状压 DP 和一些别的题目选讲

nantf

2023年9月22日

碎碎念。

- 给定一个 n 个点 m 条边的有向图, 无重边无自环。
- 问所有 2^m 个边的子集中,有多少个满足仅保留这个子集后整个图强连通。对大质数取模。
- $1 \le n \le 15$.

强连通这个条件的整体性太强了。正难则反,非强连通的话可以分成若干个强连通分量,变成子问题。

- 强连通这个条件的整体性太强了。正难则反,非强连通的话可以分成若干个强连通分量,变成子问题。
- 设 fs 表示只考虑 S 这个点集,整个图强连通的方案数。数不强联通的方案数,DAG 可以采用拓扑排序,所以枚举一个子集 T 表示 T 这些点形成若干个强连通分量,且缩点后入度为 0,然后转成 S T 的子问题。

- 强连通这个条件的整体性太强了。正难则反,非强连通的话可以分成若干个强连通分量,变成子问题。
- 设 fs 表示只考虑 S 这个点集,整个图强连通的方案数。数不强联通的方案数,DAG 可以采用拓扑排序,所以枚举一个子集 T 表示 T 这些点形成若干个强连通分量,且缩点后入度为 0,然后转成 S T 的子问题。
- 入度为 0 的点是必须两两不连边的。所以再设一个 gs 表示把 S 分成若干个无边相连的强连通图的方案数。转移可以直接枚举编号最小点所在分量子集, O(3ⁿ)。

• 这样会把一个 DAG 数重,因为我们很难做到每次枚举的 T 就恰好是所有入度为 0 的分量。所以改用容斥,枚举 T 表示只要求 T 这里面的入度为 0。容斥系数就是 $(-1)^{|T|-1}$ 。

- 这样会把一个 DAG 数重,因为我们很难做到每次枚举的 T 就恰好是所有入度为 0 的分量。所以改用容斥,枚举 T 表示只要求 T 这里面的入度为 0。容斥系数就是 $(-1)^{|T|-1}$ 。
- 预处理一些类似于点和子集之间边数的信息,时间复杂度 $O(3^n)$ 。

- 这样会把一个 DAG 数重,因为我们很难做到每次枚举的 T 就恰好是所有入度为 0 的分量。所以改用容斥,枚举 T 表示只要求 T 这里面的入度为 0。容斥系数就是 $(-1)^{|T|-1}$ 。
- 预处理一些类似于点和子集之间边数的信息,时间复杂度 $O(3^n)$ 。
- 或许可以用一些集合幂级数的东西做到 $O(\operatorname{soft}(2^n))$, 但是和这次定位不符而且我懒得细想就不讲了。

IOI2023 集训队互测 R3T1 整数

- 给定长度为 2^n 的 01 序列 $\{b_i\}$ 。保证 $b_0 = 1$ 。
- 我们称一个长度为 n 的序列 $\{a_i\}$ 是好的,当且仅当在每一个二进制位 k 下,所有 a_i 这一位的取值拼接成的 n 位二进制数 s 满足 $b_s=1$ 。也即

$$\forall k \in \mathbb{N}, b_{\sum_{i=1}^{n} 2^{i-1} \lfloor \frac{a_i}{2^k} \rfloor} = 1$$

- 给定长度为 n 的序列 {r_i}。问有多少个满足 a_i ≤ r_i 的序列 {a_i} 是好的。对大质数取模。
- $1 \le n \le 18, 0 \le r_i < 2^{60}$.

|IOI2023 集训队互测 R3T1 整数

• 直接使用数位 dp, 从低位到高位, 令 $f_{i,S}$ 表示填了最低的 i 位, 目前 S 这些位置超过了 r 的限制。初始状态 $f_{-1,\emptyset}=1$,答案为 $f_{59,\emptyset}$ 。

|IOI2023 集训队互测 R3T1 整数

- 直接使用数位 dp, 从低位到高位, 令 $f_{i,S}$ 表示填了最低的 i 位, 目前 S 这些位置超过了 r 的限制。初始状态 $f_{-1,\emptyset}=1$,答案为 $f_{59,\emptyset}$ 。
- 转移就是看第 i 位填了什么 (注意 b 的限制):
 - 若 aj 这一位填了 0, 而 rj 这一位是 1, 那么就一定没有超过 限制。
 - 若 a; 这一位填了 1, 而 r; 这一位是 0, 那么就一定超过了限制。
 - 否则是否超过限制与之前相同。

IOI2023 集训队互测 R3T1 整数

- 直接使用数位 dp, 从低位到高位, 令 $f_{i,S}$ 表示填了最低的 i 位, 目前 S 这些位置超过了 r 的限制。初始状态 $f_{-1,\emptyset}=1$,答案为 $f_{59,\emptyset}$ 。
- 转移就是看第 i 位填了什么 (注意 b 的限制):
 - 若 aj 这一位填了 0, 而 rj 这一位是 1, 那么就一定没有超过 限制。
 - 若 a; 这一位填了 1, 而 r; 这一位是 0, 那么就一定超过了限制。
 - 否则是否超过限制与之前相同。
- 发现实际上是若 r_j 这一位是 1 ,则将 S 的第 j 位与 a_j 取与,若 r_j 这一位是 0 则为取或。所以可以直接看成 f_{i-1} 与 b 的某种卷积,使用每一维各自前缀和/后缀和的 FMT 就可以了。

IOI2023 集训队互测 R3T1 整数

- 直接使用数位 dp, 从低位到高位, 令 $f_{i,S}$ 表示填了最低的 i 位, 目前 S 这些位置超过了 r 的限制。初始状态 $f_{-1,\emptyset}=1$,答案为 $f_{59,\emptyset}$ 。
- 转移就是看第 i 位填了什么 (注意 b 的限制):
 - 若 aj 这一位填了 0, 而 rj 这一位是 1, 那么就一定没有超过 限制。
 - 若 a; 这一位填了 1, 而 r; 这一位是 0, 那么就一定超过了限制。
 - 否则是否超过限制与之前相同。
- 发现实际上是若 r_j 这一位是 1,则将 S 的第 j 位与 a_j 取与,若 r_j 这一位是 0 则为取或。所以可以直接看成 f_{i-1} 与 b 的某种卷积,使用每一维各自前缀和/后缀和的 FMT 就可以了。
- 时间复杂度 $O(2^n n \log r)$ 。

- 给定一个n个点m条边的有向图,每条边有边权 a_i 。你可以对每条边进行升级,第i条边升级后的边权会变为 b_i 。保证 $1 \le b_i \le a_i$ 。
- 给定 k 个关键点的编号,对于每个 $x \in [0, m]$,问在升级至 $3 \times$ 条边的情况下,从 1 号点到 k 个关键点的最短路的最大值最小是多少。
- $1 \le n, m \le 100, 1 \le k \le 8$.

• 一个解下从 1 到 k 个关键点的最短路的并,形成了以 1 为根的外向树。在这个基础上可以考虑 dp。

- 一个解下从 1 到 k 个关键点的最短路的并,形成了以 1 为根的外向树。在这个基础上可以考虑 dp。
- 令 f_{u,i,s} 表示从 u 开始,升级至多 x 条边,走到 S 这个集合中最短路的最大值最小。对应了外向树上以 u 为根的子树, 钦定这个子树里含有 S 这些点。这个 dp 形式上与斯坦纳树较为类似,但其实自然不少(

- 一个解下从 1 到 k 个关键点的最短路的并,形成了以 1 为根的外向树。在这个基础上可以考虑 dp。
- 令 f_{u,i,5} 表示从 u 开始,升级至多 x 条边,走到 S 这个集合中最短路的最大值最小。对应了外向树上以 u 为根的子树, 钦定这个子树里含有 S 这些点。这个 dp 形式上与斯坦纳树较为类似,但其实自然不少(
- 转移也与斯坦纳树类似,分为两种。第一种是枚举一条树边,分类讨论升级或不升级,从 (v,i,S) 转移到 $(u,i/i+1,S/S\cup\{u\})$ 。这一部分是 i,S 两维分层的分层图 最短路,故复杂度为 $O(m2^k\times m\log n)$ 。

第二种是合并一个点的两棵子树。从 (u,i,S),(u,j,T) 转移到 (u,i+j,S∪T)。朴素转移的时间复杂度为 O(n×m²×3^k),不能通过。

- 第二种是合并一个点的两棵子树。从(u,i,S),(u,j,T) 转移到(u,i+j,S∪T)。朴素转移的时间复杂度为O(n×m²×3^k),不能通过。
- 注意转移方式是两边的 max 的最小值,所以可以在第二维用双指针优化,也即不妨只考虑 $f_{u,j,T} \leq f_{u,i,S}$ 的转移,那么固定 u,S,T 时,对于每个 i 找到第一个满足的 j 就可以了,这个 j 随 i 递增不降。这一部分复杂度 $O(n \times m \times 3^k)$,可以通过。

- 给定一个 $n \times m$ 的表格,每个格子有一个权值 $a_{i,j}$ 和颜色 $c_{i,j}$ 。 $c_{i,j} = -1$ 表示这个格子不可用。
- 问最小的四连通块大小,使得该连通块内没有不可用的格子,且包含至少 k 种不同的颜色。在大小最小的前提下,求出连通块内权值中位数的最小值。
- T 组数据, $1 \le T \le 5, 1 \le n \times m \le 233, 1 \le k \le 5$.

• 首先考虑颜色一共只有 k 种的情况。

- 首先考虑颜色一共只有 k 种的情况。
- 网格图四连通块加上数据范围可以联想到插头 dp。毛估估一下发现根本没有过的可能,而且考虑到我很友好所以不可能会讲插头 dp 题,所以直接放弃这个想法。

- 首先考虑颜色一共只有 k 种的情况。
- 网格图四连通块加上数据范围可以联想到插头 dp。毛估估一下发现根本没有过的可能,而且考虑到我很友好所以不可能会讲插头 dp 题,所以直接放弃这个想法。
- 仍然考虑斯坦纳树。直接套用最典型的状态 f_{u,S} 表示目前的连通块以 u 为根,包含了 S 这些颜色,连通块的最小大小。在按照 S 分层后每一层只需要 bfs,所以复杂度为 O(3^k nm)。

- 首先考虑颜色一共只有 k 种的情况。
- 网格图四连通块加上数据范围可以联想到插头 dp。毛估估一下发现根本没有过的可能,而且考虑到我很友好所以不可能会讲插头 dp 题,所以直接放弃这个想法。
- 仍然考虑斯坦纳树。直接套用最典型的状态 f_{u,5} 表示目前的连通块以 u 为根,包含了 S 这些颜色,连通块的最小大小。在按照 S 分层后每一层只需要 bfs,所以复杂度为 O(3^knm)。
- 要求中位数最小值也不难,二分中位数 x,那么要求连通块内 $\leq x$ 的减去 > x 的尽可能多,所以把状态改成一个二元组,第二维存这个就行了。复杂度为 $O(3^k nm \log nm)$ 。

回到颜色数任意多的情况。直接 O((nm)^k) 枚举最优解出现的 k 种颜色显然是不可取的。我们发现只保留 k 种颜色浪费了大量信息,可以转为考虑把所有颜色分成 k 个组若干次,使得对于任意 k 种颜色,在至少一次被分在了互不相同的组里。

- 回到颜色数任意多的情况。直接 O((nm)^k) 枚举最优解出现的 k 种颜色显然是不可取的。我们发现只保留 k 种颜色浪费了大量信息,可以转为考虑把所有颜色分成 k 个组若干次,使得对于任意 k 种颜色,在至少一次被分在了互不相同的组里。
- 但是构造好烦,所以直接随机分组好了。最优解中出现的 k 种颜色被分开的概率是 k!/kk,本题数据范围下高达 3.84%, 所以大概跑个一百多次就可以了。

- 回到颜色数任意多的情况。直接 O((nm)^k) 枚举最优解出现的 k 种颜色显然是不可取的。我们发现只保留 k 种颜色浪费了大量信息,可以转为考虑把所有颜色分成 k 个组若干次,使得对于任意 k 种颜色,在至少一次被分在了互不相同的组里。
- 但是构造好烦,所以直接随机分组好了。最优解中出现的 k 种颜色被分开的概率是 k!/kk,本题数据范围下高达 3.84%, 所以大概跑个一百多次就可以了。
- 时间复杂度 $O(T \times 3^k nm \times \log nm \times \frac{k^k}{k!})$ 。

- 给定一个 n 个点 m 条边的简单无向图。
- 对每个 i ∈ [0, m], 计算保留恰好 i 条边后, 剩下的图可被若 干简单环覆盖 (每条边恰好一次)的方案数。对大质数取模。
- $1 \le n \le 25$.

- 等价于要求每个点的度数都是偶数。所以直接将一条边 (u,v) 看成集合 {u,v},那么就是要选出所有集合的对称差 为 Ø。
- 接下来介绍两种做法。这两种做法本质上非常类似,只是提供两种思考方向。

直接对这 m 个集合计数开桶 (称为 {c_i})。假如求出了其对称差卷积的 i 次方,那么位置 Ø 处的值,就相当于每次选择一个集合,一共选 i 次,最后对称差为 Ø 的方案数。顺序有关且不要求互不相同。

- 直接对这 m 个集合计数开桶 (称为 {c_i})。假如求出了其对 称差卷积的 i 次方,那么位置 Ø 处的值,就相当于每次选 择一个集合,一共选 i 次,最后对称差为 Ø 的方案数。顺 序有关且不要求互不相同。
- 称这个方案数为 g_i ,而题目实际要求的方案数为 f_i 。发现可以通过 f_i 计算 g_i ,通过枚举实际上选了多少个不同的集合,然后分配选择顺序。于是可以利用这个式子 $O(m^2)$ 或更快倒推 f_i 。

- 直接对这 m 个集合计数开桶 (称为 {c_i})。假如求出了其对 称差卷积的 i 次方,那么位置 Ø 处的值,就相当于每次选 择一个集合,一共选 i 次,最后对称差为 Ø 的方案数。顺 序有关且不要求互不相同。
- 称这个方案数为 g_i ,而题目实际要求的方案数为 f_i 。发现可以通过 f_i 计算 g_i ,通过枚举实际上选了多少个不同的集合,然后分配选择顺序。于是可以利用这个式子 $O(m^2)$ 或更快倒推 f_i 。
- 问题变为求 g_i 。假如能求出 $\hat{c} = \text{FWT}(c)$,那么 g_i 就是 \hat{c} 每一项的 i 次方和。注意到每一项的绝对值都不超过 m 所以这一部分是可以 $O(m^2)$ 计算的。

- 直接对这 m 个集合计数开桶 (称为 {c_i})。假如求出了其对 称差卷积的 i 次方,那么位置 Ø 处的值,就相当于每次选 择一个集合,一共选 i 次,最后对称差为 Ø 的方案数。顺 序有关且不要求互不相同。
- 称这个方案数为 g_i , 而题目实际要求的方案数为 f_i 。发现可以通过 f_i 计算 g_i , 通过枚举实际上选了多少个不同的集合,然后分配选择顺序。于是可以利用这个式子 $O(m^2)$ 或更快倒推 f_i 。
- 问题变为求 g_i 。假如能求出 $\hat{c} = \text{FWT}(c)$,那么 g_i 就是 \hat{c} 每一项的 i 次方和。注意到每一项的绝对值都不超过 m 所以这一部分是可以 $O(m^2)$ 计算的。
- 根据 FWT 定义式, ĉs 就是完全在 S 里的边数减去一端在 S 里的边数。只需要能快速求一个点到一个点集的边数, 那么在 S 加入或删除一个点时,这个变化很好做到 $O(2^n)$ 维护。

- 直接对这 m 个集合计数开桶 (称为 {c_i})。假如求出了其对 称差卷积的 i 次方,那么位置 Ø 处的值,就相当于每次选 择一个集合,一共选 i 次,最后对称差为 Ø 的方案数。顺 序有关且不要求互不相同。
- 称这个方案数为 g_i , 而题目实际要求的方案数为 f_i 。发现可以通过 f_i 计算 g_i , 通过枚举实际上选了多少个不同的集合,然后分配选择顺序。于是可以利用这个式子 $O(m^2)$ 或更快倒推 f_i 。
- 问题变为求 g_i 。假如能求出 $\hat{c} = \text{FWT}(c)$,那么 g_i 就是 \hat{c} 每一项的 i 次方和。注意到每一项的绝对值都不超过 m 所以这一部分是可以 $O(m^2)$ 计算的。
- 根据 FWT 定义式, ĉs 就是完全在 S 里的边数减去一端在 S 里的边数。只需要能快速求一个点到一个点集的边数,那么在 S 加入或删除一个点时,这个变化很好做到 $O(2^n)$ 维护。
- 时间复杂度 $O(2^n + m^2)$ 。 $\langle a \rangle \langle b \rangle \langle b \rangle \langle b \rangle$ $\langle a \rangle \langle b \rangle \langle b \rangle \langle b \rangle$

• 把每个集合看成一个带形式幂级数元 y 的集合幂级数 $1+x^Sy$, 那么要求的直接就是所有乘起来的 $x^{\varnothing}y^i$ 的系数。

- 把每个集合看成一个带形式幂级数元 y 的集合幂级数 $1+x^Sy$, 那么要求的直接就是所有乘起来的 $x^{\varnothing}y^i$ 的系数。
- 每个集合幂级数各自做 FWT 后,每一项形如 1+y 或 1-y,那么乘起来的第 S 项形如 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 。现在要求出所有 a_S 。

- 把每个集合看成一个带形式幂级数元 y 的集合幂级数 $1+x^Sy$, 那么要求的直接就是所有乘起来的 $x^{\varnothing}y^i$ 的系数。
- 每个集合幂级数各自做 FWT 后,每一项形如 1+y 或 1-y,那么乘起来的第 S 项形如 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 。现在要求出所有 a_S 。
- 这个可以对所有 $1+x^S$ 求和后做 FWT,发现 as 就是 FWT 后第 S 项的一半(可以理解成代入 y=1 后求了所有 FWT 的和,那么这一项形如 1+y 的贡献就是 2,形如 1-y 的贡献就是 0)。至于实际做这个 FWT 的过程与做法一的最后是一样的 $O(2^n)$ 。

- 把每个集合看成一个带形式幂级数元 y 的集合幂级数 $1+x^Sy$, 那么要求的直接就是所有乘起来的 $x^{\varnothing}y^i$ 的系数。
- 每个集合幂级数各自做 FWT 后,每一项形如 1+y 或 1-y,那么乘起来的第 S 项形如 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 。现在要求出所有 a_S 。
- 这个可以对所有 $1+x^S$ 求和后做 FWT,发现 as 就是 FWT 后第 S 项的一半(可以理解成代入 y=1 后求了所有 FWT 的和,那么这一项形如 1+y 的贡献就是 2,形如 1-y 的贡献就是 0)。至于实际做这个 FWT 的过程与做法一的最后是一样的 $O(2^n)$ 。
- 那么现在要求的是 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 的 IFWT 的第 Ø 次的关于 y 的每一项,也即这些关于 y 的多项式的和。同样利用 as 范围是 O(m) 来做到 $O(m^2)$ 计算。

- 把每个集合看成一个带形式幂级数元 y 的集合幂级数 $1+x^Sy$, 那么要求的直接就是所有乘起来的 $x^{\varnothing}y^i$ 的系数。
- 每个集合幂级数各自做 FWT 后,每一项形如 1+y 或 1-y,那么乘起来的第 S 项形如 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 。现在要求出所有 a_S 。
- 这个可以对所有 $1+x^S$ 求和后做 FWT,发现 as 就是 FWT 后第 S 项的一半(可以理解成代入 y=1 后求了所有 FWT 的和,那么这一项形如 1+y 的贡献就是 2,形如 1-y 的贡献就是 0)。至于实际做这个 FWT 的过程与做法一的最后是一样的 $O(2^n)$ 。
- 那么现在要求的是 $(1+y)^{as}(1-y)^{m-as}$ 的 IFWT 的第 Ø 次的关于 y 的每一项,也即这些关于 y 的多项式的和。同样利用 as 范围是 O(m) 来做到 $O(m^2)$ 计算。
- 时间复杂度 $O(2^n + m^2)$ 。

- 给定一个n个点m条边的无向连通图,只有a,b两种边权 $(1 \le a < b)$ 。
- 考虑这张图的所有最小生成树。对于每个点 i, 求出 1 到 i 在所有最小生成树上的最短路的最小值。
- $2 \le n \le 70, 1 \le m \le 200$.

首先考虑一条简单路径有没有可能出现在最小生成树上,也就是试图把上面所有的边都放进生成树里。

- 首先考虑一条简单路径有没有可能出现在最小生成树上,也就是试图把上面所有的边都放进生成树里。
- 对于边权为a的边,必然是都可以放进去的。对于边权为b的边,整张图在只保留a边的情况下会形成若干个连通块,若对这些连通块缩点,那么我们想强制加进去的边必须不成环。这是充要条件。

- 首先考虑一条简单路径有没有可能出现在最小生成树上,也就是试图把上面所有的边都放进生成树里。
- 对于边权为 a 的边,必然是都可以放进去的。对于边权为 b 的边,整张图在只保留 a 边的情况下会形成若干个连通块,若对这些连通块缩点,那么我们想强制加进去的边必须不成环。这是充要条件。
- 所以一条路径合法当且仅当不会离开一个连通块后再回来。 但是连通块数仍然可以达到 n 个,看起来又变成旅行商问 题了。

实际上走出去再回来是个很劣的操作,为什么不能直接在连通块里走了完事呢?事实上,如果特判掉连接同一个连通块的 b 边,那么走出去再回来至少需要 2b 的代价。而在连通块大小 ≤ 3 时,一个连通块内用至多 2a 的代价就可以互达了。

- 实际上走出去再回来是个很劣的操作,为什么不能直接在连通块里走了完事呢?事实上,如果特判掉连接同一个连通块的 b 边,那么走出去再回来至少需要 2b 的代价。而在连通块大小≤3时,一个连通块内用至多 2a 的代价就可以互达了。
- 所以即使不考虑≤3的连通块,也不会影响答案的正确性。
 而大小≥4的连通块至多¼个,直接状压后跑分层图最短路就行了。

- 实际上走出去再回来是个很劣的操作,为什么不能直接在连通块里走了完事呢?事实上,如果特判掉连接同一个连通块的 b 边,那么走出去再回来至少需要 2b 的代价。而在连通块大小 ≤ 3 时,一个连通块内用至多 2a 的代价就可以互达了。
- 所以即使不考虑≤3的连通块,也不会影响答案的正确性。
 而大小≥4的连通块至多¼个,直接状压后跑分层图最短路就行了。
- 时间复杂度 $O(2^{n/4} m \log n)$ 。由于只有两种边权也可以做到 $O(2^{n/4} m)$ 。

- 实际上走出去再回来是个很劣的操作,为什么不能直接在连通块里走了完事呢?事实上,如果特判掉连接同一个连通块的 b 边,那么走出去再回来至少需要 2b 的代价。而在连通块大小 ≤ 3 时,一个连通块内用至多 2a 的代价就可以互达了。
- 所以即使不考虑≤3的连通块,也不会影响答案的正确性。
 而大小≥4的连通块至多¼个,直接状压后跑分层图最短路就行了。
- 时间复杂度 $O(2^{n/4} m \log n)$ 。由于只有两种边权也可以做到 $O(2^{n/4} m)$ 。
- 其实理论复杂度可以做到更优,比如多记录一些走过的前几条 b 边的信息,要考虑的连通块个数可以更少。不过不重要了。

- 给定两个集合 A, B, 问集合 C = {x|x = a⊕b, a∈ A, b∈ B}
 的所有元素和。对大质数取模。
- 集合 A 由 na 个区间 [la_i, ra_i] 的并给出,集合 B 由 nb 个区间 [lb_i, rb_i] 的并给出。
- $1 \le na, nb \le 100, 1 \le la_i \le ra_i \le 10^{18}, 1 \le lb_i \le rb_i \le 10^{18}$.

• 看到区间和二进制很难不拆啊。直接在 Trie 上把所有区间 用类似线段树的方法拆开。考虑 A 的一个长 2^a 的区间和 B 的一个长为 2^b 的区间,不妨设 $a \ge b$,那么左右各选一个 异或出来的取值范围也一定是一个长 2^a 的区间,高位就是 这两个区间的高位做异或,最后做个区间合并就行了。

- 看到区间和二进制很难不拆啊。直接在 Trie 上把所有区间 用类似线段树的方法拆开。考虑 A 的一个长 2^a 的区间和 B 的一个长为 2^b 的区间,不妨设 $a \ge b$,那么左右各选一个 异或出来的取值范围也一定是一个长 2^a 的区间,高位就是 这两个区间的高位做异或,最后做个区间合并就行了。
- 两边的区间数可以达到 $O(n \log r)$, 这样最后的总区间数是 $O((n \log r)^2)$, 还要区间并,应该是不能接受的。

- 看到区间和二进制很难不拆啊。直接在 Trie 上把所有区间用类似线段树的方法拆开。考虑 A 的一个长 2^a 的区间和 B 的一个长为 2^b 的区间,不妨设 $a \ge b$,那么左右各选一个异或出来的取值范围也一定是一个长 2^a 的区间,高位就是这两个区间的高位做异或,最后做个区间合并就行了。
- 两边的区间数可以达到 $O(n \log r)$, 这样最后的总区间数是 $O((n \log r)^2)$, 还要区间并,应该是不能接受的。
- 仍然是考虑左边 2^a 和右边 2^b ,实际上只保留右边的 a 位以上得到一个长度为 2^a 的区间,这样异或出来和原来是一样的。而对于一个 $[lb_i, rb_i]$ 拆出的区间中,把长度 $\leq 2^a$ 的区间补齐了后本质不同只有 O(1) 个。

- 看到区间和二进制很难不拆啊。直接在 Trie 上把所有区间 用类似线段树的方法拆开。考虑 A 的一个长 2^a 的区间和 B 的一个长为 2^b 的区间,不妨设 $a \ge b$,那么左右各选一个 异或出来的取值范围也一定是一个长 2^a 的区间,高位就是 这两个区间的高位做异或,最后做个区间合并就行了。
- 两边的区间数可以达到 $O(n \log r)$, 这样最后的总区间数是 $O((n \log r)^2)$, 还要区间并,应该是不能接受的。
- 仍然是考虑左边 2^a 和右边 2^b ,实际上只保留右边的 a 位以上得到一个长度为 2^a 的区间,这样异或出来和原来是一样的。而对于一个 $[lb_i, rb_i]$ 拆出的区间中,把长度 $\leq 2^a$ 的区间补齐了后本质不同只有 O(1) 个。
- 所以每个二进制位上实际只需要考虑 $O(n^2)$ 个区间。总区间数是 $O(n^2 \log r)$,可以接受。

- (ロ) (部) (注) (注) (注) (9)(G

- 对于一棵标准编号的无穷二叉树 (也即根节点编号为 1, 点 x 的左右儿子编号分别为 2x 和 2x + 1)。
- 给定正整数 s, 问该二叉树上有多少条路径的点编号和为 s。 对大质数取模。
- $1 < s < 10^{15}$ °

• 首先考虑直上直下的路径。我们把这上面的点编号写成二进制后一行行写,最低位对齐,例如:

11010010 110100101 1101001011 11010010110

• 时刻牢记每条左下右上的对角线必须是一样的。

• 枚举点数 I。考虑右下角这个直角边长 I-1 的三角形,这一部分贡献最大值在全部填 1 时取到,是 2^l-I-1 。而设最浅点的编号是 x,贡献是 $x \times (2^l-1)$ 。所以实际上 x 的选择至多 1 种,就是 $\left\lfloor \frac{s}{2^l-1} \right\rfloor$ 。那么现在就是要右下角的三角形贡献等于 $s'=s \mod (2^l-1)$ 。

- 枚举点数 I。考虑右下角这个直角边长 I-1 的三角形,这一部分贡献最大值在全部填 1 时取到,是 2^l-I-1 。而设最浅点的编号是 x,贡献是 $x \times (2^l-1)$ 。所以实际上 x 的选择至多 1 种,就是 $\left\lfloor \frac{s}{2^l-1} \right\rfloor$ 。那么现在就是要右下角的三角形贡献等于 $s'=s \mod (2^l-1)$ 。
- 这个从左到右一列一列求和,设 $f_{i,j,k}$ 表示目前填了 i 及以上的位,前面已经有了 j 个 1,还需要后面往前面进位 k 的方案数。转移就看新加的一位是 0 还是 1。因为后面往前面进位最多是 O(I) 的,所以 k 这一维需记到 O(I),加上外层枚举时间复杂度 $O(\log^4 s)$ 。

• 再考虑非直上直下的路径。同样枚举左右点数 I,r (包括最浅点 x), 注意 2x,2x+1 都固定了要选,那么与 x 有关的部分贡献是 $x+2x\times(2^{l-1}-1)+(2x+1)\times(2^{r-1}-1)=2^{r-1}-1+(2^l+2^r-5)x$,无关的贡献是两个三角形,边长分别为 l-2 和 r-2。

- 再考虑非直上直下的路径。同样枚举左右点数 I,r (包括最浅点 x),注意 2x,2x+1 都固定了要选,那么与 x 有关的部分贡献是 $x+2x\times(2^{l-1}-1)+(2x+1)\times(2^{r-1}-1)=2^{r-1}-1+(2^l+2^r-5)x$,无关的贡献是两个三角形,边长分别为 l-2 和 r-2。
- 那么同样 x 的选择至多一种,现在要算两个三角形和为定值的方案数。发现我们不需要区分两个三角形已经填了的1的个数,所以状态仍然只有三维,转移就看两边分别填什么。

- 再考虑非直上直下的路径。同样枚举左右点数 I,r (包括最浅点 x), 注意 2x,2x+1 都固定了要选,那么与 x 有关的部分贡献是 $x+2x\times(2^{l-1}-1)+(2x+1)\times(2^{r-1}-1)=2^{r-1}-1+(2^l+2^r-5)x$,无关的贡献是两个三角形,边长分别为 l-2 和 r-2。
- 那么同样 x 的选择至多一种,现在要算两个三角形和为定值的方案数。发现我们不需要区分两个三角形已经填了的1的个数,所以状态仍然只有三维,转移就看两边分别填什么。
- 时间复杂度 O(log⁵ s)。

- 给定一个 n 个点 m 条边的简单 DAG。
- 问有多少个点 u, 满足至多存在一个点 v≠u, 从 u 不可达 v 且从 v 不可达 u。
- $1 \le n, m \le 3 \times 10^5$.

 首先考虑如何判断一个点是否所有点都可达。因为是 DAG 所以可以考虑拓扑序,以下为叙述方便直接把点重编号为拓 扑序。

- 首先考虑如何判断一个点是否所有点都可达。因为是 DAG 所以可以考虑拓扑序,以下为叙述方便直接把点重编号为拓 扑序。
- 求解 u 时分为 < u 和 > u 两部分考虑。以 < u 的为例,若
 一个 v < u 存在一条出边 (v,w) 使得 w < u,那么 v 不能
 到达 u 就蕴含了 w 不能到达 u,那么就没有判断 v 的必要。

- 首先考虑如何判断一个点是否所有点都可达。因为是 DAG 所以可以考虑拓扑序,以下为叙述方便直接把点重编号为拓 扑序。
- 求解 u 时分为 < u 和 > u 两部分考虑。以 < u 的为例,若
 一个 v < u 存在一条出边 (v,w) 使得 w < u,那么 v 不能
 到达 u 就蕴含了 w 不能到达 u,那么就没有判断 v 的必要。
- 在只保留有用的 v 后,v 可达 u 就当且仅当 v 有直接连向 u 的边。所以设 r_v 表示 v 点的出边连向的最小值(若不存 在则为 n+1),那么所有 < u 的点都可达 u,当且仅当所有 v < u 都满足 $r_v \le u$ 。

• 回到原问题。若存在 v < u 满足 $r_v > u$,那么就在删掉 v 的图上再判断一次(如果存在 ≥ 2 个这样的 v 自然已经不行了)。删掉 v 会影响到以 v 为最小出点的那些点。所以设 R_w 表示次小值,那么对于所有 $r_w = v$ 的 w,需要 $R_w \leq u$ 。

- 回到原问题。若存在 v < u 满足 $r_v > u$,那么就在删掉 v 的图上再判断一次(如果存在 ≥ 2 个这样的 v 自然已经不行了)。删掉 v 会影响到以 v 为最小出点的那些点。所以设 R_w 表示次小值,那么对于所有 $r_w = v$ 的 w,需要 $R_w \leq u$ 。
- 时间复杂度 O(n+m)。

- 回到原问题。若存在 v < u 满足 $r_v > u$,那么就在删掉 v 的图上再判断一次(如果存在 ≥ 2 个这样的 v 自然已经不行了)。删掉 v 会影响到以 v 为最小出点的那些点。所以设 R_w 表示次小值,那么对于所有 $r_w = v$ 的 w,需要 $R_w \leq u$ 。
- 时间复杂度 O(n+m)。
- 顺带一提,这题的洛谷题解做法看起来比较有趣,但感觉多 多少少有点假,可能是能修好的但我不太清楚。

- 给定两个 1 到 n 的排列 {p_i}, {q_i}, 但是有些位置有空缺。
- 定义两个排列 p,q 的距离为,每次选择 p 中两个位置交换, 使得 p,q 相同的最小交换次数。
- 对每个 *i* ∈ [0, *n* − 1], 问使得 *p*, *q* 距离恰好为 *i* 的方案数。
 对大质数取模。
- $1 \le n \le 250$.

• 众所周知,两个排列的距离就是连边 $p_i \rightarrow q_i$ 后的 n- 环数。

- 众所周知,两个排列的距离就是连边 $p_i \rightarrow q_i$ 后的 n- 环数。
- 那么我们先把能连的边连上。现在成了若干个环和若干条链,填好一对数就相当于连边,要把链连成一些环。

- 众所周知,两个排列的距离就是连边 p_i → q_i 后的 n- 环数。
- 那么我们先把能连的边连上。现在成了若干个环和若干条链,填好一对数就相当于连边,要把链连成一些环。
- 直接连还是有点折磨了,比如说可能 × 在 p 里已经出现, y 在 q 里已经出现,那 × → y 这条边是不合法的;再比如都没有出现,那连 × → y 的方案数实际上和空位数有关。本质是"位置"这个信息很重要。

- 众所周知,两个排列的距离就是连边 $p_i \rightarrow q_i$ 后的 n- 环数。
- 那么我们先把能连的边连上。现在成了若干个环和若干条 链,填好一对数就相当于连边,要把链连成一些环。
- 直接连还是有点折磨了,比如说可能 x 在 p 里已经出现, y 在 q 里已经出现,那 x → y 这条边是不合法的;再比如都没有出现,那连 x → y 的方案数实际上和空位数有关。本质是"位置"这个信息很重要。
- 所以我们改一下连边方式,两类各 n 个点,第一类的 pi 向第二类的 i 连边,第二类的 i 向第一类的 qi 连边。这样环数是不变的。现在连边就完全是填一个位置了。

- 众所周知,两个排列的距离就是连边 $p_i \rightarrow q_i$ 后的 n- 环数。
- 那么我们先把能连的边连上。现在成了若干个环和若干条链,填好一对数就相当于连边,要把链连成一些环。
- 直接连还是有点折磨了,比如说可能 \times 在 ρ 里已经出现,y 在 q 里已经出现,那 $x \to y$ 这条边是不合法的;再比如都没有出现,那连 $x \to y$ 的方案数实际上和空位数有关。本质是"位置"这个信息很重要。
- 所以我们改一下连边方式,两类各 n 个点,第一类的 pi 向第二类的 i 连边,第二类的 i 向第一类的 qi 连边。这样环数是不变的。现在连边就完全是填一个位置了。
- 现在已有的环肯定动不了了。剩下的链按照开头和结尾可以 分成 11,12,21,22 四类。注意连边只能在不同类别的点之 间。

• 可以发现 11 和 22 的个数是一样的,而且每个环都形如 11 [12 12 ... 12] 22 [21 21 ... 21] 11 ...。

- 可以发现 11 和 22 的个数是一样的,而且每个环都形如 11 [12 12 ... 12] 22 [21 21 ... 21] 11 ...。
- 首先先把 11 和 22 配对后形成若干个环,要算一个第一类 斯特林数。

- 可以发现 11 和 22 的个数是一样的,而且每个环都形如 11 [12 12 ... 12] 22 [21 21 ... 21] 11 ...。
- 首先先把11和22配对后形成若干个环,要算一个第一类 斯特林数。
- 然后 12 要么是会塞在一个 11 和 22 之间,要么是若干个只有 12 的环。先校举属于后者的 12 有多少个,方案数也是斯特林数,而前者的方案数只和 11 和 22 间的空位数有关,是一个常数。

- 可以发现 11 和 22 的个数是一样的,而且每个环都形如 11 [12 12 ... 12] 22 [21 21 ... 21] 11 ...。
- 首先先把 11 和 22 配对后形成若干个环,要算一个第一类 斯特林数。
- 然后 12 要么是会塞在一个 11 和 22 之间,要么是若干个只有 12 的环。先校举属于后者的 12 有多少个,方案数也是斯特林数,而前者的方案数只和 11 和 22 间的空位数有关,是一个常数。
- 21 也是同理。于是可以求出这三部分各自贡献了 i 个环的方案数 f_i, g_i, h_i, 就做完了。

- 可以发现 11 和 22 的个数是一样的,而且每个环都形如 11 [12 12 ... 12] 22 [21 21 ... 21] 11 ...。
- 首先先把 11 和 22 配对后形成若干个环,要算一个第一类 斯特林数。
- 然后 12 要么是会塞在一个 11 和 22 之间,要么是若干个只有 12 的环。先校举属于后者的 12 有多少个,方案数也是斯特林数,而前者的方案数只和 11 和 22 间的空位数有关,是一个常数。
- 21 也是同理。于是可以求出这三部分各自贡献了 i 个环的 方案数 f_i, g_i, h_i, 就做完了。
- 时间复杂度 O(n²)。

Thanks!