**策划方案**

1.游戏名称

《捕鱼达人》

1. 游戏基本介绍

《[捕鱼达人](https://baike.baidu.com/item/%E6%8D%95%E9%B1%BC%E8%BE%BE%E4%BA%BA" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%8D%95%E9%B1%BC%E8%BE%BE%E4%BA%BA/_blank)》是一款以深海狩猎为题材的休闲竞技游戏。它凭借轻松简单的捕鱼玩法，美丽奇幻的场景，获得了很多玩家的喜爱。并且它具有很大的发展空间，场景、特效的升级，也让它更具有吸引力。

3.游戏支持平台

支持电脑运行。

5.游戏技术说明与移植条件

本游戏是采用c语言编写，使用unity3d完成

6.游戏主要情节设计

游戏中有升级的处理和场景的变换，当成功通过二十级后，进入另一个场景，大大丰富游戏中的内容，从而比较完整的体现游戏中的世界观。

7.游戏流程

（1）进入开始界面后，点击“开始游戏”按钮；  
　 （2）开始游戏后购买子弹；调整炮台，攻击游戏中游动的鱼；（游戏进行界面）  
　 （3）子弹不足时补充子弹；

8.游戏页面描述

9.游戏特效切换

10.游戏主要规则设计

（1）用滚轮或加减号选择购买多少金币的子弹，捕到鱼则会增加金币数量；

（2）每次射击时，炮台会发射一张短暂时间内存在的网，碰到网的鱼都会被捕到。

（3）每捕到一条鱼，都会有金币奖励和经验值奖励。金币可以用来购买子弹，

经验值是让玩家更厉害一点。

1. 游戏中获取足够的金币（捕获足够的鱼）才可以进入下一个等级，金币用完则游戏结束并返回主菜单页面。
2. 每过二十级，场景变换，金色或银色的鲨鱼被打掉后会有一个全屏爆炸的效果。
3. 每四分钟固定发玩家一波钱（多），每一分钟给玩家一定数额的钱（少）