# Team pursuit 数据概要

### Team pursuit 由

- 1. 4 riders
- 2. 4km
- 3. 16 圈,一圈250m
- 4. 第三名冲线,计时结束

Name	Value	单位	Туре	Is constant?	Description
rho	1.172	kg/m^3		Yes	air density 空气密度
relAirSpd	0.5	m/sec			当值是正数,代表是顺风
dt	0.025	sec		Yes	
v0	0.1	m/sec		Yes	initial velocity 初始速度
time standing	17	sec		Yes	在离开起点后,lead ride
lap1AccelBlendTime	5	sec			将第1圈的功率恢复到稳定
weightDist	[0.4 0.6]	%		Yes	[%前 %后]前后重量分布
Crr front	0.0016			Yes	前轮胎滚动阻力系数
Crr rear	0.0016			Yes	后轮胎滚动阻力系数
mu_scrub	0.007			Yes	轮胎擦伤系数(empirica
mechEff	0.98	%		Yes	功率经过机械摩擦损失后
Mol_F	0.08	kg*m^2		Yes	Moment of inertia 转动性小的量度
Mol_R	0.08	kg*m^2		Yes	Moment of inertia 转动性小的量度

wheelRadius	0.336	m	Yes	轮胎的半径(从车轴到轮)
Track	'Disc'		Yes	轨道的ID,Disc is in Mel
reactTime	0.05	sec	Yes	起跑信号(哨声)和出闸动1
Bike_Length	1.75	m	Yes	自行车车长(前轮最前面至
Spacing	0.25	m	Yes	间距,领先车手的后轮胎
finishLengthExtra	0.5			第三位骑手在终点线上落

## Input for normal user: constant (user可调)

Name	Value	单位	Туре	Description	用处
dt	0.025	sec			
v0	0.1	m/sec		initial velocity 初始 速度, 该值必 须是非零 non zero的	
hI length	125	m		半圈长度	
Air density	1.17	kg/m^3		空气密度	
Bike length	1.75	m		自行车车长 (前轮最前面 到后轮最后 面)	
Spacing	0.25	m		间距,领先 车手的后轮 胎与后续车 手的前轮胎 之间的距离	

Weight dist fr-rr	60%	%	前后重量分 布 60%=fr/rr=4 0/60
Crr front	0.0016		前轮胎滚动 阻力系数
Crr rear	0.0016		后轮胎滚动 阻力系数
mu_scrub	0.0072		轮胎擦伤系 数 (empirical 经验性的)
Efficiency	97.5%	%	功率经过机 械摩擦损失 后,轮上能 有的功率
Mol whl front	0.08	kg*m^2	Moment of inertia 转动 惯量:是一个物体对于 其旋转运动 的惯性大小 的量度
Mol whl rear	0.08	kg*m^2	Moment of inertia 转动 惯量:是一 个物体对于 其旋转运动 的惯性大小 的量度
Wheel radius	0.336	m	轮胎的半径 (从车轴到轮 胎与地面的 接触点)

Time standing	17	sec	在离开起点 后,lead rider(骑在最 前面的骑手) 在站着骑了 多少时间	决定使用哪 个CDA value (seated/stan ding)
Track geo	BRI		轨道几何形 状	
Dist from black line	0.4		骑手在弯道 中间离黑线 多远	
Lap1 profile	male	male/female		
Reaction time	0.15	sec	起跑信号(哨声)和出闸动作(自行车开始跑)之间的时间延迟	
2nd team	FALSE	TRUE/FALSE	是否有第二 支队伍在场 上比赛	
3rd rider dist behind at finish	1		第三位骑手 在终点线上 落后领先骑 手多少个自 行车的距离	

# Input for normal user: other

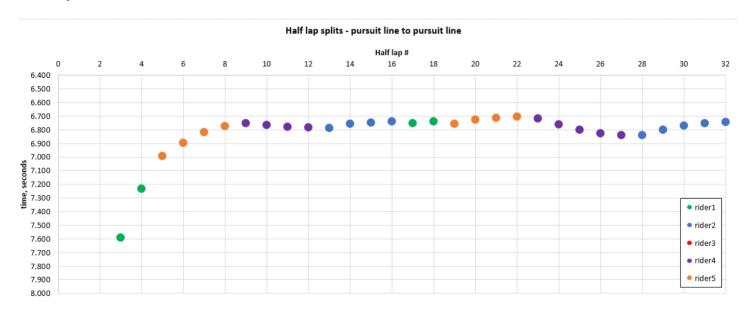
Name	Value	单位	Туре	Description	用处
Start order	[A, E, D, B]		Array(char)	发车时的顺序 [ID, mass, CDA, height, power per turn, limit values]	

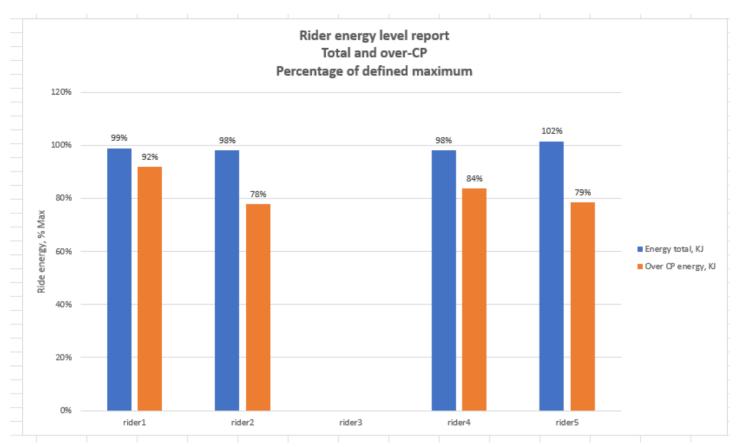
Turn durations in laps	laps			
Rider attributes		Array(string)	骑手的状态	
CDA scaling				

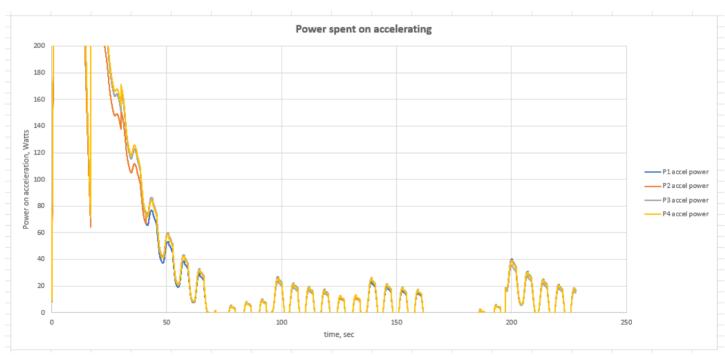
## Input for admin

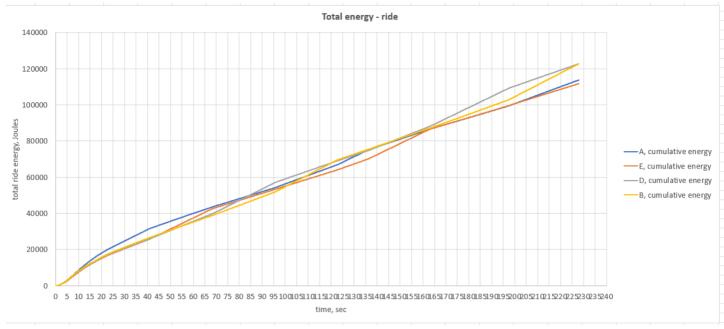
Name	Value	单位	Туре	Description	用处
Real airspeed					
constant的 值					

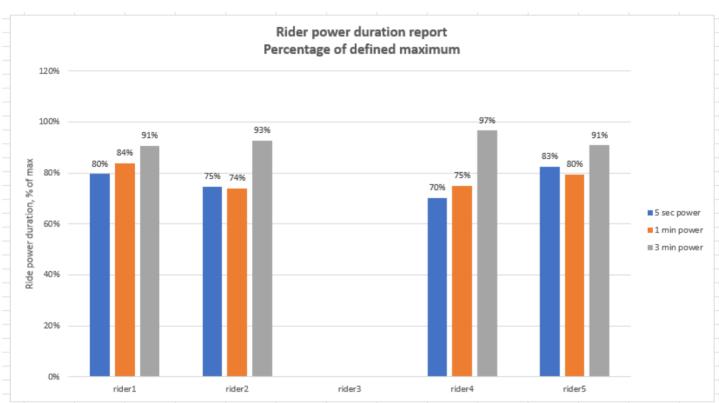
### Output











Total time