



## 问题A AGI

第三届宇宙杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，2秒。

2025年6月21

📄

通用人工智能（简称AGI）似乎日益不可避免。越来越多的人不再质疑我们能否达到这一水平，而是关注何时实现。迄今已有众多未来学家提出关于AGI出现时间的预测。第*i*项预测以时间区间 $[A_i, B_i]$ 形式给出，这意味着

≤该预测认为AGI将在满足 $A_i \leq t$  且  $t < B_i$ 的时间点*t*出现。

对于每项预测，你必须决定是否认为其为真。

你的任务是做出这些判断，确保无论通用人工智能最终出现的实际时刻*x*为何时，都能保证至少 $\frac{n(n-1)}{2}$ 个正确评估。

可假设测试用例的选取方式保证至少存在一个有效答案。需解决*t*个独立测试用例。

## 输入

第一行包含一个整数 *t* ( $1 \leq t \leq 1000$ ) —— 表示测试用例的数量。每个测试用例包含一行整数 *n* ( $1 \leq n \leq 500\,000$ )，表示预测数量。随后 *n* 行描述预测内容，每行包含两个整数  $A_{(i)}$  和  $B_{(i)}$  ( $0 \leq A_{(i)} < B_{(i)} \leq 10^{(9)}$ )，分别表示第 *i* 次预测的时间区间的起始和结束时间。

所有测试用例中*n*的总和不超过500 000。

## 输出

对于每个测试用例，输出包含字符串T和N的长度为*n*的字符串。该字符串的第*j*个字符是你对于第*j*个预测的评估：

- T 表示你确认该预测。
- N 表示你拒绝该预测。

若存在多个满足题目的答案，可输出任意一个。

## 示例

输入示例：

```
2
4
1 2
2 3
3 4
4 5
5
1 10
2 9
3 8
4 7
5 6
```

正确的输出示例如下：

```
NNNN
TNTNN
```

**示例说明：**在第一个测试用例中，只需正确评估至少一个预测即可： $\frac{4-1}{2} = 1$ 。由于所有区间的交集为空，因此拒绝所有预测至少能保证一次评估正确。

在第二个测试案例中，我们必须至少正确评估以下预测： $\frac{5-1}{2} = 2$ 。例如，若AGI在时间点*x*= 2出现，则预测1和2成立，因此我们正确评估了预测1、4、5。若*x*= 5.7，则所有预测均成立，我们仅正确评估了预测1、3，但这仍满足要求。可证明无论*x*取值如何，至少有2个预测会被正确评估



## 问题B 柯拉兹求

### 和

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，0.5秒。

2025年6月21

□

我们定义自然数上的函数  $f$ :

$$f(x) = \begin{cases} x/2, & \text{若 } x \text{ 为偶数,} \\ 3x + 1, & \text{若 } x \text{ 为奇数.} \end{cases}$$

令  $g(x)$  为函数  $f$  自身  $k$  次迭代的结果:

$$g(x) = \underbrace{f(f(\dots f(x) \dots))}_{k \text{ times}}$$

你的任务是，给定  $N$  和  $k$ ，计算和

$$S = \sum_{x=1}^N g(x) \pmod{10^9 + 7}.$$

### 输入

一行包含两个整数  $N$  和  $k$  ( $1 \leq N \leq 10^{12}$ ,  $0 \leq k \leq 32$ )。

### 输出

输出单个数值——求和结果  $S$  除以  $10^9$  的余数。+ 7。

### 示例

对于输入:

10 2

正确输出应为:

73

而对于输入:

999888777666 1

正确输出应为:

990122835

#### 示例说明:

在第一个示例中，函数  $g(i)$  对连续  $i$  的值为: 2, 4, 5, 1, 8, 10, 11, 2, 14, 16。其之和为73。

在第二个示例中， $S = 874805371740356549439861$ 。

## 问题C

### DNA子序列

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，3秒。

2025年6月21

□

本任务研究DNA分子中的核苷酸序列，即由字符‘A’、‘C’、‘G’和‘T’组成的字符串。对于任意自然数 $k$ ，存在 $4^k$ 种不同的 $k$ 字母核苷酸序列。对于固定的自然数 $k$ ，若给定核苷酸序列 $s$ 中所有 $k$ 字母序列均为 $s$ 的子序列（不要求连续），则称 $s$ 是 $k$ 富集序列。

给定一个由 $n$ 个字母组成的核苷酸序列 $s$ 。对于 $[1, n]$ 范围内的每个自然数 $k$ ，输出使 $s$ 成为 $k$ 富集序列所需修改的最小字符数。注意：每个 $k$ 的计算结果均独立计算。

### 输入

输入的第一行包含一个整数 $n$ （ $1 \leq n \leq 200\,000$ ），表示字符串 $s$ 的长度。

输入的第二行包含一个由 $n$ 个字母组成的核苷酸序列 $s$ ，仅由字符‘A’、‘C’、‘G’和‘T’。

### 输出

输出应包含 $n$ 个整数；第 $k$ 个整数应表示为使 $s$ 成为 $k$ 富集核苷酸序列所需修改的最小字符数。若给定 $k$ 值下无法按描述方式修改 $s$ 中的字符，则第 $k$ 个数应改为 $-1$ 。

### 示例

输入数据：

8

AAGTAGAA

正确结果为：

1 3 -1 -1 -1 -1 -1 -1

**解释：**当 $k=1$ 时，我们可通过一次修饰将 $s$ 变为AAGTCGAA。此时生成的核苷酸序列包含所有单字母子序列（即四个字母各出现至少一次），因此属于1-富序列。

当 $k=2$ 时，可通过三次修改将 $s$ 变为富含2的核苷酸序列CAGTTGAC。需注意无法将其改为CCGTTGAA，因该序列不包含富含2的子序列AC。

当 $k \geq 2$ 时，无法使序列 $s$ 成为 $k$ 富含序列。

## 问题 D 蕨类市场

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，3秒。

2025年6月21

□

未来 $n$ 天内，拜城将开设蕨类植物市场。第 $i$ 天的蕨类价格预定为 $a_i$ 拜塔拉。每日你可选择按给定价格买卖蕨类，但受物流限制，每日最多只能交易一株。你也可选择在任意一天不进行交易。显然，若你当时没有蕨类植物则无法出售。但你可以无限量囤积蕨类植物，等待最佳时机出售。你拥有充足的储蓄，蕨类投资资金不会短缺。在第1天开始时你没有蕨类植物，且希望在第 $n$ 天市场关闭时清空所有蕨类库存。

定义函数  $f(a_1, a_2, \dots, a_n)$  为蕨类植物交易的最大可能利润（单位：比塔拉），前提是提前对购买与销售进行最优规划。然后，对于任意自然数  $n$ ，令  $g(n)$  为所有  $n!$  种整数 1 到  $n$  的排列  $p$  所对应的  $f(p)$  之和。

给定两个自然数  $k$  和  $m$ ，其中  $m$  是质数。输出每个值  $g(1), g(2), \dots, g(k)$  按模  $m$  除法所得的余数。

## 输入

输入的第一行也是唯一一行包含两个整数  $k$  和  $m$  ( $1 \leq k \leq 7\,000$ ;  $10^8 + 7 \leq m \leq 10^9 + 7$ ;  $m$  是素数)，正如问题陈述中所描述的。

## 输出

输出应包含 $k$ 行。第 $i$ 行应包含值 $g(i)$ 模 $m$ 的余数。

## 示例

对于输入数据：

4 1000000007

正确结果为：

0  
1  
8  
64

**解释：**若 $n=1$ ，则市场仅持续一天。由于初始时没有蕨类植物，且希望结束时也没有蕨类植物，因此无法进行任何交易。

若  $n=2$ ，则存在两种可能的价格序列：[1, 2] 和 [2, 1]。第一种情况：先以1比特拉购买蕨类植物，再以2比特拉售出，获利1比特拉。故  $f(1,2)=1$ 。第二种情况：无法获利，即  $f(2,1)=0$ 。

当 $n=3$ 时，存在六种可能的价格序列：

- $f(1, 2, 3)=2$ ,
- $f(1, 3, 2)=2$ ,
- $f(2, 1, 3)=2$ ,
- $f(2, 3, 1)=1$ ,
- $f(3, 1, 2)=1$ ,
- $f(3, 2, 1)=0$ .

在前三个案例中，你可以用一比塔拉买下蕨类植物，再以三比塔拉的价格售出。第四个案例里，你可以用两比塔拉购入蕨类植物，转手以三比塔拉售出。第五个案例中，你可用一比塔拉买入蕨类植物，再以两比塔拉的价格售出。而在最后一个案例里，你无法获得任何利润。

请注意，你可以存储多于一株蕨类植物。例如， $f(2, 1, 4, 3)=4$ ，因为你可以在第一天和第二天购买蕨类植物，然后在第三天和第四天出售它们。

## 问题E 一位

### 元

第三届万国杯第40关：Potyczki。限制：1024 MB内存，2秒时间。

2025年6月21

☞

你被给定一个由非负整数组成的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。若序列中任意两个相邻数的二进制表示相差不超过一位\*，则该序列称为非凡序列。你可以选择序列中的任意元素，将其替换为任意非负整数。要使给定序列成为非凡序列，至少需要修改多少个元素？

### 输入

输入的第一行包含一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 300\,000$ )，表示序列的长度。

≤输入的第二行包含  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $0 \leq a_i \leq 300\,000, -1$ )。

### 输出

输出应包含一个整数——序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  中元素的最小数量。

需要进行修改才能使这个序列变得引人注目。

### 示例

对于输入数据：

5

4 0 3 3 10

正确结果应为：

2

解释：例如，我们可以交换第三个和第四个元素，得到显著序列  $[4, 0, 2, 10, 10]$ 。可以证明，仅改变一个数字无法使序列成为显著序列。

\*比较不同长度的二进制数时，需在较短数的前端补零以匹配长度。例如比较  $3_{(10)} = 11_{(2)}$  与  $16_{(10)} = 10000_{(2)}$  时，需在前数补零形成二进制序列 00011。二进制序列10000与00011在三位上不同，因此数字3与16相差三位。

## 问题F 谜题IV

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，2秒。

2025年6月21

□

你得到一个由  $n$  个整数组成的序列  $p_1, p_2, \dots, p_n$ ，初始状态为  $1$  至  $n$  的排列。你的任务是将其排序为升序。为此，你可以执行两种操作：将元素值加到相邻元素上，或将元素值减去相邻元素的值。

操作过程中，任何元素的值在任何时刻都不得超出  $[1, n]$  范围。操作次数不得超过 2 500 000 次。

### 输入

输入的第一行包含一个整数  $n$  ( $2 \leq n \leq 30\,000$ )，表示输入序列的长度。

输入的第二行包含  $n$  个互不相同的整数  $p_1, p_2, \dots, p_n$  ( $1 \leq p_i \leq n$ ) —— 待排序的序列。

### 输出

输出第一行应包含一个整数  $r$  ( $0 \leq r \leq 2\,500\,000$ )，表示你希望执行的操作次数。

接下来的  $r$  行应包含连续操作的描述，格式如下：

- $a + b$ : 将第  $b$  个元素的值加到第  $a$  个元素上。
- $a - b$ : 从第  $a$  个元素中减去第  $b$  个元素的值。

在上述操作中， $|a - b| = 1$  必须始终成立。

请注意，您无需将操作次数最小化。可以证明，通过最多执行 2,500,000 次操作，总能完成排列排序。

通过最多 2 500 000 次操作完成排序。

### 示例

对于输入数据：

3  
1 3 2

正确结果为：

3  
2 - 3  
3 + 2  
2 + 1

**解释：**序列在第一次操作后变为  $[1, 1, 2]$ ，第二次操作后变为  $[1, 1, 3]$ ，

经过第三次操作后，结果为  $[1, 2, 3]$ 。





POTYCZKI ALGORYTMICZNE  
2025年6月21

## 问题G 家具

第三届万国杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，0.5秒。

□

巴伊塔扎尔为公寓订购了 $N$ 件新家具，计划将其全部摆放在尺寸为 $A \times B$ 的矩形客厅中。每件家具本身也是矩形，第 $i$ 件家具尺寸为 $c_i \times d_i$ 。

每件家具必须紧贴长度为 $A$ 的墙壁放置，其长度为 $c_i$ 的边与该墙壁齐平。

墙壁。当然，两件家具不能重叠；它们最多只能沿侧边或在角落处相触。

请编写程序帮助巴伊塔扎尔判断是否能在客厅内摆放全部 $N$ 件家具。

你将处理 $T$ 个独立测试用例。

## 输入

第一行包含一个整数 $T$  ( $1 \leq T \leq 30$ )，表示测试用例数量。

每个测试用例的第一行包含三个整数 $A$ 、 $B$ 、 $N$  ( $1 \leq A, B \leq 10^6, 1 \leq N \leq 1000$ )，分别表示巴伊塔扎尔客厅的尺寸和订购的家具数量。≤≤接下来每行包含两个整数 $c_{ij}, d_{ij}$  ( $1 \leq c_{ij} \leq 10^6, 1 \leq d_{ij} \leq 10^6, \leq B$ )，表示第 $i$ 件家具的尺寸。

所有测试用例中 $N$ 的总和不超过1000。

## 输出

输出 $T$ 行。在第 $i$ 行输出单词 TAK（波兰语中的“是”），表示第 $i$ 个测试用例中所有家具均可放置；否则输出 NIE（波兰语中的“否”）。

## 示例

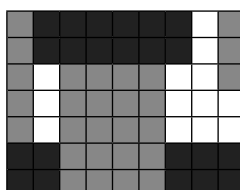
输入数据：

```
4
9 7 6
2 2
3 2
4 5
1 5
1 3
6 2
3 3 3
3 1
1 1
3 1
3 3 3
1 3
1 3
1 3
3 3 2
2 2
2 2
```

正确结果为：

```
TAK
NIE
TAK
NIE
```

示例说明：第一个测试用例中家具的有效摆放方式如下所示：



# 问题H 合并排

## 序

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，3秒。

2025年6月21

☞

归并排序是最著名的排序算法之一。本题采用以下伪代码描述的实施方案：

算法：归并排序算法实现。

```
1: 函数 MERGESORT( $p, n$ )                                <返回列表  $p$  的排序版本=  $[p[0], p[1], \dots, p[n-1]]$ 。
2:   if  $n = 1$  then
3:     返回  $p$ 
4:   left  $\leftarrow$  MERGESORT( $[p[0], \dots, p[\lceil n/2 \rceil - 1]]$ ,  $\lceil n/2 \rceil$ )
5:   右  $\leftarrow$  MERGESORT( $[p[\lceil n/2 \rceil], \dots, p[n-1]]$ ,  $\lfloor n/2 \rfloor$ )
6:   ( $i, j$ )  $\leftarrow$  (0, 0)
7:   result  $\leftarrow$  []                                     <[]表示空列表。
8:   while  $i < |left|$  and  $j < |right|$  do                <|左|, |右| 是列表left、right的长度。
9:     如果  $left[i] < right[j]$  则
10:      将左列表的值  $left[i]$  追加到结果列表末尾。
11:       $i \leftarrow i + 1$ 
12:     else
13:      将值  $right[j]$  追加到列表 result 的末尾。
14:       $j \leftarrow j + 1$ 
15:   将值  $left[i], \dots, left[|left| - 1]$  追加到列表 result 的末尾。
16:   将右侧数组右  $j, \dots, 右[|右| - 1]$  的值追加到结果列表末尾。
17:   返回 result
```

+ 已知数字  $n$ 、 $a$  和  $b$ 。你的任务是统计从 1 到  $n$  的数字排列中，使用 MERGESORT 程序排序时，在第 9 行对  $a$  和  $b$  至少进行一次比较的排列数量。输出此类排列数量除以  $1\,000\,000\,007$  ( $10^9 + 7$ ) 的余数。

请注意，当数字  $a$  和  $b$  在合并排序过程的任何递归调用中被比较时，都应计入排列次数，而不仅限于最浅层的调用。另请注意，我们允许数字  $a$  和  $b$  以任意顺序进行比较。换言之，仅需满足条件  $a < b$  或  $b < a$  即可计入排列次数。

此外，您需要解决多个测试用例。

## 输入

输入的第一行包含一个整数  $t$  ( $1 \leq t \leq 10\,000$ )，表示测试用例的数量。

接下来的  $t$  行描述连续的测试用例。第  $i$  行包含三个整数  $n$ 、 $a$  和  $b$  ( $2 \leq n \leq 1\,000\,000$ ;  $1 \leq a, b \leq n$ ;  $a \neq b$ )，具体描述如任务所述。

## 输出

输出应包含  $t$  行。第  $i$  行应包含一个整数——第  $i$  个测试用例中所需排列数的  $10^9 + 7$  除法的余数。

## 示例

对于输入数据:	正确结果为:
3	24
4 2 3	52
5 4 1	4
3 1 3	

解释：在第一个测试用例中，在对所有长度为4的排列进行排序时，会比较数字2和3。

在第三个测试用例中，我们将比较数字1和3在排列[1, 2, 3]、[1, 3, 2]、[2, 1, 3]和[3, 1, 2]的排序过程中。

# 问题 I 圣诞老人

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，1秒。

2025年6月21

□

圣诞老人肩负重任：不仅要准时将礼物送达所有孩子手中，还必须确保每个孩子收到对应的礼物。乖孩子会得到玩具、算法挑战赛决赛门票或自行车，而淘气孩子则会收到一块煤或Windows Vista安装盘。

为按时完成任务，今夜圣诞老人必须向恰好 $K$ 名儿童派发礼物，但精灵们忘记标注收件人姓名！他必须自行破解难题——从 $N$ 份礼物中挑选 $K$ 份派发，并分配给 $M$ 名等待儿童中的 $K$ 人。

圣诞老人知晓每份礼物的质量  $j_i$ （可能为正值或非正值），以及每个孩子的乖巧度  $g_i$ （同样可能为正值或非正值）。

圣诞老人希望最大化礼物分配的公平性：若礼物 $i$ 分配给孩子 $k$ ，则总公平度增加  $j_i \cdot g_{(k)}$ 。

你能帮他确定分配恰好 $K$ 份礼物时可能达到的最大公平度吗？

## 输入

第一行包含三个整数 $K$ 、 $N$ 和 $M$ （ $1 \leq K, N, M \leq 200\,000$ ,  $K \leq \min(N, M)$ ），分别表示圣诞老人今日要送出的礼物数量、仓库中的礼物数量以及等待礼物的儿童数量。

等待礼物的孩子数量。

第二行包含 $N$ 个整数 $j_1, \dots, j_N$ （ $-10^6 \leq j_i \leq 10^6$ ），表示礼物的质量。第三行包含 $M$ 个整数 $g_{(1)}, \dots, g_{(M)}$ （ $-10^{(6)} \leq g_{(i)} \leq 10^{(6)}$ ），表示孩子的乖巧程度。

## 输出

输出一个整数——分配 $K$ 件礼物时可能达到的最大公平度。

## 示例

对于以下输入：

```
3 3 5
2 -2 4
-10 0 -2 3 2
```

正确的输出是：

36

对于输入：

```
1 4 4
0 0 0 0
2 4 -2 0
```

正确输出应为：

0

对于输入：

```
1 2 2
1 2
-1 -2
```

正确输出应为：

-1

### 示例说明：

在第一个示例中，所有礼物应按以下方式分配：

- 质量为2的礼物应赠予善良值为2的孩子。
- 质量为-的礼物2应赠予友善度为-的10岁儿童。
- 品质为4的礼物应赠予善良值为3的孩子。总公平度为 $2 \cdot 2 + (-2) \cdot (-10) + 4 \cdot 3 = 36$ 。

在第二个例子中，仓库里的所有礼物都完全平庸，因此无论选择哪一个礼物或送给谁都无所谓——公平度永远是0。

在第三个例子中，所有孩子都调皮捣蛋，所有礼物都极具吸引力。我们能做的最好安排是：把最不吸引人的礼物送给最不调皮的孩子。



## 问题J 住宅区

第三届环球杯第四十关：波蒂茨基。限制：1024 MB，2秒。

□

字节宝公司计划建造一个由公寓楼组成的住宅区。该公司已购得一块矩形土地，将其划分为 $n$ 行 $m$ 列，从而将土地分割成 $n \times m$ 个矩形单元。为简化起见，用坐标 $(i, j)$ 表示位于第 $i$ 行第 $j$ 列的单元。

该图的第 $j$ 行和第 $j$ 列。他们需要选择某些单元格（可能为零或全部）并在每个单元格上建造公寓楼。

你的任务是决定在哪些单元上建造公寓楼，并确定每栋楼的高度（以层数计）。

设计过程并非简单！根据官方分区条例，坐标 $(i, j)$ 处的建筑高度不得超过 $h_{i,j}$ 。特别地，若 $h_{i,j} = 0$ ，则该单元格不可建造。此外，ByteBud已为建筑群间区域制定了初步规划。具体而言，对于地块上每个四单元交汇点，他们已规划好位于这些单元上的建筑群高度之和。你将获得每对索引对应的数值 $s_{(i,j)}$ 。

$i \in \{1, \dots, n-1\}, j \in \{1, \dots, m-1\}$ ; 该数值规定坐标为 $(i, j)$ 、 $(i+1, j)$ 、 $(i, j+1)$ 、 $(i+1, j+1)$ 的单元格所含区块总数必须精确为 $s_{(i,j)}$ 层。

要求很多，ByteBud今天就需要住宅区设计方案。因此，请检查是否存在满足所有要求的住宅区设计方案——若存在，请提出任何有效的方案！

## 输入

输入的第一行包含两个整数 $n$ 和 $m$  ( $2 \leq n, m \leq 300$ )，分别表示ByteBud将地块划分的行数和列数。

然后，以下 $n$ 行中的第 $i$ 行包含 $m$ 个整数 $h_{i,1}, \dots, h_{i,m}$  ( $0 \leq h_{i,j} \leq 10^{10}$ )；第 $j$ 个数 $h_{i,j}$ 表示坐标为 $(i, j)$ 的单元格上公寓楼的最大高度（以层数计）。

接下来的 $n$ 行（-1）描述了建筑群之间的初步空间规划。其中第 $i$ 行包含 $m$ 个整数（-1）： $s_{i,1}, \dots, s_{i,m-1}$  ( $0 \leq s_{i,j} \leq 10^{10}$ )；第 $j$ 个数 $s_{i,j}$ 规定坐标为 $(i, j)$ 、 $(i+1, j)$ 、 $(i, j+1)$ 、 $(i+1, j+1)$ 。

## 输出

若存在满足所有要求的住宅区设计方案，则在输出第一行打印TAK。随后在接下来的 $n$ 行中给出该设计方案的示例。第 $i$ 行应包含 $m$ 个非负整数 $x_{(i,j)}$ ， $x_{(i,j)}$ 表示坐标为 $(i, j)$ 的单元格上公寓楼的高度（以层数计）。

若不存在符合要求的方案，则在输出唯一一行打印NIE。打印TAK或NIE时，每个字符均可使用小写或大写形式。

## 示例

对于输入数据：

```
3 4
5 7 9 4
3 4 9 6
9 0 8 5
11 26 20
13 16 18
```

一个正确的示例结果是：

```
TAK
0 6 9 3
1 4 7 1
8 0 5 5
```

然而，对于输入数据：

```
2 2
0 0
0 0
1000
```

正确结果应为：  
NIE

# 问题K项目



POTYCZKI ALGORYTMICZNE

2025年6月21

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，2秒。

□

您是某软件公司的经理。您手下 $n$ 名程序员今日需完成 $m$ 个项目。项目 $i$ 仅能由程序员 $a_i$ 和 $b_i$ 共同完成。程序员 $a_i$ 将在 $t_i$ 时间内完成该项目。字节秒，且程序员 $b_i$ （若 $a_i = b_i$ ）在此项目上的工作效率可能降低至原来的二分之一。两位程序员可分工协作：程序员 $a_i$ 可选择实数 $x(i)$ （ $0 \leq x(i) \leq t(i)$ ），并为项目 $i$ 投入 $x(i)$ 字节秒。此时程序员 $b_i$ 需为该投入投入 $2 \cdot (t(i) - x(i))$ 字节秒。可能出现 $a_i = b_i$ 的情况，此时程序员 $a_i$ 必须独自完成整个项目，耗费 $t(i)$ 字节秒。

程序员 $a_i$ 和 $b_i$ 可独立处理项目 $i$ 。例如，他们可同时工作，或在完全不同的时间段分配工作时间。

每位程序员每次只能处理一个项目。程序员的总工作时间为所有项目耗时之和。我们假设项目切换耗时可忽略不计。

今天所有程序员将同时开始工作。其中一些人会告诉你他们很着急，希望尽早下班。作为优秀的管理者，你希望满足这些期望。然而，你尚未确切知晓哪些程序员急于完成工作。因此，你需要考虑 $q$ 个独立场景。每个场景由急于完成工作的程序员组成的非空子集描述。对于每个场景，确定最小的实数 $T$ ，使得你可以安排程序员的工作，最终完成所有项目，且每位急于完成工作的程序员工作时间不超过 $T$ 字节秒。

可以证明结果将是有理数。因此请将所有答案表示为不可约分数。

## 输入

输入的第一行包含三个整数 $n$ 、 $m$ 和 $q$ （ $1 \leq n \leq 13$ ； $1 \leq m \leq 200$ ； $1 \leq q \leq 10\,000$ ），分别表示程序员数量、项目数量和待考虑场景数量。分别表示程序员数量、项目数量和需考虑的场景数量。

接下来的 $m$ 行，每行包含三个整数 $a_i$ 、 $b_i$ 和 $t_i$ （ $1 \leq a_i, b_i \leq n$ ； $1 \leq t_i \leq 1\,000\,000$ ），分别表示负责某个项目的程序员以及程序员 $a_i$ 完成该项目所需的时间。

接下来的 $q$ 行描述场景；第 $i$ 个场景占一行，包含一个长度为 $n$ 的二进制字符串 $s_i$ ；若第 $j$ 个程序员赶时间，则第 $j$ 个字符为'1'，否则为'0'。每个二进制字符串 $s_i$ 至少包含一个字符'1'。

## 输出

输出应包含 $q$ 行；第 $i$ 行应包含一个有理数 $T$ ，其形式为不可约分数 $x/y$ （其中 $\text{GCD}(x, y) = 1$ 且 $y > 0$ ）——这是第 $i$ 种场景下匆忙程序员的工作时间所能达到的最小极限。

# 示例

对于输入数据:

5 7 7  
2 1 2  
2 2 1  
3 2 3  
3 4 5  
4 3 2  
1 5 7  
1 5 7  
10000  
01000  
00110  
11100  
11111  
01111  
01111

正确结果为:

0/1  
1/1  
4/1  
7月18日  
3月28日  
19/4  
19/4

**说明:**

在第一种情境中，程序员1可以立即离职，因为其他程序员能够独立处理项目。

在第二种情景中，程序员2必须完成第二个项目，这将耗费他1字节秒。

在第三种情景中，程序员4将花费2字节秒处理项目五，并花费2字节秒处理项目四。程序员3则应花费4字节秒处理项目四。

在第四种情境中，程序员1和程序员3将各自花费<sup>5</sup>18字节秒处理项目一和项目三，<sup>7</sup>  
程序员2分别需要花费<sup>5</sup>、1和<sup>6</sup>字节秒完成前三个项目，<sup>—</sup> <sup>—</sup>  
项目，工作日结束时间为<sup>5+7+6=</sup>18。

第五种情景中，程序员1和5各自需至少耗费<sup>7</sup>3字节秒完成最后两个项目<sup>7</sup> 28  
项目上花费至少3字节秒。存在一种策略，每位程序员最多在<sup>28</sup>28字节秒后完成工作。 3

# 问题L 有向汉诺塔

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，2秒。

2025年6月21

□

定向河内塔游戏的棋盘由 $N$ 个编号为 $1$ 至 $N$ 的柱钉构成。部分柱钉间存在定向边，始终从编号较小的柱钉指向编号较大的柱钉。初始状态下，编号 $1$ 的柱钉上放置着 $K$ 个圆盘，尺寸从 $1$ 至 $K$ ，按从大到小顺序（自下而上）排列。游戏目标是将所有圆盘移至编号 $N$ 的柱钉上。

在单次移动中，你可以将插在某根柱子 $A$ 顶端的圆盘移至任意另一根柱子 $B$ 的顶端，前提是：柱子 $B$ 要么是空的，要么其顶端圆盘的直径大于被移动的圆盘；且从柱子 $A$ 到柱子 $B$ 的路径上（不要求仅有一条路径）的其他柱子上的圆盘大小无关紧要。

你的任务是：给定一个有向的河内棋盘，确定最大的 $K$ 值，使得存在一种方法能实现游戏目标（即把所有 $K$ 个圆盘移到第 $N$ 根柱子上）。可以证明，圆盘的最大数量总是有限的。

## 输入

输入的第一行包含两个整数： $N$  ( $2 \leq N \leq 500$ ) 和  $M$  ( $0 \leq M \leq N(N-1)/2$ )，分别表示柱数和边数。

接下来的 $M$ 行每行描述一条边，包含两个整数 $a_i$ 和 $b_i$  ( $1 \leq a_i < b_i \leq N$ )，表示钉子 $a_i$ 和 $b_i$ 由一条有向边连接。每对钉子在输入中最多出现一次。

输入中出现一次。

## 输出

输出单个整数——在输入描述的木桩上进行有向汉诺塔游戏时，能够移 $K$ 个圆盘从木桩 $1$ 移动到木桩 $N$ 的最大可能值 $K$ 。

## 示例

对于输入：

5 4  
1 2  
2 3  
3 4  
4 5

正确输出应为：

5

对于输入：

6 8  
1 2  
2 3  
3 6  
1 4  
4 5

5 6

2 5

1 6

正确输出应为：

5

对于输入：

2 0

正确输出为：

0

### 示例说明：

在第一个示例中，将5个圆盘从第1根柱子转移到第5根柱子的操作序列如下所示：

柱1	54321	5432	543	543	54	5						
挂钩2		1	1		3	3	3	3	3			
挂钩3			2	21	21	21	21	21	2	2		
挂钩4						4	4		1	1	1	
挂钩5							5	54	54	543	5432	54321

在第三个例子中，没有边，因此无法移动任何圆盘。



# 问题M俱乐部

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，1秒。

□

俱乐部是一款双人合作游戏，玩家需协作达成最优合约。双方各自持有部分为梅花花色的牌组，各自知晓自身梅花数量但未知对方持有量。最优合约取决于双方手牌中梅花总数：若总数小于 $X$ ，则最优合约为 $N$ ；否则为 $N+1$ 。

合约通过竞标达成。首位玩家率先提出合约——一个正整数。随后玩家轮流行动。轮到自己时，玩家可选择接受上次提出的合约，或提出更高的新合约（同样为正整数）。当某位玩家接受合约时竞标结束；若该合约为最优方案，则竞标成功。

阿尔戈西亚和巴杰克正在玩梅花牌。他们都知道 $X$ 、 $N$ ，并且知道阿尔戈西亚手中的梅花数量是 $a_1, a_2, \dots, a_{(k)}$ 中的一个值，而巴杰克手中的梅花数量是 $b_{(1)}, b_2, \dots, b_{(l)}$ 中的一个值。游戏开始前，两人各自得知了自己手中黑桃的精确数量。

他们致力于寻找最小值 $N$ ，使得存在一种能保证成功的竞标策略。Algosaia始终是第一玩家。可以证明，这样的最小值 $N$ 确实存在。

## 输入

第一行包含三个整数 $X$ 、 $k$ 和 $l$ （ $1 \leq X \leq 10^9$ ； $1 \leq k, l \leq 1000$ ），分别表示双方手中实现 $N+1$ 最优契约所需的俱乐部总数，以及Algosaia和Bajtek手中可能的俱乐部数量之和。

Algosaia与Bajtek手中黑桃可能的计数数量。

第二行包含 $k$ 个整数 $a_1, \dots, a_k$ （ $1 \leq a_1 < a_2 < \dots < a_k \leq 10^9$ ），表示阿尔戈西亚手中可能持有的梅花牌数量。第三行包含 $l$ 个整数 $b_{(1)}, \dots, b_{(l)}$ （ $1 \leq b_{(1)} < b_{(2)} < \dots < b_{(l)} \leq 10^9$ ），表示巴杰克手中可能持有的梅花数量。

## 输出

输出一个整数——使得存在策略能保证Algosaia和Bajtek达到最优契约的最小 $N$ 值。

## 示例

对于以下输入：

13 5 3  
1 5 7 10 12  
2 6 9

正确输出应为：

3

而对于输入：

2 1 1  
1  
1

正确输出应为：

0

### 示例说明：

在第一个示例中，当 $N=3$ 时，可采用以下策略：

- 若Algosaia持有5、7或10张梅花，则建议1级契约。
    - Bajtek若持有6张梅花则应答2。
      - \*阿尔戈西亚若持有5张梅花则回应3。巴杰克接受（双方共计11张梅花）。
      - \*若阿尔戈西亚持有7或10张梅花牌，则应答4。巴杰克接受（此时双方共计持有13或16张梅花牌）。
    - 巴杰克若持有2张梅花则应答3。阿尔戈西亚接受（双方共计7、9或12张梅花）。
    - 巴杰克若持有9张梅花则应答4。阿尔戈西亚接受（双方共计14、16或19张梅花）。
  - 阿尔戈西亚若持有1或12个俱乐部则出价2。无论巴杰克持有多少俱乐部，他都以3回应。
    - 若阿尔戈西亚持有1根棍棒，则接受（此时总棍棒数为3、7或10根）。
    - 若阿尔戈西亚持有12张梅花，则应答4。巴杰克特应叫（此时双方共计持有14、18或21张梅花）。可证明当 $N=2$ 时不存在合理策略。
- 在第二个例子中，当 $N=0$ 时，阿尔戈西亚叫1， $N+1$ ，巴杰克接受该契约。



# 问题N频率函数

第三届环球杯，第40阶段：Potyczki。限制：1024 MB，2秒。

□

定义函数  $f(a)$ ，其参数为  $n$  个整数序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，取值范围为  $[0, n]$ ，并返回序列  $b_1, b_2, \dots, b_n$ ，使得  $b_i$  表示数字  $i$  在序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  中出现的次数。

此外，我们定义其  $k$  阶复合运算：

$$f_k(a) = \begin{cases} a & \text{当 } k=0 \text{ 时} \\ f(f^{k-1}(a)) & \text{当 } k>0 \text{ 时} \end{cases}$$

你被给定一个序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。你的任务是处理两种类型的查询：

- 1  $v$   $x$  - 将数列元素  $a_v$  修改为  $x$ 。
- 2  $k$   $v$  - 输出序列第  $v$  个元素  $f^k(a)$ 。

## 输入

输入的第一行包含两个整数  $n$  和  $q$  ( $1 \leq n \leq 300\,000$ ;  $1 \leq q \leq 500\,000$ )，分别表示输入序列的长度和查询的数量。

输入的第二行包含一个由  $n$  个整数组成的序列： $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $0 \leq a_i \leq n$ )。

≤接下来的  $q$  行按题目要求格式描述查询：满足  $1 \leq v \leq n$ ,  $0 \leq x \leq n$  且  $0 \leq k \leq 300\,000$ 。

可以保证至少存在一个第二类查询。

## 输出

输出应包含与第二类查询数量相同的行数。第  $i$  行应包含一个整数——即第  $i$  个第二类查询的答案。

## 示例

对于输入数据：

```
6 6
2 1 2 3 0 3
2 3 2
1 5 2
2 0 2
1 2 3
2 0 2
2 2 3
```

正确结果为：

```
1
1
3
2
```

说明：让我们分析最后一个查询。我们有：

- $f^0(a) = [2, 3, 2, 3, 2, 3]$ ,
- $f^1(a) = [0, 3, 3, 0, 0, 0]$ ,
- $f^2(a) = [0, 0, 2, 0, 0, 0]$ .

此查询的答案为 2。