

# IOS DEV WORKFLOW WITH VIM

# 自己紹介

- » GMOペパボでminneというiOSアプリの開発をしている
- » Vim歴1年くらい
- » `github.com/yhkaplan`
  - » `gfontenot/vim-xcode`
  - » `sbdchd/neoformat`

# REMAP TIP

» Remap `] to g]` to eliminate space

`nno[remap ] g]`

# INTRO TO SWIFT

- » Fast
- » Nice looking/readable syntax
- » Safe (memory safety, optionals)

# WHY VIM

- » ほかの言語で使える
- » キーバインドが指に優しい
- » 軽い
- » プログラマブル

# XVIM 2

» **XVim2**

» 実装できたのはすごい

» が、不安定

» アップデートにすぐ対応できない可能性がある

» セキュリティの懸念あり

# APPCODE

- » 重い
- » インライン警告・エラーがない
- » 有料なのに補完以外はあまりAtom/VSCodeと変わらない
- » 補完がいい

# 環境

» Neovim



# 一般的なプラグイン

» Deoplete

» ALE

» vim-gutentags

» vim-tmux-navigator

» FZF

# IOS関連

» `xcode-vim`

» `keith/swift.vim`

# VIMでしないこと

» LLDBデバッグ

» (だが、する予定)

» ビルド (Xcodeの修正提案 (fixit) が便利すぎる)

» 複数ファイルの置き換え

» (Xcodeの正規表現がわかりやすい)

» だが、awk, sedの使い方をちゃんと覚える予定

# FUTURE

- » LSP (Language Server Protocol)
- » Xcodeのプラグイン機能が強化される？