杂题选讲

彭博

北京大学

2025.7

数轴上有 n 个带颜色的点,你要用尽可能多的不相交的曲线连接它们,满足每条曲线都连接两个颜色不同的点,且都在数轴上方。

构造方案。

$$\sum n \le 2 \times 10^5$$

这里给出简化后的题面。

给定数轴上的 n+1 个车站, 其中固定了起点车站和终点车站, 你初始在起点。

你有n 张车票,其中w 张往左走,e=n-w 张往右走。你每次可以从一个车站走到另一个车站,并消耗一张对应方向的车票。

你需要在最小的移动距离内把每个车站走一遍。

$$n \le 3 \times 10^5$$

给定一棵以 1 为根的有根树,每个点都只能给自己的祖先投票,不能不投,也不能投给自己。 求出哪些点可以成为得票数严格最多的点。 $n \leq 10^6$ 有一个长度为 2n 的数组 a, 初始都为 0 。

有 n 次操作,每次给定 l_i, r_i ,令 $a_{l_i} \leftarrow 1, a_{r_i} \leftarrow 1$,然后把 $a[l_i+1, r_i-1]$ 全部赋为 0 。

你可以任意重排操作之间的顺序。最大化操作结束时数组里 1 的个数。

 $n \leq 5 \times 10^3$, 保证所有 l_i, r_i 互不相同。

有n个玩家,从1到n编号,按顺序形成一个环。

现在有 n^2 张牌, 每张上有一个整数, 范围在 [1,n] , 其中值为 i 的牌有 n 张。

每一次操作, 令每个玩家选择一张牌给自己的下家。所有这些牌 的移动都是同时执行的。

玩家i的目标是得到n张值为i的牌。请找出一种方案:在不超过 (n^2-n) 次操作使每个玩家达成目标。

你不需要使操作数最小化。

你有一个长度为 2n+1 的排列 p 。有 q 次操作, 每次给出 x,y表示 $\mathrm{swap}(p_x,p_y)$, 然后你需要找一个循环移位使得 LIS 长度不 超过n, 或者判断不存在。

 $n, q \le 10^5$

交互题。

有一个 $n \times n$ 的网格, 初始有 2n 个点分别被染色为 $1 \cdots , 2n$ 。 你每次可以让交互库给一个点染色。你需要在 10 次操作内找到一个矩形使得四个角都被染过色且颜色不同。

 $n \le 1000$

有一个 n 个点的树, 每个点有一个点权 a_x 。

你每次可以选择一个点 x ,令 $a_x:=-a_x+\sum_{(x,v)\in E}a_v$,然后 把 a_v 清零。

你可以执行任意次操作。你需要使得最终只有至多一个点的点权 非零,并最大化这个点权。

 $n \le 10^{5}$

有n个车站放在一个环上,相邻的车站有双向铁路相连。

有 m 组乘客, 第 i 组有 c_i 个人, 要从第 x_i 个车站到第 y_i 个车站。你需要给每个人选择两种路线中的一种, 最小化每一段铁路被经过的次数的最大值。

$$n \leq 2 \times 10^5, m \leq 10^5$$

有一棵 n 个点的树,树上有 K 个老鼠和 K 个洞。保证老鼠位置两两不同且不相邻,洞也是。

每个时刻一个老鼠可以往相邻的点移动一步。移动之后仍然需要 保证两两不相邻(即使处在洞中也不能相邻)。

问能否让最终的状态每个洞都有恰好一只老鼠。

 $n \le 2000$

有 n 个矩形,第 i 个矩形的长宽为 $a_i \times b_i$,被分成了 $a_i b_i$ 个 1×1 的小格子。

Alice 和 Bob 玩游戏。两人轮流操作,Alice 先手,每次选择一个矩形分成两部分。Alice 只能横着切,把 $a_i \times b_i$ 的矩形分为 $x \times b_i$, $(a_i - x) \times b_i$ 两个矩形;Bob 只能竖着切,效果类似。无 法操作者输掉游戏。

求出胜者是谁。

有n堆石子,第i堆石子有 a_i 个。

两个人轮流取石子,每次只能从一堆石子取,不能不取,不能行动者输。

与经典游戏不同的是,给出一个集合 S ,如果某个人某一次取的石子个数 x 使得 $x \in S$,那么另外一个人下一次也必须在同一堆石子行动。

 $n \le 10^5, a_i \le 100$