



# 数値計算法 第13回

## 数値積分 (1)

濱本 雄治<sup>1</sup>

情報工学部 情報通信工学科

2025 年 7 月 14 日

---

<sup>1</sup>hamamoto@c.oka-pu.ac.jp

# 復習: Newton 補間



- ▶ 1 点  $(x_0, y_0)$  を通る 0 次 Newton 補間多項式

$$p_0(x) = m_0 \quad (0 \text{ 次の差分商 } m_0 = f[x_0] \equiv y_0)$$

- ▶ 2 点  $(x_0, y_0), (x_1, y_1)$  を通る 1 次 Newton 補間多項式

$$p_1(x) = m_0 + m_1(x - x_0) \\ \left( 1 \text{ 次の差分商 } m_1 = f[x_0, x_1] \equiv \frac{f[x_0] - f[x_1]}{x_0 - x_1} \right)$$

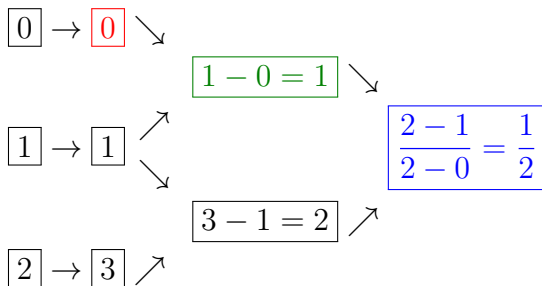
- ▶ 3 点  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2)$  を通る 2 次 Newton 補間多項式

$$p_2(x) = m_0 + m_1(x - x_0) + m_2(x - x_0)(x - x_1) \\ \left( m_2 = f[x_0, x_1, x_2] \equiv \frac{f[x_0, x_1] - f[x_1, x_2]}{x_0 - x_2} \right)$$

# 前回の小テストの解説



データ点  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$ ,  $(2, 3)$  から差分表を作り、2 次の Newton 補間多項式  $p_2(x)$  を求めよ。



$$\begin{aligned} p_2(x) &= m_0 + m_1(x - x_0) + m_2(x - x_0)(x - x_1) \\ &= 0 + 1 \cdot (x - 0) + \frac{1}{2}(x - 0)(x - 1) = \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x \end{aligned}$$

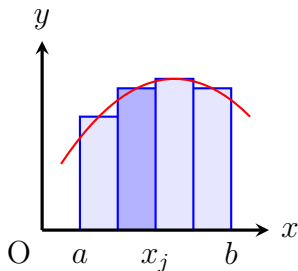
補間多項式の一意性から、Lagrange 補間と等価であることに注意

# 定積分

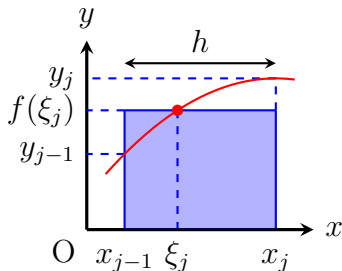


- ▶ 積分区間  $[a, b]$  を  $n$  等分して  $h = \frac{b-a}{n}$  とすると

$$x_j = x_0 + jh \quad (j = 0, \dots, n), \quad a = x_0 < \dots < x_n = b$$



拡大  
→



- ▶  $j$  番目の長方形の高さを  $f(\xi_j)$  ( $x_{j-1} \leq \xi_j \leq x_j$ ) とすると

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} h \sum_{j=1}^n f(\xi_j), \quad \left( f(\xi_j) = \frac{\alpha y_{j-1} + \beta y_j}{\alpha + \beta} \right)$$

- ▶  $n \rightarrow \infty$  の代わりに、十分大きな  $n \gg 1$  に対して

$$\int_a^b f(x) dx \simeq h \sum_{j=1}^n f(\xi_j), \quad \left( f(\xi_i) = \frac{\alpha y_{j-1} + \beta y_j}{\alpha + \beta} \right)$$

- ▶ 数値積分法の種類

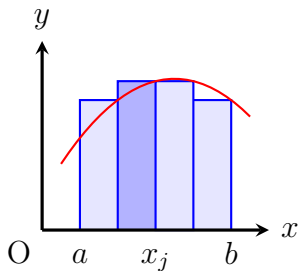
手法	$\alpha$	$\beta$	長方形の高さ
区分求積法	0	1	$f(\xi_j) = y_j$
台形公式	1	1	$f(\xi_i) = \frac{y_{j-1} + y_j}{2}$
Simpson の公式	1	2	$f(\xi_{j-1}) = \frac{y_{j-2} + 2y_{j-1}}{3}$
	2	1	$f(\xi_j) = \frac{2y_{j-1} + y_j}{3}$

# 区分求積法

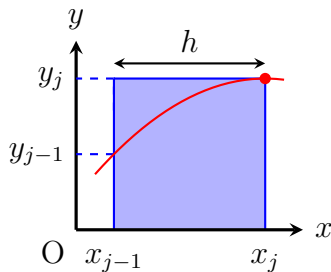


▶  $f(\xi_j) = y_j$  として

$$\int_a^b f(x) dx \simeq h \sum_{j=1}^n y_j$$



拡大  
→



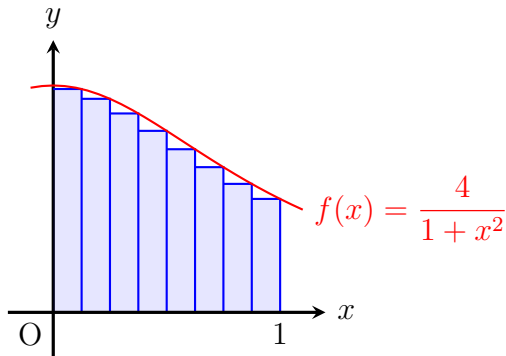
# 区分求積法の例



## ▶ 定積分

$$S = \int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx \quad \left( = \int_0^{\pi/4} \frac{4}{1+\tan^2 \theta} \frac{d\theta}{\cos^2 \theta} = \pi \right)$$

## ▶ 8分割のとき



# 区分求積法の計算例



## ▶ division.c

```
#include <stdio.h>
int main(){
    double xmin = 0.0;
    double xmax = 1.0;
    for(int num=8; num<=1024; num*=2){
        double h = (xmax - xmin) / num;
        double sum = 0.0;

        for(int i=1; i<=num; ++i){
            double x = xmin + i * h;
            sum += 4.0 / (1.0 + x * x);
        }
        printf("%d %f\n", num, sum*h);
    }
}
```

## ▶ 実行結果

```
$ gcc division.c
$ ./a.out
8 3.013988
16 3.078442
32 3.110180
64 3.125927
128 3.133770
256 3.137684
512 3.139639
1024 3.140616
```

収束が遅い

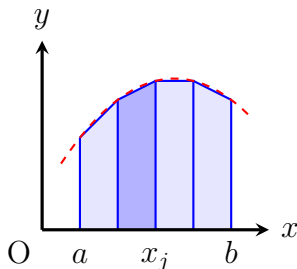


# 台形公式

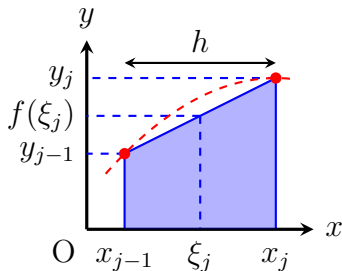


►  $f(\xi_j) = \frac{y_{j-1} + y_j}{2}$  として

$$\int_a^b f(x) dx \simeq h \sum_{j=1}^n \frac{y_{j-1} + y_j}{2} = h \left( \frac{y_0}{2} + \sum_{j=1}^{n-1} y_j + \frac{y_n}{2} \right)$$



拡大  
→



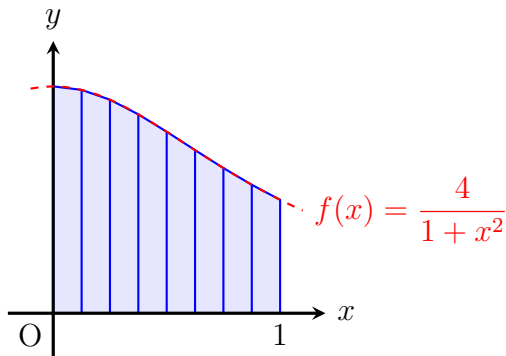
# 台形公式の例



## ▶ 定積分

$$S = \int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$$

## ▶ 8分割のとき



# 台形公式の計算例



## ▶ trapez.c

```
#include <stdio.h>
double func(double x){
    return 4.0 / (1.0 + x * x);
}
int main(){
    double xmin = 0.0; double xmax = 1.0;
    for(int num=8; num<=1024; num*=2){
        double h = (xmax - xmin) / num;
        double sum = func(xmin) + func(xmax);
        for(int i=1; i!=num; ++i){
            double x = xmin + i * h;
            sum += 2 * func(x);
        }
        printf("%d %f\n", num, 0.5 * sum * h);
    }
}
```

## ▶ 実行結果

```
$ gcc trapez.c
$ ../a.out
8 3.138988
16 3.140942
32 3.141430
64 3.141552
128 3.141582
256 3.141590
512 3.141592
1024 3.141592
```

# Simpson の公式



- ▶ 台形公式では 2 点  $(x_{j-1}, y_{j-1}), (x_j, y_j)$  を Lagrange 補間

$$f_1(x) = y_{j-1} \frac{x - x_j}{x_{j-1} - x_j} + y_j \frac{x - x_{j-1}}{x_j - x_{j-1}} = \frac{y_j - y_{j-1}}{h} (x - x_{j-1}) + y_{j-1}$$
$$\int_{x_{j-1}}^{x_j} f_1(x) dx = h \frac{y_{j-1} + y_j}{2}$$

- ▶ 3 点  $(x_{j-1}, y_{j-1}), (x_j, y_j), (x_{j+1}, y_{j+1})$  を Lagrange 補間すると

$$\begin{aligned} f_2(x) &= y_{j-1} \frac{(x - x_j)(x - x_{j+1})}{(x_{j-1} - x_j)(x_{j-1} - x_{j+1})} + y_j \frac{(x - x_{j-1})(x - x_{j+1})}{(x_j - x_{j-1})(x_j - x_{j+1})} \\ &\quad + y_{j+1} \frac{(x - x_{j-1})(x - x_j)}{(x_{j+1} - x_{j-1})(x_{j+1} - x_j)} \\ &= \frac{1}{2h^2} [y_{j-1}(x - x_j)(x - x_j - h) - 2y_j(x - x_j + h)(x - x_j - h) \\ &\quad + y_{j+1}(x - x_j + h)(x - x_j)] \quad (\because x_{j\pm 1} = x_j \pm h) \end{aligned}$$



- ▶  $u = x - x_j$  において区間  $[x_{j-1}, x_{j+1}]$  で  $f_2(x)$  を積分すると

$$\begin{aligned} & \int_{x_{j-1}}^{x_{j+1}} f_2(x) dx \\ &= \frac{1}{2h^2} \int_{-h}^h [y_{j-1}u(u-h) - 2y_j(u^2-h^2) + y_{j+1}u(u+h)] du \\ &= \frac{1}{h^2} \int_0^h [y_{j-1}u^2 - 2y_j(u^2-h^2) + y_{j+1}u^2] du \\ &= \frac{1}{h^2} \left\{ (y_{j-1} - 2y_j + y_{j+1}) \left[ \frac{u^3}{3} \right]_0^h + 2y_j h^2 \left[ u \right]_0^h \right\} \\ &= h \frac{y_{j-1} + 4y_j + y_{j+1}}{3} \\ &= h \frac{y_{j-1} + 2y_j}{3} + h \frac{2y_j + y_{j+1}}{3} \quad (\text{Simpson の公式}) \end{aligned}$$

- ▶ 区間  $[x_{j-1}, x_j], [x_j, x_{j+1}]$  をまとめて扱うため、**分割数  $n$  は偶数**

# 合成 Simpson 公式



▶ 区間  $[a, b]$  での定積分は

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x) \, dx &\simeq h \left( \frac{y_0 + 2y_1}{3} + \frac{2y_1 + y_2}{3} + \frac{y_2 + 2y_3}{3} + \frac{2y_3 + y_4}{3} \right. \\ &\quad \left. + \cdots + \frac{y_{n-2} + 2y_{n-1}}{3} + \frac{2y_{n-1} + y_n}{3} \right) \\ &= h \left[ \frac{y_0}{3} + \frac{4}{3}(y_1 + y_3 + \cdots + y_{n-1}) \right. \\ &\quad \left. + \frac{2}{3}(y_2 + y_4 + \cdots + y_{n-2}) + \frac{y_n}{3} \right]\end{aligned}$$

# Simpson の公式の計算例



## ▶ simpson.c

```
#include <stdio.h>
double func(double x){
    return 4.0 / (1.0 + x * x);
}
int main(){
    double xmin = 0.0;
    double xmax = 1.0;
    for(int num=2; num<=1024; num*=2){
        double h = (xmax - xmin) / num;
        double sum = func(xmin) + func(xmax);
        for(int j=1; j!=num; ++j){
            double x = xmin + j * h;
            sum += (j%2 == 0? 2: 4) * func(x);
        }
        printf("%d %f\n", num, sum * h / 3);
    }
}
```

## ▶ 実行結果

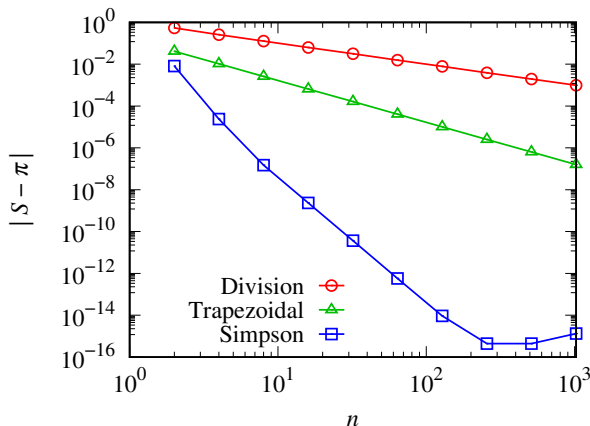
```
$ gcc simpson.c
$ ./a.out
2 3.133333
4 3.141569
8 3.141593
16 3.141593
32 3.141593
64 3.141593
128 3.141593
256 3.141593
512 3.141593
1024 3.141593
```

8 分割で 6 桁まで一致

# 収束性の比較



▶  $M\_PI=3.14159265358979323846$  からの絶対誤差



- ▶ 分割数  $n$  の増加とともに誤差が指数関数的に減少
- ▶ Simpson 公式では  $n = 256$  で double 型の精度限界  $\sim 10^{-16}$  に到達



# Newton-Cotes の公式



- ▶ Simpson の公式では 2 個の区間  $[x_{j-1}, x_j], [x_j, x_{j+1}]$  をまとめて 3 点  $(x_{j-1}, y_{j-1}), (x_j, y_j), (x_{j+1}, y_{j+1})$  を Lagrange 補間
- ▶  $m$  個の隣接する区間の  $m + 1$  点  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)$  を Lagrange 補間すると

$$f_m(x) = \sum_{i=0}^m y_i \prod_{j=0 (j \neq i)}^m \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

- ▶ 区間  $[x_0, x_m]$  で  $f_m(x)$  を積分すると

$$\int_{x_0}^{x_m} f_m(x) dx = \sum_{i=0}^m w_i y_i \quad (\text{Newton-Cotes の公式})$$

$$\text{ただし } w_i \equiv \int_{x_0}^{x_m} \prod_{j=0 (j \neq i)}^m \frac{x - x_j}{x_i - x_j} dx$$