

# ~HW3: 薪水管理系統~

- 建立一個Employee類別，類別的內容如下：

1. 成員變數

變數名稱	型別	說明
name	String	員工的名字
id	String	員工的ID

1. 建構方法:定義一個對所有成員變數初始化的建構方法

2. 成員方法:

方法名稱	回傳值型別	說明
calculateSalary()	double	1. 抽象方法 2. 計算員工的月薪
equalsSalary(Employee other)	boolean	1. 比較當前 Employee 物件和另一個 Employee 物件的薪水 2. 如果兩個薪水相等，則回傳 true；否則返回 false

- i. 定義name與id可以讀取的方法

- ii. 定義name與id可以修改的方法

- 成員變數的存取修飾子皆需設為private
- 成員方法的存取修飾子皆需設為public

- 建立一個SalariedEmployee類別，繼承自 Employee，類別的內容如下：

1. 成員變數

變數名稱	型別	說明
annualSalary	double	年薪

1. 建構方法：定義一個對所有成員變數初始化的建構方法
2. 成員方法：定義annualSalary讀取與修改的方法
3. 成員變數的存取修飾子皆需設為private
4. 成員方法的存取修飾子皆需設為public

- **建立一個HourlyEmployee類別，繼承自 Employee，類別的內容如下：**

1. 成員變數

變數名稱	型別	說明
hourlyWage	double	時薪
hoursWorked	int	每月工作時數

1. 建構方法：定義一個對所有成員變數初始化的建構方法
2. 成員方法：
  - i. 定義hourlyWage讀取與修改的方法
  - ii. 定義hoursWorked讀取與修改的方法
3. 成員變數的存取修飾子皆需設為private
4. 成員方法的存取修飾子皆需設為public

- **建立一個Main類別與main方法，其內容如下：**

1. 產生每種類別的物件（例如，一名固定薪資員工和一名時薪員工）。
2. 印出每個員工的名字、ID 和月薪。
3. 印出二員工的月薪是否相等。