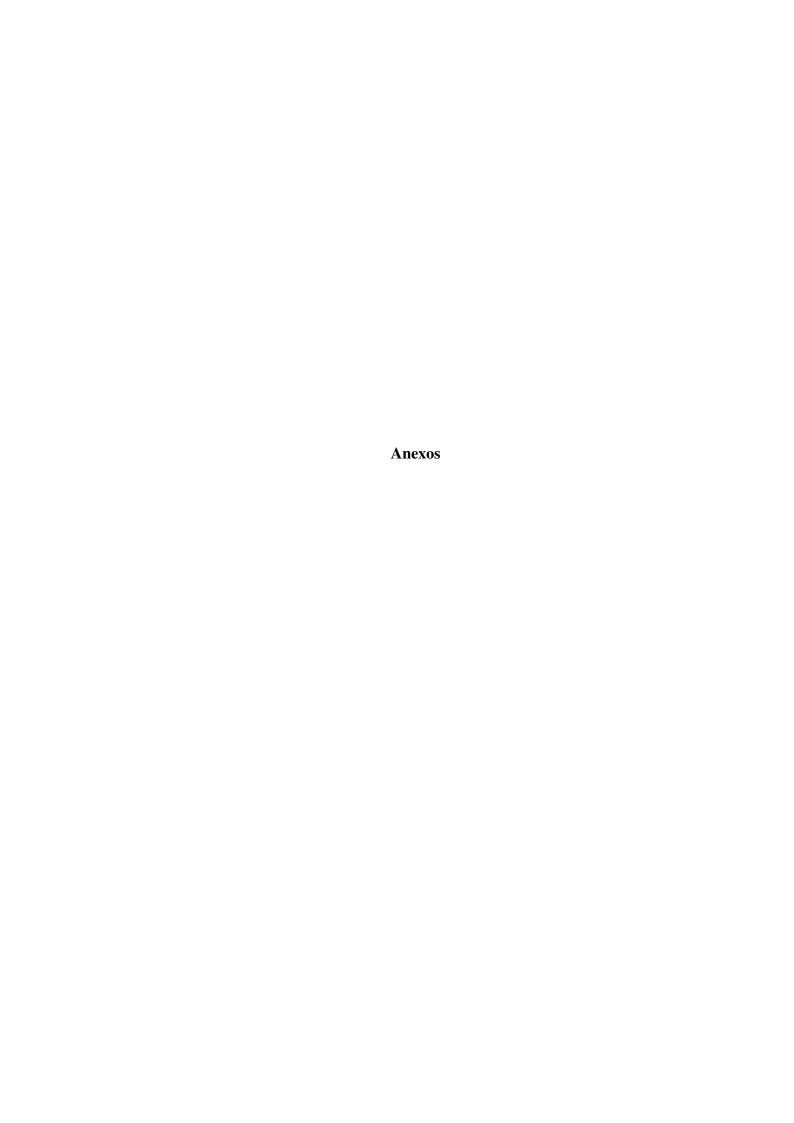
ROBINSON, B. H. E-waste: An assessment of global production and environmental impacts. **Science of the Total Environment**, v. 408, n. 2, p. 183–191, 2009. Doi:10.1016/j.scitotenv.2009.09.044.

The Freecycle Network. **The Freecycle Network**. 2024. A data de acesso reflete a consulta para esta revisão. Disponível em: <a href="https://www.freecycle.org/">https://www.freecycle.org/</a>.

WIDMER, R. et al. Global perspectives on e-waste. **Environmental Impact Assessment Review**, v. 25, n. 5, p. 436–458, 2005. Doi:10.1016/j.eiar.2005.04.001.



# APÊNDICE A - Exemplo de Apêndice



### ANEXO A - Exemplo de Anexo