人机交互作业

SY2303526杨和鹭

1. 触摸屏交互

人的优点：方便快捷，交互速度迅速，轻松省力。

人的缺点：交互图标较小时，对于某些精细操作比如绘图或精确点击，触摸屏准确度低。

机的优点：卖相好，省去了硬件驱动封装的问题。

机的缺点：触摸屏容易受到指纹、污垢和划痕的影响。

1. 手势交互

人的优点：用户体验会更好，更有交互感。

人的缺点：长时间进行操控会产生疲劳，容易使系统误判。

机的优点：通过视觉传感器识别，不会损坏产品自身。

机的缺点：对于某些模糊动作识别不好。

1. GUI交互

人的优点：直观简洁便于理解，以上的两种交互都是基于GUI的交互方式。

人的缺点：对人来说，长时间近距离观看GUI界面会产生疲劳

机的优点：经典，将计算机受众从专业人员转移到普通用户的里程碑之一。

一 自解释：

1文本框内，光标闪动，就会提示用户输入文本。

2 当手机、电脑长时间没有接收到用户的操作,会先变暗,提醒用户防止休眠。

3 网页或界面在初始化的时候会自动显示出侧边或是底部的滑动条以提示用户当前显示仅仅是界面的局部。

4 各种app的快捷放方式图标，比如mail类软件都是以信封的形式作为图标。

5 三角类按键大多表示朝向哪个方向操作，矩形表示触发某些操作。

二

从人的因素讲以上的自解释功能要么是使用图像（信件，垃圾桶）来告诉用户软件的作用，要么是最初始的版本就很受欢迎（比如IE浏览器，进度条等），后续也均继承了最起先的版本。都是利用了人的先验知识与经验。

从机的角度讲，这些可解释性可以防止用户做出某些错误操作导致一些交互错误。