

第三届环球杯半决赛



赛事场次

2025年8月24日

本题集包含13道题目,共计21页。

- ID 英文标题
- **A** 虹彩宇宙 2
- B 队列编辑器
- C 相邻添加
- D 圆形匹配
- E 环形卷积 2
- F 偶数电路
- G 卡牌大师
- H 树上捷径 I乙醇
- J 国际钓鱼奥林匹克竞赛
- **K** 学位序列3
- L 植物朋友2
- **M** 细胞之旅 3

赞助商







问题A. 彩虹宇宙 2

时间限制: 2.5秒内存限制: 1024

兆字节

杯之宇宙是小蓝鱼的栖息之地。宇宙中最大的行星名为彩虹地球,它是以(0, 0, 0)为中心、*半径为r的*球体,位于三维欧几里得空间中。

小鳉鱼莫利托雷拉(ឿ)在雷诺地球上经营航空公司。雷诺地球上有2n个城市作为节点。对于每个(=1,2,...,n),都存在一条沿着雷诺地球表面第(2i+1)个城市与第2i个城市之间最短路径的航班。

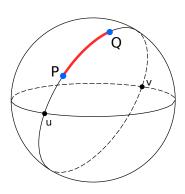


图1: 球面上两点间的最短路径。

CC BY-SA 4.0 由 CheCheDaWafl 发布于维基共享资源

小蓝鱼打算建造一所大学——友善大学。然而繁忙的空中交通严重干扰了小蓝鱼,他希望将大学建在远离噪音的地方。已知小蓝鱼的容忍*阈值*为k,他需要找出*最大 值*d,使得至*多*k条航线与大学的最短距离**严格***小于d*。

请注意,两点之间的距离是通过测量Rainow地球表面的最短路径计算得出,这并非三维欧几里得空间中的欧几里得距离。

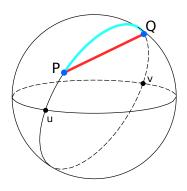


图2: P与Q之间的距离是浅蓝色路线的长度,而非红色线段。 CC BY-SA 4.0 由 PlatypeanArchcow 发布于维基共享资源

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入首行包含整数 T(T

≥ 1)

,表示测试用例数量。每个测试用例包含:

第一行包含三个整数 n(1)

 $\leq \leq n$ 100) , k (0 $\leq k \& lt; n$) 和 r (1 $\leq r \leq$ 100) ,分别表示航班数量、

小青鱼的耐受度以及雨诺星球的半径。

接下来的 2n 行描述所有城市。

其中第i行包含三个整数x, y, z (- 100 \leq x, y, z \leq 100, $x^2+y^2+z^2>0$),表示第i座城市

的坐标为



$$\sqrt{\frac{rx^{x^2+y^2+}}{z^2}}, \sqrt{\frac{ry}{x_{2+}y_{2+}z_2}}, \sqrt{\frac{rz}{x_{2+}y_{2+}z_2}}$$

对于每个 $i=1,2,\ldots,n$,可以保证第 $(2i\ 1)$ 个城市与第 2i 个城市在雷诺地球上既不会重合,也不会直接相对。因此,每次飞行在雷诺地球表面的最短路径都是唯一确定的。

保证所有测试用例中n的总和不超过100。

输出

对于每个测试用例,输出包含单个实数的行,表示。的最大值。

若绝对误差或相对误差不超过 $^{10-6}$, $^{\text{则}}$ 答案被接受。严格来说,设输出为x,评审答案为y,当且仅当满足以下条件时输出被接受: $\frac{|x-y|}{\max(1,|y|)}$ ≤ 10 .

示例

标准输入	标准输出	
3	235.619449019234	
1 0 100	117.809724509617	
0 0 1	235.619449019234	
0 1 0		
2 0 100		
110		
1 -1 0		
-1 0 1		
-1 0 -1		
2 1 100		
1 1 0		
1 -1 0		
-1 0 1		
-1 0 -1		

注

对于第一个测试用例,精确答案为 75π 。对于第二个测试用例,精确答案为 25π

。对于第三个测试用例,精确答案为 75π。



问题 B. 队列编辑器

时间限制: 3 秒内存限制: 1024

兆字节

小蓝鱼有两个 $N O_1 D_2$,其容量分别为 $m D_1 D_2$,其容量分别为 $m D_2 D_2$,其容量为 $m D_2 D_2$,其实

他需要同时向两队列顺序添加若干元素。具体而言,需构造序列 $c_1, c_2, ..., c_k$,并将 $c_1, c_2, ..., c_k$,按顺序同时加入两队列。

当添加元素时,若该元素已存在于队列中则不执行任何操作;否则将元素添加至队列末尾。若队列元素数量超过其容量,则弹出队列首元素。

现在,小青鱼给你两个队列的最终状态。这两个队列中的元素,从前到后,分别是 a_1,a_2,\ldots,a_m 和 b_1,b_2,\ldots,b_{m+1} 。

小蓝鱼想知道是否能构造出满足此条件的*序列*。,且该序列长度*不超过50·m。他知道在问题约束下,若存在解,其长度必不超过50*0m。

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入首行包含整数 $T(T \neq 1)$,表示测试用例数量。每个测试用例包含:

输入的第一行包含一个整数 m (n24) ,表示两个队列的大小。

输入的 \mathcal{F} 一行包含m \mathcal{I} 个整数 $a_1, a_2, ..., a_m$ ($1 \le a_i \le 10^{\circ}$)。保证数组a 中的元素均不相同。 $\leq \leq 10^{\circ}$

以下行包含 m+1 个整数 b_1,b_2,\ldots,b_{m+1} $(1\quad b_i\quad 10^9)$ 。保证数组 b 中所有元素互不相同 \leq

保证所有测试用例中 m 的总和不超过 2% 1074。

输出

对于每个测试用例,若无法选出子序列,则输出单行字符串"No"。

≤≤否则,输出第一行应包含单词"Yes"。随后,输出第二行应包含一个整数 k(1 ≤650 · m),表示序列的长度。

接着输出 包含M个整数的行: c_1, c_2, \ldots, c_k $(1 \le c_i \le 10^9)$,表示构造出的序列。若存在多个可行解,可输出任意一种。

示例

标准输入	标准输出
3	是
4	5
23 45	1 2 3 4 5
12 34 5	无
5	是
13 57 9	9
24 68 10 11	100 200 300 400 500 100 200 300 400
4	
100 200 300 400	
100 200 300 400 500	



问题c. 相邻加法

时间限制: 1秒内存限制: 1024

兆字节

小青鱼有一串*长度为n*的整数序列,记*为a_1, a_2, \ldots, a_n*。

对于给定的整数 k \geq 2,小青鱼可以执行以下操作序列任意次数(包括零次):

- 然后,将 x 加到 a_i 上,并将 $k \cdot x$ 加到 $a_{i(+1)}$ 上。

小青鱼想知道,经过任意次数的运算后,能否使数组的所有元素都相等。

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入首行包含整数 T (T

≥ 1

)表示测试用例数量。每个测试用例包含:

输入的第一行包含两个整数 n 和 k $(n \ge 2, 2 \le k \le 10^9)$ 。输入的下一行包含 n 个整数 a_1 , a_2 , \cdots , a(n) $\textcircled{\textbf{\&}}$ a(1) ≤ $10^{(9)}$ ∘

保证所有测试用例中n的总和不超过5×105。

输出

对于每个测试用例,若能使数组的所有元素相等,则输出单行单词"Yes";否则输出单行单词"No"。,否则输出"No"。

示例

标准输入	标准输出
3	是
3 2	是
9 42	否
2 4	
4 7	
5 3	
40 63 64 96 1	

注

对于第一个测试用例,可通过以下操作使 a 的所有元素相等:

- *选择元素= 2, x=* 4。将 4 加到 a_2 中,并将 8 加到 $a_{(3)}$ 中。数组变为= (9, 8, 10)。
- 选择 i=1, x=1。将 1 加到 a_1 ,将 2 加到 a_2 。 数组变为= (10, 10, 10)。

对于第二个测试用例,可通过以下操作使数组 a 的所有元素相等:

• 选择 i=1, x=-1。将-1添加到 a_1 ,并将-4添加到 a_2 。数组变为=(3,3)。



问题 D. 圆形匹配

时间限制: 3 秒内存限制: 1024

兆字节

设 U 为长度为 2m 的字符串,其中恰含 $m \land 0$ 和 $m \land 1$ 。我们定义 f(U) 为以下子问题的解:

考虑一个圆周上等间隔分布的2m个点,按顺时针方向编号为1 至2m。初始时每个点上各有一个球。 $au_=0$,*则点*i上的球为红色; $au_=1$,则球为蓝色。你可以执行以下操作任意次数(包括零次):

选择一个球。假设它当前位于点i。你可以将其移动到点i+1或
 i-1。

此处, 点 2m+1 指代点 1, 点 0 指代点 2M。

你的目标是达到这样的状态:对于每个点 i,该点上的红球数量与蓝球数量相等。找出实现此目标所需的最小操作次数。

给定一个由0和1组成的长度 *为*<math>n 的字符串S。同时给定q个查询。每个查询包含两个整数/和r。设T为S r从第1个字符到第r个字符(含)的子串。保证T 中0和1的数量相等。计算f(T)。

输入

输入的第一行包含两个整数 n 和 q($1 \le n, q \le 2 \times 10^{\circ}$)。输入的下一行包含一个长度为 n 的 p 符串 p ,该字符串由 p 和 p 组成。

接下来的 q 行描述所有查询。其中第 i 行包含两个整数 l和 r_i ($1 \le l_{(i)} \le r_{(i)} \le n$),表示一个查询。保证字符串 S 中从 l 到 r 的子串中 0 和 1 的数量相等。 \le \le

输出

对于每个查询,输出单行包含一个整数,表示该查询的答案。



示例

标准输入	标准输出
10 3	2
1101000110	2
25	7
69	
1 10	
29 10	5
11000001110001010001100100001	1
16 21	5
24 25	5
6 11	13
7 12	6
1 10	1
14 21	2
10 11	2
14	15
14 17	
8 21	

注

让我们解释第一个测试用例的第一个查询。T=1010。考虑子问题U=T。为实现目标,以下操作序列最优:

- 初始状态下,红色球位于点 2 和 4,蓝色球位于点 1 和 3。
- 将蓝色球从点3移至点2。
- 将红球从点4移至点1。

因此,f(T)=2。



问题E. 圆周卷积2

时间限制: 3秒内内存限制:

1024兆字节

在以 O(n^{1.99}) 复杂度解决 (min, +)-卷积问题后,小青鱼于 5202 年度 IEEE 计算机科学基础研讨会(FOCS) 斩获最佳论文奖,现邀请你攻克下列难题。

小青鱼定义了两个序列 a_0 , a_1 , \cdots , $a({}_{\mathbf{n})}$, 1) 与

 b_0, b_1, \cdots , $b(n)_-$ (1)定义为长度为n的另一序列 $a \times b$,满足:

$$(a \times b)_k = \min_{\substack{(i+j) \equiv k \pmod{n}}} (a_i + b_j)$$

对于正整数 t,小青鱼将序列 $a_0, a_1, \cdots, a(n)$ 的 t 次幂 $_-$ (1) 定义如下:

$$a^{t} = \begin{cases} a & t=1 \\ a^{t-1} \times a & t \ge 1 \end{cases}$$

现在,小蓝鱼给你一个**随机生成**的序列 a_0 , a_1 , \cdots , $a_{n-1}(1)$,长度为 n。 他希望你计算序列 a(n) ,即**&&** \times **a**

输入

输入的第一行包含一个整数 $n~(1 \le n \le 5 \times 10^5)$ 。

输入的下一行包含 n 个整数 a_0 , a_1 , \cdots , a(n)-1 **L** $a(\mathfrak{A}) \leq 10(9)$),表示该序列。

保证数 \mathfrak{g}_{a} 的每个元素都是通过从1到 $^{10^{\circ}$ 之 \overline{a} **独立且均匀地随机**选择一个整数生成的。本题包含的测试用例不超过100个(包括示例)。

输出

輸出单行*,包含*n个*整数c_0, c_1, · · · , c_n-(1),表示最终结果。*

示例

标准输入	标准输出
2 82688973 409689707	165377946 492378680
3 965805101 983238551 643391778	1930175334 2252588657 2270022107



问题F. 偶数电路

时间限制: 2秒内存限制: 1024

兆字节

小青鱼有一串正整数序列 a_1, a_2, \ldots, a_n 。他希望从中选 \overline{u} 中之 \overline{u} 的非空子序列,该子序列长度为偶数,且其异或和为零。

具体而言,小青鱼需要构造一个索引数组: $\mathbf{k}_{i_1} < i_2 < ... < i_k \le n$,满足:

- k>0
- $k \equiv 0 \pmod{2}$
- $a_{i_1} \oplus a_{i_2} \oplus \ldots \oplus a_{i_k} = 0$

此处, ⊕ 表示按位异或运算 (XOR)。例如: 2⊕ 3= 1,5⊕ 1= 4,3⊕ 3= 0。

小蓝鱼想让你判断是否存在这样的子序列,若存在,则求该子序列的最短长度。

输入

输入的第一行包含一个整数 n (2 8 10^5)。输入的下一行包含 n 个整数 a_1 、 a_2 、...、 a_n (a_n a_n a_n)。输入的下一行包含 a_n

输出

若无法选出子序列,则输出单行字符串"No"。

否则,输出首行应为单词"Yes",次行应为单个整数,表示最小的k值。

示例

标准输入	标准输出
3	Yes
121	2
5	足
7 4 3 1 2	4
6 40 63 64 9 6 1	无

注

在第一个测试案例中,当k=2 $\underline{I}_{i_1}=1$, $i_2=3$ 时,满足题目条件。因此答案为2。



问题 G. 牌技大师

时间限制: 1秒内存限制: 1024

兆字节

小蓝鱼是张牌大师。今天他收到了3n张牌。共有n种牌,每种牌恰好有3张相同的牌。 *每*张牌上都写着三个整数: (a_i,b_i,c_i) 。 他可以无限次执行以下操作:

- 首先选取2张卡片,且必须满足以下条件:
 - 假设两张卡牌分别为类型 i 和类型 j。则以下条件至少有一个成立: $a_i = a_i$, $b_i = b_i$, 或 $c_i = c_j$ 。
- 此时需弃掉两张选定卡片。(弃掉的卡片不可重复使用。)

小青鱼的目标是执行尽可能多的操作。请为它设计可行方案!

输入

 $\leq \leq x$ 输入的第一行包含一个整数 n(1 $\leq n$ $\leq e^{-1}$)。

 \leq 输入的后续n行描述所有卡片。其中第i行包含三个*整数a_i、b_i和c_i*($1_{\leq}a_i,b_i,c_{(i)\leq}\leq n$)。

输出

输出第一行应包含一个整数 k,表示小青鱼最多可执行的操作次数。

后续k行描述所有操作。第i行包含两个整数ui和vi,表示一次操作。

示例

标准输入	标准输出
2	3
1 2 2	2 2
2 1 2	2 1
	1 1
3	4
1 2 3	1 1
2 2 1	2 2
3 3 1	3 3
	2 3

注

在第一个示例测试用例中,您最多可执行3次操作,具体操作如下:

- 弃掉两张类型为2的卡牌。
- 弃掉一张2号牌和一张1号牌。
- 弃掉两张类型为1的卡片。



问题H. 树上的捷径

时间限制: 2秒内存限制: 1024

兆字节

你得到一棵有向树,包含n个顶点,每个顶点编号为1 至n。该树以顶点1为根节点,且保证所有顶点均可从根节点到达。对于每个 $2 \le i \le n$,树中存在一条有向边,从顶点p,指向顶点i。

小蓝鱼想在这个图中添加n条额外的有向边,以满足以下条件:

对于任意一对不同整数 (*u*, *v*), 当 1
 经过4条边。

 $\leq \leq u$ n 且 1 $\leq v \leq n$,则存在从顶点u到顶点v的路径,最多

帮助小青鱼找到一种可能的边添加方案。

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入的第一行包含一个整数 T($T \leq 2$),表示测试用例的数量。每个测试用例如下:

>

输入的第一行包含一个整数 $n (n \le 2)$ 。

输入的F一行包含n个- 1整数 $p_2, p_3, ..., p_n$ ($1 \le p_i \le i$),表示每个顶。 $\triangle \succeq n$ 的父节点。

保证所有测试用例中 n 的总和不超过 4000。

输出

对于每个测试用例,如果无法添加*最多*n条边来满足小青鱼的要求,则输出单行单词"No"。

否则,输出第一行应包含单词"Yes"。

输出下一行包含新增边数 m($0 \le m \le n$)。随后 m 行分别描述一条新增边,每行包含两个整数 u和 $v_i \le 1 \le \epsilon_i v_i \le n$)——即第 i 条新增边的起点和终点。

示例

标准输入	标准输出
2	是
3	1
1 2	3 1
5	是
1 1 2 2	5
	14
	41
	3 3
	3 1
	52

注

在第一个测试用例中,通过添加从顶点3到顶点1的边即可满足题目条件。



问题 I. 乙醇

时间限制: 2 秒内存限制: 1024

兆字节

小蓝鱼正在玩弄几只瓶子。他的桌子上有n+2个足够大的容器,编号为0、1、...、n+1。

初始时,容器0装有质量为

容器i内含总质量为I的均匀混合物,其中 $\frac{\emph{包含}E_{i}}{\emph{CP}}$ 术。

1000 1000

小蓝鱼可重复执行以下操作任意(有限)次数(可能为零次):

- 1. 选择一个索引 *i* (0 $\leq \leq i$ n) 和一个实数 x > 0,使得当 i≥ 1时,*容器*当前所含混合物的质量至
 - 少为1+x(当i=0时此条件不适用)。
- 2. +将质量 5次的混合物从 6器 转移至 6器 +1,然后搅拌容器i+1的混合物 +1的容器内容物,使最终混合物均匀。

嗯...我知道你已经厌倦了又一个构造性问题。因此,小蓝鱼为你准备了这份礼物。他要求你找出在执行有限序列操作后,最终可能进入*容器*++1的乙醇质量的上 确界(即最小上界,不一定能达到)。这个提议如何?

输入

测试文件包含多个测试用例。输入首行是一个整数 T

(1≤ T≤ 1000),表示测试用例的数量。每个测试用例包含:

输入的第一行包含两个整数 n 和 $X(1 \le n \le 20, 1 \le X \le 1000)$ 。输入的下一行包含 n 个整数 E_1, E_2, \ldots, E_n (0 ≤ $E_i \le 1000$)。

输出

对于每个测试用例,输出单行包含一个实数,表示操作后容器n+1中乙醇质量的最大值。

若绝对误差或相对误差不超过10^{-(9),则}答案被视为有效。具体而言,设输出值*为*x,评审组答案为y,当且仅当满足以下条件时输出才被接受:

$$\frac{|x-y|}{\max(1,|y|)} \le 10 \qquad .$$

示例

标准输入	标准输出
2	0.59343034025940088812
1 900	0.29768625581348055032
1000	
2 345	
678 910	
1	0.18956125995075295122
3 210	
406 364 961	

注

23 例如,对于第一个测试案例,可通过以下操作使最终进入容器 2 的乙醇质量等于。 45



- 1. 将质量为0.5的混合物从容器0转移到容器1。
- 2. 将质量为0.4的混合物从容器1转移到容器2。
- 3. 将质量为0.4的混合物从容器0转移到容器1。
- 4. 将质量为0.5的混合物从容器1转移至容器2。

实际上,通过正确操作可获得约0.593...的结果。



问题」. 国际钓鱼奥林匹克竞赛

时间限制: 2秒内内存限制:

1024兆字节

首届国际钓鱼奥林匹克竞赛(IOF)计划于今年在亚特兰蒂斯举行。来自世界各地的顶尖鱼类将角逐*世界鱼类冠军*的称号。

小青鱼将参加本次锦标赛。赛事主席小果冻鱼向他说明了今年比赛规则:将通过名为"巴拉特罗"的纸牌游戏决定胜负。

游戏中有n张牌,编号为1至n的整数。每张牌另有两个属性:点数和花色。点数与花色均为独立且均匀分布于[1, n]区间内的随机整数,两张不同牌可能具有相同的点数或花色。

每张牌的索引号写在背面,点数和花色则印在正面。当前所有牌按索引号升序排列在桌面上,背面朝上。因此玩家知晓所有牌的索引号,但无法看到每张牌的点数和 花色。

桌面上还有两个标有"点数"和"花色"的按钮。小凝胶鱼告诉小青鱼,他可以操作这两个按钮,规则如下:

- 若小青鱼按下标有"点数"的按钮,所有牌将按点数升序排列。
- 若按下"花色"按钮,所有牌将按花色升序排列。

小果冻鱼特别说明排序过程*具有稳定性*。这意味着按下任一按钮后,对于任意两张牌:若其对应属性(取决于按钮类型)不同,数值较小的牌将出现在排序结果的前位; 若属性相同,则保持原有相对顺序不变。

"你可以按多次按钮,"小果冻鱼说,"而且……你必须告诉我每张牌的确切点数和花色。"

小青鱼想知道:在最优策略下,正确猜中点数和花色的概率是多少。由于小水母鱼生活在F998244356的世界里,你只需给出模998 244 353的答案。

输入

输入第一行包含一个整数n(上压5 105)。

输出

输出单行,包含一个整数,表示答案,取模 998 244 353。

示例

标准输入	标准输出
2	686292993
5	301495273
52	126716306

注

第一个示例中有两张牌,在该示例的约束条件下,小蓝鱼可采用以下策略:



首先,小青鱼按一次"点数"按钮检查两张牌是否交换,然后按一次"花色"按钮检查两张牌是否交换。 让我们考虑所有可能的结果:

- 若"点数"按钮与"花色"按钮均导致牌面交换,小靛鱼将按以下方式猜测:
 - 一 第一张牌点数为2,花色为1。
 - 一 第二张牌点数为1,花色为2。
- 若"点数"按钮导致交换而"花色"按钮未导致交换,小靛鱼将按以下方式猜测:
 - 一 第一张牌点数为2,花色为2。
 - 一 第二张牌的点数为1,花色为1。
- 若"点数"按钮与"花色"按钮均未触发交换,小靛鱼将按以下方式猜测:
 - 一 第一张牌的点数为1,花色为1。
 - 一 第二张牌的点数为2,花色为2。
- 若"点数"按钮未触发交换而"花色"按钮触发交换,小靛鱼将再次点击"点数"按钮:
 - 一 若第二次点击"点数"按钮后发生交换,小青鱼将按以下方式猜测:
 - *第一张牌点数为1,花色为2。
 - *第二张牌的点数为2,花色为1。
 - 一 若第二次点击"点数"按钮后未发生交换,小靛鱼将按以下方式猜测:
 - *第一张牌的点数为1,花色为2。
 - *第二张牌的点数为1,花色为1。

经证明,采用上述策略时,小靛鱼的胜率为 $\stackrel{5}{=}$ = 686 292 993 (\mod 998 244 353) 猜中所有点数和花色的概率,这是所有策略中的最优解。

16



问题 K. 度序列 3

时间限制: 3秒内存限制: 1024

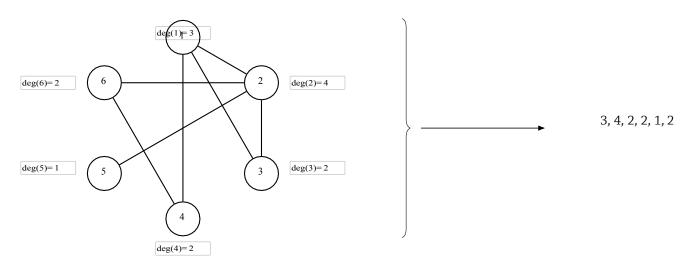
兆字节

在*第二届环球杯半决赛*中,你发现了玛雅文明对图论的研究记录,这些记录位于奇琴伊察(Chich ´en Itz ´a)。在遗址中,你发现了古玛雅人记录的某些树的*度序列*。

后来,在2024年贵安ICPC集训营期间,你可能(也可能没有)解过题目*"度序列*"。小青鱼迫不及待想与你分享这道题,但由于该赛题可能作为常规赛题出现在第四届环球杯中,他暂时无法透露详情。

但别失望! 谁说必须先解完《度序列2》才能挑战《度序列3》? 这就奉上!

回顾度序列的定义:对于一个具有n个顶点的**无向、简单**(即无多重边或自环)图,其度序列是一个*长度为n的*整数序列,记为 d_1,d_2,\ldots,d_{n_j} ,其中 $d_{(ij)}$ 等于顶点i的度(即与该顶点相连的边数)。



若存在一个简单无向图,使得该图的度序列恰好*等于序列 a*,则称*序列 a* 为图形*序列*或 有效度序列。例如,(3, 4, 2, 2, 1, 2) 是一个有效度序列,因为上述描述的图将产生该度序列。

≥

现在,小蓝鱼给你一个序列 a_1, a_2, \ldots, a_n 。小蓝鱼希望你将这个序列转换为一个简单无向图的*有效度序列*。为此,小蓝鱼可以无限次执行以下操作:

- 选择索引 $1 \le i \le n$ 并更新 $a_i \leftarrow a_i 1$ 。此操作的成本为 b_i 美元。
- 选择索引 $1 \le i \le n$ 并更新 $a_i \leftarrow a_i + 1$ 。此操作的成本为 b_i 美元。

给定序列 a 和 b,你的任务是找到将序列 a 转换为有效度序列的最小总成本。

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入首行包含整数 T(T-1),表示测试用例数量。每个测试用例包含:

第一行包含一个整数 n(拴 № 105)。

输入的下一行包含n 个整数 $a_1, a_2, \ldots, a_n \ (0 \le a_i \le n)$,表示初始序列。



输入的下一行包含n个整数 $b_1, b_2, ..., b_n$ (1

≤ b≤ 10°),表示每次变更的成本。

保证所有测试用例中n的总和不超过10°。

输出

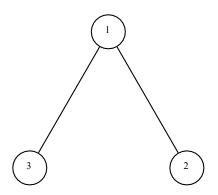
对于每个测试用例,输出包含一个整数的单行,表示该用例的答案。

示例

标准输入	标准输出
3	0
3	1
211	10002
100 1000 10000	
3	
210	
100 10 1	
5	
1 2 3 4 5	
1 10 100 1000 10000	

注

对于第一个测试用例,我们无需执行任何操作,因为 (2, 1, 1) 本身已是有效的学位序列。

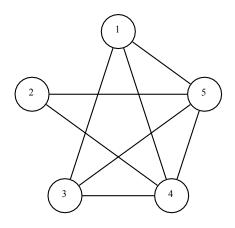


对于第二个测试案例,最优方案是更新 a_3

(2, 1, 1)。 总成本为 $b_3 = 1$ 。

← a_3+1 ,使得序列 a变为

对于第三个测试用例,最优方案是先更新 $a_5 \leftarrow a_5 - 1$,然后更新 $a_1 \leftarrow a_1 + 1$ 两次,使得序列 a 变为 (3, 2, 3, 4, 4)。总成本为 $2 \cdot b_1 + b_5 = 10002$ 。





问题 L. 机器人朋友 2

时间限制:

3 秒内存限制: 1024

兆字节

小蓝鱼正在地图上指挥你最喜欢的机器人伙伴们。这张地图被表示为一个连通的无向图,包含n个顶点和m条边。顶点编号为1至n,第i个顶点的权重为 a_i 。边编号为1至m,第i条边的权重为 w_i 。

初始状态下,n个机器人分别驻守在n个顶点上: 第i个机器人位于顶点。每日小青鱼可执行任意次数的以下操作:

- 选取当前位于顶点u的机器人x,以及权重为w的相邻边(u, v)。将机器人从u移动至v。此操作消耗w美元。
- 选择两个位于同一顶点 u 上的机器人 x 和 y,将其合并为单一机器人。此操作消耗 a_u 美元。

小蓝鱼真心想让你开心,但...唉,你只爱其中一只机器人。因此小蓝鱼必须将所有机器人合并为一只。请帮它找出实现此目标所需操作的最小总成本!

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入的第一行包含一个整数 $T(T \le 1)$,表示测试用例的数量。每个测试用例:

输入的第一行包含两个整数 n 和 m ($n \le 1$),分别表示顶点数和边数。

S S

输入的下一行*包含n*个整数 $_{av}$ $_{av}$ $_{av}$ $_{n}$ $(1 \le a i \le 10^{12})$,表示每个顶点的权重。

输入的接下来的 m 行描述了所有边。其中第 i 行包含三个整数 $\mathbf{u}(_{\theta}$ 、 $\mathbf{v}(_{\theta})$ 和 $\mathbf{w}(_{\theta})$ ($\mathbf{1}$ $\mathbf{u}(_{\theta})$ 、 $\mathbf{v}(_{\theta})$ \mathbf{n} , $\mathbf{1}$ $\mathbf{w}(_{\theta})$ 10(9 · $\mathbf{u}(_{\theta})$ = $\mathbf{v}(_{\theta})$,表示连接顶点 $\mathbf{u}(_{\theta})$ 和 $\mathbf{v}(_{\theta})$ 的边。该图保证连通,但同一对顶点间可能存在参条边。≤

保证所有测试用例中n的总和不超过5 10^{5} ,且所有测试用例中m的总和不超过 10^{6} 。

输出

对于每个测试用例,输出单行包含一个整数,表示将所有机器人合并为单个你喜爱的机器人的最小总成本。

可证明在问题约束下始终存在有效方案。



示例

标准输入	标准输出
3	12
44	43214
2371	0
123	
131	
232	
3 4 2	
54	
100000 100000 100000 1	
1 2 10	
2 3 100	
3 4 1000	
4 5 10000	
10	
1000000000	



问题 M. 细胞中的旅行 3

时间限制: 4 秒内存限制: 1024

兆字节

你可曾造访过小靛鱼王国?这片美丽——甚至堪称神奇——的土地,被构想为由 $2\ 10^{100}+1$ 个单元组成的直线,从 $10^{100}\$ 到 $10^{100}\$ 依次编号。王国的座右铭" \mathcal{H} 码即信 \mathcal{H} ",彰显了竞赛编程在此地举足轻重的地位。其骄傲与荣耀的象征便是宇宙杯。



图3: 承办第二届环球杯决赛。

王国总统——正是那条小青鱼——即将选定2026年第三届环球杯总决赛的举办城市。*共有*n支合格队伍,第i支队伍当前位于*单元格x_i*。

决赛开始前,所有队伍必须前往指定的主办赛区。王国境内有两种交通方式可供选择:

• 铁路:王国拥有主干铁路线,其中每个*细胞*可直接连接*至* 邻单元间移动费用为1美元。 - 1, *且*i+ 1。相

• 航空运输:每个单元均设有机场。从单元*i*出发,可搭乘固定费用为b美元的航班前往*单元i*元。

— a或i+a,固定费用均*为*b美

小蓝鱼并不在意旅程耗时多久,但总旅行费用却是重大关切,因为预算有限。你的任务是确定若选择最优宿主细胞时,小蓝鱼必须准备的最低总金额。

输入

单个测试文件包含多个测试用例。输入首行包含整数 T(T

≥ 1

)表示测试用例数量。每个测试用例包含:

输入的第一行包含三个整数 n、a 和 b(n 及航空公司参数。

 \geq 1,1 \leq a,b \leq 10^{12}),分别表示合格队伍数量

输入的下一行包含n个整数 x_1, x_2 ,

 $(x_i, x_n) = (x_i) + (x_n) = (x_i) + (x_n) = (x_i) + (x_n) + (x_n) = (x_n) + (x_n) + (x_n) + (x_n) = (x_n) + (x_n) + (x_n) + (x_n) = (x_n) + (x_n)$

保证所有测试用例中n的总和不超过3 10°。

输出

对于每个测试用例,输出单行包含一个整数,表示答案。

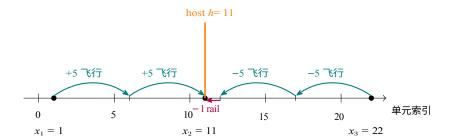


示例

标准输入	标准输出
3	5
3 5 1	7
1 11 22	55
4 5 3	
1 3 58	
7 6 3	
2 9 15 24 33 40 53	

注

对于第一个测试案例,最佳方案之一是在第 11 个单元格举办第三届环球杯决赛。



a=5, b=1

路径: 1→6→11:\$2; 11:\$0;

22→ 17→ 12→ 11 : \$3

总计:5美元