DP 选讲

wlx

2025年3月28日

CF1188D

- 给定 n 个数字 a_1, a_2, \dots, a_n 。
- 每次, 你可以将某个 a_i 加上 2^x , 要求 $x \in \mathbb{N}$ 。
- 问使 a_i 全部相等所需的最小操作次数。
- $n \le 10^5, a_i \le 10^{17}$

CF1188D

先将 a 从小到大排序。假设最后 a_i 全变成了 $a_n+x, x\geq 0$,则总操作次数为 $\sum_{i=1}^n \text{popcount}(x+a_n-a_i)$ 。显然存在最优的 x 满足 $x<2^{60}$ 。

考虑从低往高进行数位 DP。记 $b_j = a_n - a_j \ge 0$,则在 2^i 位,1 的个数除了受 x 和 b_j 的第 i 位影响,还受 $x + b_j$ 是否进位影响。而 DP 时直接记录产生了进位的 b_j 是不现实的。

注意到一点: 如果只看 b_j 的前 i-1 位,则会产生进位的一定是最大的若干个 b_j 。于是,我们只用设 $f_{i,j}$ 表示考虑到 x 的前 i 位,前 i 位最大的 j 个 b 发生了进位的情况下,操作次数最小是多少。

正常转移即可,时间复杂度 $O(n \log n \log V)$ 。使用基数排序可做到 $O(n \log V)$ 。



CF933E

- 给定一个长为 n 的序列 p。
- 每次,你可以选择两个相邻的数 p_i, p_{i+1} ,将它们同时减去 $\min\{p_i, p_{i+1}\}$ 。这一操作的代价也是 $\min\{p_i, p_{i+1}\}$ 。
- 问使得 p 中不存在相邻正整数的最小代价。你需要给出方案。
- $n \le 3 \times 10^5, 0 \le p_i \le 10^9$



CF933E

考虑一个新的问题:每次你可以花费 x 代价将 p_i, p_{i+1} 同时减小 x, 求最终不出现相邻正整数的最小代价。

仅考虑 [l,r] 内的所有 p_i ,先计算使 $p_i \leq 0, \forall i \in [l,r]$ 的最小代价 $w_{l,r}$ 。

递归定义 $c_l = p_l, c_i = \max\{p_i - c_{i-1}\}, \forall i \in [l+1, r],$ 则有:

$$w_{l,r} = \sum_{i=l}^{r} c_i = \sum_{i=1}^{r-2} c_i + c_{r-1} + \max\{p_r - c_{r-1}, 0\}$$
$$= w_{l,r-2} + \max\{p_r, c_{r-1}\} \ge w_{l,r-2} + w_{r,r}$$



CF933E

由于在确定最终非正的位置之后,最小代价恰为 $\sum w_{l,r}$,其中 [l,r] 为极长非正连续段。于是,我们可以断言段长均 < 2。

在这种情况下,不难证明,最优解一定可以通过原操作完成。又由于新问题相较原问题更松,简单 DP 求出新问题的最小代价即为答案。方案构造也很简单。时间复杂度 O(n)。

CF708E

- 有 $(n+2) \times m$ 个方块排成 n+2 行 m 列。
- 每一天,除了第一行和最后一行,每行最左边和最右边的方块都有 p 的概率被摧毁。特别地,若某行只有一个方块,则该方块被摧毁的概率为 $1-(1-p)^2$ 。
- 求 k 天后所有剩下的方块四连通的概率。
- $1 \le n, m \le 1500, 0 \le k \le 10^5$ •



CF708E

先预处理出一个长为i的前缀/后缀被摧毁的概率 q_i 及其前缀和 sq_i 。显然每行会被删到只剩一个区间 $[l_i,r_i]$ 。

比较传统的方法是使用 f_{i,l_i,r_i} DP, 然后对转移式和状态进行优化。这里介绍另一种方法。

我们发现状态多的原因是考虑了区间的两个端点,如果是计算路径,状态数就可以减少一维。

因此, 我们将每个连通状态映射到以下路径: 从第 0 行最左边开始, 能向下走就向下走, 反之向左/右走到最近能向下走的位置。

CF708E

设 $f_{i,j}$ 表示从第 i-1 行进入第 i 行的位置为 j, 且在第 i-1 行向右走了,仅考虑前 i-1 行的概率; $g_{i,j}$ 表示向左走了的概率; $h_{i,j}$ 表示直接向下走的概率。转移形如:

$$\begin{split} f_{i,j} &= \sum_{l=1}^{j-1} (f_{i-1,l} \times q_{l-1} + h_{i-1,l} \times sq_{l-1}) \times sq_{m-j} \\ g_{i,j} &= \sum_{l=j+1}^{m} (g_{i-1,l} \times q_{m-l} + h_{i-1,l} \times sq_{m-l}) \times sq_{j-1} \\ h_{i,j} &= q_{j-1} \times f_{i-1,j} \times sq_{m-j} + sq_{j} - 1 \times g_{i-1,j} \times q_{m-j} + sq_{j-1} \times h_{i-1,j} \times sq_{m-j} \end{split}$$

前缀和优化一下,时间复杂度 O(nm)。



CF1608F

- 给定 n, k 和长度为 n 的整数序列 b。
- 求有多少个长度为 n 的整数序列 a 满足: $0 \le a_i \le n$ 且 $|\max(a_1, a_2, \ldots, a_i) b_i| \le k, \forall i \in [1, n]$ 。
- $n \le 2000$, $k \le 50$, $-k \le b_i \le n + k$ 。对 998244353 取模。



CF1608F

先记 $f_{i,j}$ 为填到了 a_i ,前面数的 mex 为 j 的方案数。直接确定 > j 的数的具体值不利于转移,故我们考虑延后确定。这样只用新增一维 l,表示前面共有 l 种 > j 的数。接下来考虑转移。若 $a_i \neq j$,则对 mex 没有影响,转移形如:

$$f_{i,j,l} \leftarrow f_{i-1,j,l} \times (j+l) + f_{i-1,j,l-1} \times l$$

 $\vec{a}_i = j$, 我们可以枚举 mex 增加多少, 再将之前 l 种数中最小的几个依次赋为 $j+1, j+2, \cdots$, 转移形如:

$$f_{i,j,l} \leftarrow \sum_{p=1}^{j} f_{i-1,j-p,l+p-1}$$

转移可以前缀和优化,时间复杂度 $O(n^2k)$ 。



- 有 2n 根石柱排成一行。 $\forall k \in [1, n]$,恰有 2 根石柱的高度为 k。
- 随后发生了n次地震。每次地震时, $\forall k \in [1, n]$,人们将保护编号最大的高度为k的石柱。所有未被保护的石柱高度减1,被保护的高度不变。
- n 次地震后,只有 n 根石柱的高度至少为 1。给定这 n 根石柱的下标,求初始时所有可能的石柱高度序列的数量。
- $n \le 600$ 。对 $10^9 + 7$ 取模。

设高度序列为 h, 需要一种有前景的方式来求出 n 次地震后 h 的变化。一种方法是,从后往前依次考虑每根石柱 i, 若存在 j > i, $h_j = h_i$, 就将 h_i 减一,并重复此过程。如果记 t_i 满足对于所有 $l \le t_i$,最后都存在 j > i, $h_j = l$ 且不存在 j > i, $h_j = t_i + 1$,则石柱 i 消失当且仅当 $h_i < t_i$ 。

类似的,设 $f_{i,j}$ 表示考虑到倒数第 i 个石柱,且 $t_i = j$,后面最终高度 $\geq j+2$ 的石柱的具体高度未定的方案数。考虑如何转移。记 c_0 表示后 i-1 根石柱中最后消失的数量, c_1 表示最后存在的数量。为便于计算,下面均区分相同的初始高度。

若石柱 i 最后消失,则其高度 $h_i \leq j$,显然后面最终高度 $\leq j$ 的石柱,初始高度也 $\leq j$ 。则转移为 $f_{i,j} \leftarrow f_{i-1,j} \times (j-c_0)$ 。

若石柱 i 最后存在,其初始/最终高度均 > j。由于要在此计算方案,我们对最终的 h_i 进行讨论:若 $h_i \geq j+2$,我们延后其贡献的计算,转移为 $f_{i-1,j} \leftarrow f_{i,j}$ 。

若 $h_i = j+1$, 枚举 $t_i = k$,并考虑 $f_{i-1,j}$ 向 $f_{i,k}$ 的贡献系数。显然初始 $h_i \in [j+1,k]$,i 后面共有 $c_1 - j$ 个石柱最终高度待定。先算上选出 k-j-1 个最终高度 $\in [j+2,k]$ 的石柱方案数 $\binom{c_1-j}{k-j-1}$,它们的初始高度同样 $\in [j+2,k]$ 。于是初始可能的 h_i 有 k-j+1 种选择。

唯一的限制是,选出来的 k-j-1 的石柱的最终高度要恰好覆盖 $j+2,j+3,\cdots,k$ 。 我们还需要这部分的方案数 g_{k-j-1} 。转移为 $f_{i,k} \leftarrow f_{i-1,k} \times (k-j+1) {c_1-j \choose k-j-1} g_{k-j-1}$ 。

考虑计算 g。显然, g_i 表示为 i 根石柱选择 [1,i] 的高度,每种高度出现不超过两次,最终没有石柱消失的方案数。

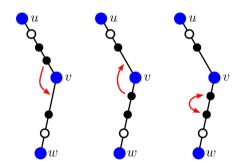
枚举最左侧石柱的最终高度 k, 其初始高度 $\in [i,k]$, 共有 i-k+2 种选择。后面 > k 和 < k 的石柱互不干扰,于是 $g_i = \sum_{k=1}^i (i-k+2) \binom{i-1}{k-1} g_{k-1} g_{i-k}$ 。 总时间复杂度 $O(n^3)$ 。

4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B 9 Q C

- 给定一棵 n+1 个结点的树, 根节点为 0, 其唯一子节点为 1。
- 有 m 个黑白棋子,可以在这棵树的边上移动。第 i 个棋子的颜色为 c_i ,移动范围限制在根结点到点 d_i 的路径上。
- 初始时, 所有棋子顺序放置在 0 到 1 的边上。你可以通过如下操作移动棋子:
- 交换一条边上相邻两个同色棋子的位置;
- 对于结点 u, 设 v 是 u 的父亲, w 是 v 的父亲。将边 (v,w) 上最靠近 v 的棋子 移动到边 (u,v) 最靠近 v 的位置上;
- 类似的,将边 (v,u) 上最靠近 v 的棋子移动到边 (w,v) 最靠近 v 的位置上。
- 最终,你需要将所有棋子移动回边(0,1)上。这些棋子从0到1按顺序形成一个排列。



- 问总共有多少种不同的排列,可以在有限次操作内得到。
- $n \le 5000$ 。对 998244353 取模。三种操作示例如下:



第一步是将所有棋子尽可能向下移。不难证明,当每个棋子都到达它可能到达的最深的边上时,可以只通过上移操作和交换操作,得到所有可能的排列。

下面考虑计数。设 $f_{u,x,c}$, c=0/1 表示 u 子树内的所有棋子移动到边 (u,fa_u) 上时,最顶端为长度为 x,颜色为 c 的极长段的方案数。这样,在与原本位于 (u,fa_u) 上的棋子合并时,只用乘上 $\binom{x+y}{x}$ 的系数,y 表示 (u,fa_u) 最底端颜色为 c 的棋子数量。

考虑加入新子树v时如何转移。设 s_u 为当前u子树内的棋子数, s_v 同理。分两种情况讨论:最顶端颜色相同和颜色不同。

对于颜色不同的情况,假设先上移 u 子树的棋子 (先上移 v 同理),则转移形如

$$f_{u,i,c} \leftarrow \left(\binom{s_u - i + s_v}{s_v} f_{u,i,c} + \binom{s_u - i + s_v - 1}{s_v - 1} \sum_{j=i+1}^{s_u} f_{u,j,c} \right) \left(\sum_{j=1}^{s_v} f_{v,j,1-c} \right)$$



对于颜色相同的情况, 先特判只有一种颜色的可能, 然后假设上移的第一个异色棋子在 u 子树内 (v 子树同理), 则转移形如

$$f_{u,i+j,c} \leftarrow \binom{i+j}{i} \binom{s_u - i - 1 + s_v - j}{s_v - j} f_{u,i,c} \sum_{l=j}^{s_v} f_{v,l,c}$$

总时间复杂度 $O(n^2)$ 。



- 给定一棵 n 个点的树, 第 i 条边为 (u_i, v_i) 。第 i 个点的权值为 $W_i \in [1,3]$ 。
- W_i 按如下方式确定: 每个点 i 有三个参数 $p_{i,1}, p_{i,2}, p_{i,3}, p_{i,1} + p_{i,2} + p_{i,3} = 1$ 。 对于 j = 1, 2, 3, W_i 有 $p_{i,j}$ 的概率为 j
- 所有 W_i 确定后,一个人开始随机选点。每次选到点 i 的概率为 $\frac{W_i}{\sum_j W_j}$,直到所有点都被选中过至少一次。记点 i 第一次被选中的时间为 T_i 。
- 求对于所有边 (u_i, v_i) 都有 $T_{u_i} < T_{v_i}$ 的概率。
- n ≤ 1000。对 998244353 取模。



先假设边 (u_i, v_i) 的方向是 $u_i \rightarrow v_i$ 。考虑外向树的情况怎么做。

设 $f_{u,j}$ 表示考虑 i 的子树, 子树内所有点的 W 的和为 $s_u=j$, 满足条件的概率。

由于 u 要比子树内的其他点先被选,概率为 $\frac{W_u}{s_u}$ 。 u 的不同儿子的子树间没有别的限制、朴素转移即可。

考虑正常情况,即有儿子指向父亲的边怎么办。正常算很困难,所以考虑容斥。注意到一条反向边不满足等价于正向边的满足,所以容斥相当于枚举不满足的反向边集 E,再将不在 E 中的反向边断掉。

显然容斥系数为 -1,然后就变成和外向树一样的树形背包了。时间 $O(n^2)$ 。

AGC058F

- 对于一棵树 T, 定义函数 f(T) 如下:
- 若 |T| = 1, 则 f(T) = 1。
- 若 |T| > 1,则 $f(T) = \frac{1}{|T|} \sum_{e \in T} f(T_e^1) \times f(T_e^2)$,其中 T_e^1, T_e^2 分别表示 T 删掉边 e 得到的两棵子树。
- 给定一棵大小为 n 的树 T_0 , 请你求出 $f(T_0)$ 模 998244353 的值。
- $n \le 5000$



AGC058F

如果式子中是 $\frac{1}{|T|-1}$ 而不是 $\frac{1}{|T|}$, 那 f(T) 就恒等于 1 了。

这启发我们将边数转为点数。对 T 中的每条边拆成两条,中间加一个"边点",点数就变成了 2n-1,不太对。

怎么办呢, 我们可以给每个边点再挂一个大小为 -1 的儿子, 这样总点数就为 n 了。 当然, 在模意义下, 这相当于挂 p-1 个正常的儿子。

然后原式有一个非常漂亮的组合意义:随机一个点排列作为每个点的权值,问所有 边点的权值小于它连接的所有点的概率。

容斥 + 树形背包即可, 时间复杂度 $O(n^2)$ 。

- 对于长度为 n 的小写字母字符串 S, 记 T_i 表示从 S 中删除第 i 个字符得到的字符串。
- 给定 m 个条件, 每个条件给定 x, y, 要求 T_x 的字典序小于等于 T_y 。
- 求满足所有条件的 S 的个数。
- $n, m \le 5 \times 10^5$ 。 对 $10^9 + 7$ 取模。

 T_x 与 T_y 的大小关系可以只用相邻字符的大小关系描述。我们在所有相邻字符放上 </=/>> 来描述这一关系,那么约束就是:一个区间内必须全为 =,或第一个不 等号是 </>>>。

将限制记录在区间左端点上, 仅保留右端点最大的一个。下面从右往左填写字符。

设 $f_{i,c}$ 表示已经填完了 $S_i \sim S_n$, $S_i = c$, 且满足了 i 后面所有限制的方案数。如果 i 处没有限制,则 $f_{i,c} = \sum_i f_{i+1,j}$ 。

如果 i 处有限制,形如 [i,r] 间的第一个不等号为 <,则不合法的情况形如 $S[i,r]=cc\cdots[>c]\cdots$ 。我们枚举 $k=i+1,i+2,\cdots,r$,将 $f_{i,c}$ 减去 $\sum_{j=c+1}^{26}f_{k,j}$,来删掉这些方案。

显然,需要考虑的 k 要求 $S[i,r]=cc\cdots[>c]\cdots$ 能满足所有 $i+1,i+2,\cdots,k-1$ 上的限制。所以,我们需要对每个 k,求出 k 处出现 >/< 时,k 前面第一个不满足的限制的位置。这部分可用单调栈求出。

于是总时间为 $O(n|\Sigma|)$ 。

- 一辆车出发时刻为 0,到达时刻为 X,途中会经过 n 个服务站,经过第 i 个服务站的时刻为 s_i 。
- 车上有一台容量无限的饮水机。在出发前或在每一个服务站,你都可以给饮水机加整数升的水,每升 W元。
- 车上有 m 名乘客和一名司机。乘客 i 在 $kT+d_i$ 时刻需要装 1 升水,司机在 kT 时刻需要装 1 升水, $k\in\mathbb{N}$ 。若乘客 i 需要装水时没水了,他就会下车,你 需要给他退 c_i 元。你不能让司机没水喝。
- 问到达终点后, 水费加退掉车费的最小值。
- $n, m \le 2 \times 10^5, T \le X \le 10^{12}, W \le 10^6, c_i \le 10^9$ 。保证 $d_i > 0$ 且互不相同,到 达服务站/终点时不会有人喝水。



先将乘客按照 d_i 从小到大排序,则在 $kT \sim (k+1)T-1$ 的时间段内,司机和乘客会依次进行一轮喝水。我们记这一段时间为第 k 个周期。

若我们想让乘客i下车,则在某周期中的 d_i 时刻,饮水机没有水。这会导致i之后的乘客也跟着下车。之后,在该周期内必须要遇到一个服务站或到达终点,来补水,否则司机将没水喝。

设 f_i 为仅考虑了前 i 个乘客时的最小花费(不能强制使后面的人下车),并取 $s_{n+1}=X$ 。

若乘客 i 没有下车,则 $f_i = f_{i-1} + \lceil \frac{X - d_i}{T} \rceil W$ 。

若乘客i中途下车了,假设和他一同下车的是[j+1,i]的人,那么

$$f_i = \min_{j < i} f_j + S_i - S_j + W(i - j) \times k_i$$

其中 k_i 表示在哪一轮将 [j+1,i] 的人赶下车,其可能的取值为 $\lfloor \frac{q}{T} \rfloor$, $d_i < s_l$ mod $T < d_{i+1}$,且越小越好。

不难对上述转移构造出一组对应的补水方案。答案即为 f_m 。

 k_i 是可以 O(n) 预处理得到的。

将转移式写作 $f_i - iWk_i - S_i = \min_{j < i} f_j - S_j - jWk_i$ 。不难发现这个式子可以斜率优化,于是对 $(j, f_j - S_j)$ 维护凸壳即可,并在其上二分即可。时间复杂度 $O(m \log m)$ 。



- 给定 n,k 和长为 2n 的字符串 S。 S 恰含 $n \land A$ 和 $n \land B$ 。
- 每次可以交换 S 中的两个相邻字符。求最小交换次数,满足:S 可以被划分为恰好 k 个子序列,每个子序列形如 $AA\cdots ABB\cdots B$,且 A,B 数量相等。
- $1 \le k \le n \le 10^6$ •

先考虑如何判定一个序列是否合法。一个基本条件是,第i个 A 要在第i个 B 之前。同时,通过调整法可知,存在最优划分方案使得第i个 A 和第i个 B "匹配",每次将前缀的 A 划入一个子序列。

注意到第 i 个 A 和第 i 个 B 在开始就已经确定,所以我们考虑朴素 DP: 设 $f_{i,l}$ 表示目前划分出了 l 个子序列,当前子序列开头为第 i+1 个 A 所需的最小交换次数。

枚举当前子序列的末尾 j, 则转移为 $f_{j,l+1} = \min\{f_{j,l+1}, f_{i,l} + \sum_{k=i+1}^{j} \max\{b_k - i, 0\}\}$, 此处 b_k 表示第 $k \cap A$ 之前 B 的数量。

注意到 $w(i,j) = \sum_{k=i+1}^{j} \max\{b_k - i, 0\}$ 满足四边形不等式,于是 DP 有凸性,可用 WQS 二分优化掉 l。新的转移为 $f_j = W + \min_{i < j} \{f_i + \sum_{k=i+1}^{j} \max\{b_k - i, 0\}\}$ 。



接下来处理 w(i,j): 当 $b_j \leq i$ 时, w(i,j) = 0, 直接用单调栈维护。

当 $b_j > i$ 时,对于每个 i 都存在最大的 $t \ge i$,使得 $b_t \le i$,那么贡献式变为 $f_i + s_j - s_t - (j-t)i$ 。这是斜率优化的形式,可以在扫 j 时维护一个关于 i 的凸包做 到线性。

加上 WQS 二分, 总时间为 $O(n \log n)$ 。

- 数轴上有 n 个点, 第 i 个点坐标为 x^i , $x=10^{100}$ 足够大。
- 每次选择两个点 A, B, 将 A 的位置关于 B 对称, 并删去 B。
- 问 n-1 次操作后,剩下的点可能出现的位置有几处。
- n ≤ 50。模 998244353。

由于对称操作为 A=2B-A,每个点的坐标都可表示为 $\sum_i 2^{a_i} (-1)^{b_i} x^i$ 。显然任意一项 $2^{a_i} (-1)^{b_i}$ 不同,求和结果就不同。下面考虑最后剩下点的坐标对应的 a 和 b。如果在 A 关于 B 对称时将结点 A 向结点 B 连边,则每个点入度为 1,n-1 次操作后会形成一颗外向树,根节点即为最后剩下的点。

这样做的好处是, a_i 必定等于 dep_i ,即只和树的形态有关。为每条边赋上边权 1 或 -1,表示儿子是否被取反,则 b_i 与边权的选取有关。

接下来研究边权需要满足的条件。不难发现,点 u 连向 $v \in son_u$ 的边中,恰有 $\lfloor \frac{|son_u|}{2} \rfloor$ 条边边权为 -1。这样 b_i 等于 i 到根路径上边权的乘积,乘上 $(-1)^{|son_i|}$ 。我们设 c_i 表示 i 到根路径上边权的乘积。

下面开始 DP。先设 $f_{i,j}$ 表示目前填了 i 个结点,最后一层有 j 个节点钦定有奇数个儿子。为了不重复计算方案,这 j 个节点的 c_i 相同。在这种情况下,当前层 $c_i=1$ 和 $c_i=-1$ 的点个数之差绝对值为 j。

与另一种设法比较:设 $g_{i,j}$ 表示目前填了 i 个结点,当前层 $c_i=1$ 比 $c_i=-1$ 的点多 j 个 (j 可以为负数)的方案数。 $g_{i,j}$ 的转移需要枚举当前层填入点的个数 k,同时枚举这 k 个节点中 $b_i=1$ 的结点个数 x。

由于 $c_i = 1$ 的节点个数为 $p = \frac{k+j}{2}$, 我们需要选择 |p-x| 个结点钦定为奇数个儿子。 这样将转移到 $g_{i+k,p-x}$, 形如 $g_{i+k,p-x} \leftarrow g_{i,j} \binom{n-i}{k} \binom{k}{x}$ 。

由于 (j, k, x) 不同时, (p-x, x, k-x) 也不同,上述过程不会使答案相同的方案被多次计算。

注意到 $g_{i,j}$ 和 $g_{i,-j}$ 共享相同的转移式,我们可以用 $f_{i,j} = g_{i,j} + g_{i,-j}$ 代替。转移为 $f_{i+k,|p-x|} \leftarrow f_{i,j}\binom{n-i}{k}\binom{k}{x}$ 。

初值 $f_{1,0} = f_{1,1} = n$, 答案即为 $f_{n,0}$, 时间复杂度 $O(n^4)$ 。



- 一个问题的输入为 n 个区间 $[l_i, r_i]$, 所有 $l_i, r_i \in [1, 2n] \cap \mathbb{N}$ 且两两不同,并满足 $l_i < l_{i+1}$ 。
- 为求出最多能选出多少个两两不交的区间,有如下算法: 依次令 $i=1,2,\cdots,n$,若区间 i 与当前已选的区间均不交,则选择区间 i。输出选择的区间数量。
- 显然,该算法是错误的。给定 n,求有多少种该问题的合法输入,会让该算法得出错误结果。
- $n \leq 3000$ 。对给定的大质数 p 取模。



输入总数为 (2n-1)!!, 所以我们可以去求能使算法能得到正确结果的输入数量。

假做法是按 l_i 排序贪心取,而真做法是按 r_i 排序贪心取,分别设两种做法取到的区间集合为 A,B,|A|=|B|, A_i 可能等于 B_i 。将所有不在 A,B 中的区间加入集合 C。

现在考虑 A, B 满足的限制。首先,A 满足任意区间不被 $[A_{i-1}.r, A_i.r]$ 包含,B 满足不存在区间 j 使得 $l_j \in (B_{i-1}.l, B_i.l)$ 。容易验证,上述条件均充要。同时,我们还有 $B_{i-1}.r < B_i.l < A_i.r < B_i.r$ 。

限制已经基本足够,开始 DP。一个自然的想法是,不断向空区间集中从前往后加入 A_i, B_i 和对应的 C。于是设 f_i 表示已经加入了 i 个区间,最后一个 A 区间右端上前的 C 区间召入部本》的主要数

点前的 C 区间已全部加入的方案数。



简单写一下转移式发现,由于加入的 C 区间的左端点要满足 B 的限制,还需要增设一维 k 表示有多少个位置可以插入左端点。这样很不划算,时间复杂度要到 $O(n^3)$ 。注意到 A,B 集合对左右端点的限制并不等同,右端点受到的限制更弱。于是考虑从后往前加入区间。现在 f_i 表示已经加入了 i 个区间,第一个 A 区间右端点后的 C 区间已全部加入的方案数。

转移枚举新加入了 j 个 C 区间,形如 $f_{i+j+2} \leftarrow f_i\binom{j+1}{2}(2i-2)^{\bar{j}}$ 。这里延后计算了第一个 A 左端点的选择。

注意还有 $A_i = B_i$ 的情况,所以还需要加一位状态 0/1 表示上一个 A_i 是否等于 B_i 。



总的转移如下

$$f_{i+j+2,0} \leftarrow f_{i,0} {j+1 \choose 2} (2i-2)^{\bar{j}} + f_{i,1} (j+1) (2i-1)^{\bar{j}}$$
$$f_{i+j+1,1} \leftarrow f_{i,0} (j+1) (2i-2)^{\bar{j}} + f_{i,1} (2i-1)^{\bar{j}}$$

时间复杂度 $O(n^2)$ 。

原题数据范围是 $n \le 2 \times 10^4$ 。注意到转移式可以写成卷积形式,所以可使用 MTT 或 Karatsuba 乘法优化。但 $O(n^2)$ 随便卡卡常就能过。

The End

谢谢!

