

新银河支付对接文档-FAQ

修改历史记录

日期	作者	修改说明	备注
2014.03.13	崔玉辉	增加对接中关于订单号 and 对接注意点	
2014.03.20	崔玉辉	添加计费价格注意事项	

关于新银河新银河技术有限公司

深圳新银河技术有限公司创建于 2013 年 6 月，公司总部在深圳，北京、上海、成都设有分公司，深圳前海和无锡等地都设有全资子公司。我们是一家专注于移动互联网拥有伟大梦想的创业公司，公司主要业务专注于移动游戏联运平台和手游的研发、运营，团队主要成员都来自 360、搜狐、MTK 等知名公司，在技术运营渠道方面有非常深厚的积累，现已获得国内顶级投资机构数百万美金的天使投资，公司注册资本 1000 万人民币。

新银河的理念是全身心服务于我们的用户客户，用优质的产品服务水准来提升用户生活体验，团队成员薪资待遇和一线互联网公司看齐，我们也一直秉承事情大家共承担，利益大家共享，根据大家的贡献会给予不同比例的项目奖金、利润分红及期权股票。既保证团队工资奖金短期利益，又有利润分红、期权股票长期利益激励，能者多劳。

欢迎有志于想通过勤奋工作改变家庭、自己命运的创业者加盟新银河，我们一起打造属于我们自己的事业。

新银河核心价值观

说到做到 没有任何借口
以奋斗为本 长期坚持艰苦奋斗
以身作则 负责人就是敢死队长

Q: 对接中有什么需要特别注意的地方吗?

A: 接入时需要特别注意以下几点:

1、[新银河支付对接文档.pdf]步骤 3,从 Demo 工程中复制的 AndroidManifest.xml 中存在以下两个配置:

```
<meta-data android:name="xinyinhe_ngsteam_appid" android:value="10040" />
```

```
<meta-data android:name="xinyinhe_ngsteam_appkey" android:value="10040" />
```

xinyinhe_ngsteam_appid 和 xinyinhe_ngsteam_appkey 的值 10040 是 Demo 中使用的值,该值可以在测试时使用。若游戏的正式 APPID 和 APPKEY 申请后,请使用正式的 APPID 和 APPKEY 替换这两个相对应的值

申请 appid 后,需要在程序的初始化中也要将 appid 设置进去。

```
applInfo.setAppld(10040);
```

Q: [新银河支付对接文档.pdf]中步骤 6 的订单号是什么? 有什么注意事项?

A: [新银河支付对接文档.pdf]步骤 6 调用计费接口支付中有一段代码为

```
orderInfo.setOrderno("0110016371310124");//cp 的订单号
```

订单号 orderno 是一笔交易的唯一标识,方便游戏接入方对一笔交易进行识别。该值可以为字母和数字的组合,最大长度不允许超过 30,该值不许为空。可以使用下单时间做为订单号。

每个计费点在一个游戏中此值是一样的,例如 2 元的道具 A 使用 01112456; 2 元的道具 B 使用 01112457; 4 元的道具 C 使用 01112458;

Q: 计费价格注意事项

A: 目前计费价格只允许使用偶数价格,奇数计费价格暂不支持,在使用中是以分为单位,在传入参数中例如:

```
orderInfo.setPrice("200"); //此处的计费点都是 2 元,需要后传入“200”分;
```