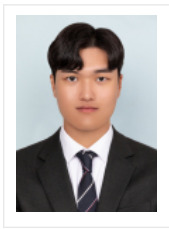


현실에 안주하지 않고 늘 발전하는 은영환입니다.



은영환 2003년 (만 20세) | 남

✉ eyh208@naver.com

☎ 010-4192-6501

☎ 010-4192-6501

🏠 (08797) 서울 관악구 낙성대역16길

- 핵심역량**
- 복잡한 UI를 구현하고, 빠르고 반응성 있는 웹앱을 개발할 수 있습니다.
 - 디자인 시안을 바탕으로 고객의 요구사항에 맞는 UX를 제공하기 위해 노력합니다.
 - 사용자가 원활하게 이용할 수 있는 UI 컴포넌트를 개발함에 큰 재미를 느낍니다.
 - 팀과 함께 일할 때, 높은 소통능력을 바탕으로 문제발생 시 빠르게 해결합니다.
 - 새로운 기술과 트렌드를 배우며 성장하려고 노력합니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 재학중	경력 3년 4개월	면접 후 결정	서울전체 정규직, 병역특례	https://yheun03.github.io/portfolio/

학력 최종학력 | 대학교 4년 재학중

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
~ 현재	편입/ 재학중	한국공학대학교 (경기)	컴퓨터전자공학과	4.26 / 4.5
2021.02 ~ 2023.02	졸업	배화여자대학교 (서울)	모바일소프트웨어과	4.27 / 4.5
2018.03 ~ 2021.01	졸업	서울디지털대학교	특성화/마이스터과 (IoT과)	-

경력 총 3년 4개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2020.09 ~ 재직중	조앤소프트(주)(JO&soft)	UI/UX팀 / 사원	경기	-
<div><div>담당업무</div>웹 퍼블리싱</div> <div><div>프로젝트</div><ul style="list-style-type: none">● 태림 TMS 서비스 운영 2023.06~2023.07(2개월) 태림 자동배차시스템 운영● 대양그룹 DTMS 서비스 운영 2023.06~2023.07(2개월) 대양그룹 자동배차시스템 운영● 자사 홈페이지 유지보수 2023.03~2023.03(1개월) 자사 홈페이지 CSS 리팩토링 및 SCSS 추가 등 유지보수 기여도 기획 ★★★★★ 디자인 ★★★★★ 퍼블리싱 ★★★★★● SMES 정부사업 - 웹스퀘어 활용</div>				

2022.09~2023.07(11개월)

SMES 수발주 시스템을 웹스퀘어 프레임워크를 적용하여 리뉴얼
기여도

기획 ★★★★★

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 학교안전공제회 운영·유지보수 프로젝트

2022.12~2023.02(3개월)

vue.js를 활용한 프론트엔드 개발 및 less를 활용한 디자인 컴포넌트 개발, 퍼블리싱 진행
기여도

프론트엔드 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● SMES 정부사업

2021.06~2022.08(1년 3개월)

SMES 수발주 시스템의 퍼블리싱을 도맡아 함
기여도

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 자사 홈페이지 최신화, 반응형 퍼블리싱 진행

2022.01~2022.03(3개월)

자사 홈페이지 리뉴얼 기획 및 디자인, 퍼블리싱 진행
기여도

기획 ★★★★★

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 태림포장 TOMS 모바일 구축 / 온라인 쇼핑몰 리뉴얼

2021.11~2022.02(4개월)

태리미 웹 어플리케이션 퍼블리싱

태림 온라인 주문 적응형 페이지 퍼블리싱

기여도

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 대영그룹 ERP시스템 PC버전 유지보수

2022.01~2022.01(1개월)

ERP시스템 PC버전 코드 리팩토링 등 보수작업

기여도

퍼블리싱 ★★★★★

● 인천대학교 홈페이지 유지보수

2021.05~2021.07(3개월)

인천대학교 메인 홈페이지 보수 진행 및 인천대학교 공과대학 페이지 신설

기여도

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 광장파트너스

2021.03~2021.06(4개월)

광장파트너스 홈페이지 디자인 및 퍼블리싱 진행

기여도

디자인 ★★★★★

퍼블리싱 ★★★★★

● 하마 어플리케이션 개발

2021.04~2021.06(3개월)

하마 웹 어플리케이션 퍼블리싱 진행

기여도

퍼블리싱 ★★★★★

2020.06 ~ 2020.07
(2개월)



조앤소프트(주)(JO&soft)

UI/UX팀 / 학습근로자

경기

-

담당업무 웹 퍼블리싱

퇴사사유 월 단위 OJT진행

2019.12 ~ 2019.12 (1개월)	 조앤소프트(주)(JO&soft)	UI/UX팀 / 학습근로자	경기	-
	<div> <div>담당업무</div> <div>웹 퍼블리싱</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>월 단위 OJT진행</div> </div> <div> <div>프로젝트</div> <div> <ul style="list-style-type: none"> ● WORKBOT365 2019.12~2019.12(1개월) 자사 서비스 WORKBOT365의 화면 구성 및 디자인을 도맡아 진행하였음 기여도 디자인 ★☆☆☆☆ 퍼블리싱 ★★★★★ </div> </div>			
2019.11 ~ 2019.11 (1개월)	 (주)제이콥시스템	개발팀 / 학습근로자	서울	-
	<div> <div>담당업무</div> <div>웹 퍼블리싱</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>경영악화</div> </div>			
2019.06 ~ 2019.07 (2개월)	 (주)제이콥시스템	개발팀 / 학습근로자	서울	-
	<div> <div>담당업무</div> <div>웹 퍼블리싱</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>월 단위 OJT진행</div> </div>			

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2023.04 ~ 2024.02	교내활동	한국공학대학교 일학습병행학부 학생회	학회장으로써 학우와 학교를 연결해주는 매개체 활동을 함. 그동안 학부 학생회가 없었으나, 본인을 통해 학생회가 설립되었으며, 전례없던 과장 및 MT, 해커톤, 일학습병행제를 시행하는 타교와의 교류 등 많은 프로그램을 주최, 주관,기획,시행 하였음
2019.09.02 ~ 2022.11.06	동아리	MC	기존 모교의 일반적인 동아리 형식을 탈피하여 오로지 학우 본인을 위한 "자기개발" 동아리로 창설하였고, 각종 교외대회, 교외봉사, 교외컴퍼런스, 교내대회 참가 등 대외활동을 적극적으로 기획 및 시행 하였음. 졸업 후 교내 소프트웨어 계열 대표 동아리가 되었음.
2019.11.06 ~ 2021.01.20	동아리	감냥감냥	회장으로써 디지털 콘텐츠를 기획하였음. 주요 업무로는 예비고등학생들을 위한 다양한 학교소개 영상 제작 후 유튜브 업로드가 있음.
2019.09.02 ~ 2021.01.20	교내활동	MC	각종 교내대회, 교내봉사, 교내컴퍼런스 참가
2020.06 ~ 2020.07	교내활동	서울디지털고등학교	전교 정부회장 투표 페이지 반응형 개발 / 후보자 정보 페이지 반응형 개발
2020.04 ~ 2020.05	교내활동	서울디지털고등학교	여기저기 흩어져 있는 초·중·고의 다양한 학습 정보를 한 눈에 볼 수 있도록 모아놓은 웹페이지 개발

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2022.12	자격증/면허증	NCS SW개발_L5	한국산업인력공단	최종합격
2022.03	자격증/면허증	NCA	네이버 클라우드	최종합격
2021.03	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2020.09	자격증/면허증	정보처리산업기사	한국산업인력공단	최종합격
2019.12	자격증/면허증	정보처리기능사	한국산업인력공단	최종합격
2019.04	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2022.11	수상내역/공모전	우수상	창업진흥원	-
2021.01	수상내역/공모전	우수상	한반도평화만들기/더 브릿지	-
2020.11	수상내역/공모전	최우수상	광주과학기술원 창업진흥센터	-
2020.10	수상내역/공모전	대상	창업진흥원/주식회사맵씨	-
2020.09	수상내역/공모전	일반부 특별상	한국경제신문영상콘텐츠전략본부	-
2019.10	수상내역/공모전	미래상	한국산업진흥협회	-
2019.10	수상내역/공모전	베스트팀워크상	서울특별시평생교육진흥원	-
2019.08	수상내역/공모전	완성도상	진로직업체험지원센터	-

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Bootstrap
Material-ui
TailwindCss
jQuery
JavaScript
Scss
CSS3
HTML5
Adobe Illustrator

취업우대사항

병역대상	복무중 2021.02 ~ 복무중 기타 기타
------	-------------------------------

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://yheun03.github.io/portfolio/

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2023-01-28)

직무적합
IT·인터넷: **높음**

표준점수
70점

백분위
94%

응답신뢰도
높음

I 인성 요인별 점수

정직겸손성

개방성

성실성

원만성

외향성

정서안정성



▲ 응시자(은영환)점수 ● 평균 점수

II 종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

은영환님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

· 표준점수

인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.

· 백분위

응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기.
예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.

· 응답신뢰도

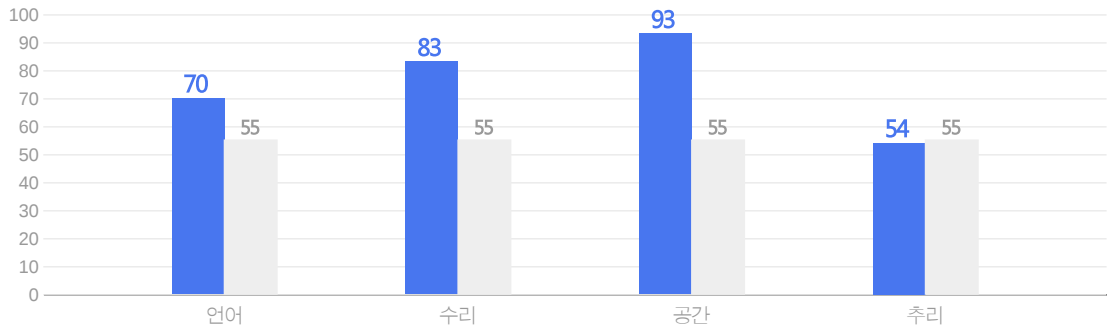
일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2023-01-28)

I 적성별 점수

■ 응시자(은영환) 점수

■ 평균점수



적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
공간	★★★★	98%	은영환님이 가장 잘하는 것은 공간입니다. 정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력
수리	★★★★	95%	수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력 말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력
언어	★★★★	84%	단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력
추리	★★	61%	복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력

· 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분위로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미

· 등급

★★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다