~HW-4: 汽車製造工廠~

● 建立一個Car類別,類別的內容如下:

1. 成員變數

變數名稱	型別	說明
carld	String	車牌號碼
engineld	String	引擎號碼
color	String	車身顏色

1. 建構方法

- i. 定義一個對engineld初始化的建構方法
- ii. 定義一個對所有成員變數初始化的建構方法
- 2. 成員方法
 - i. 定義engineld只能讀取,不能修改的方法
 - ii. 定義carld與color可以讀取的方法
 - iii. 定義carld與color可以修改的方法
- 3. 成員變數的存取修飾子皆需設為private
- 4. 成員方法的存取修飾子皆需設為public

• 建立一個CarFactory類別,類別的內容如下:

變數名稱	型別	說明
numOfCars	List <car></car>	紀錄工廠生產了多少台車

- 1. 建構方法:無
- 2. 成員方法

方法名稱	回傳值型別	說明
getProducedCars	List <car></car>	取得工廠所生產的車量
produceCar()	Car	1. 隨機生成8位數字格式的 engineld 2. 隨機生成8個字元的carld,規則如下 C[二個英文字母]-[四個數字] 例如:CBF-5463 3. 隨機生成color,顏色有下列三種:White, Black, Blue 4. 將上述生成的三個屬性值,建立Car物件,並回傳
updateCarId(Car car, String carId)	boolean	1. 更新輸入Car物件的carld值 2. 在更新前需檢查輸入的carld值 是否符合規則C[二個英文字母]-[四個數字] 3. 更新成功回傳true,失敗回傳 false
updateCarColor(Car car, String color)	boolean	1. 更新輸入Car物件的color值 2. 在更新前需檢查輸入的color值是否符合規則 3. 更新成功回傳true,失敗回傳false

● 建立一個TaxiFactory類別,類別的內容如下:

變數名稱	型別	說明
numOfCars	List <car></car>	紀錄工廠生產了多少台車

- 1. 建構方法:無
- 2. 成員方法

方法名稱	回傳值型別	說明
getProducedCars	List <car></car>	取得工廠所生產的車量
produceCar()	Car	1. 隨機生成8位數字格式的 engineld 2. 隨機生成8個字元的carld,規則如下 T[二個英文字母]-[三個數字] 例如:TEG-546 3. color顏色固定為Yellow 4. 將上述生成的三個屬性值,建立Car物件,並回傳
updateCarId(Car car, String carId)	boolean	 更新輸入Car物件的carld值 在更新前需檢查輸入的carld值 是否符合規則 更新成功回傳true,失敗回傳 false

• 建立一個ElectricCarFactory類別,類別的內容如下:

變數名稱	型別	說明	
numOfCars	List <car></car>	紀錄工廠生產了多少台車	

- 1. 建構方法:無
- 2. 成員方法

方法名稱	回傳值型別	說明
getProducedCars	List <car></car>	取得工廠所生產的車量
produceCar()	Car	1. 隨機生成8位數字格式的 engineld 2. 隨機生成8個字元的carld,規則如下 E[二個英文字母]-[四個數字] 例如:EAT-5463 3. 隨機生成color,顏色有下列三種:White, Black, Blue 4. 將上述生成的三個屬性值,建立Car物件,並回傳
updateCarId(Car car, String carId)	boolean	1. 更新輸入Car物件的carld值 2. 在更新前需檢查輸入的carld值是否符合規則E[二個英文字母]-[四個數字] 3. 更新成功回傳true,失敗回傳false
updateCarColor(Car car, String color)	boolean	1. 更新輸入Car物件的color值 2. 在更新前需檢查輸入的carld值是否符合規則 3. 更新成功回傳true,失敗回傳false

- 建立一個InvalidCarldException例外類別,當檢查輸入的carld值不符合符合規則,可用拋出此例外類別。
- 建立一個static類別,名為CarldUtil,其內容如下
 - 1. static方法

方法名稱	回傳值型別	說明
generateCarld()	String	隨機生成8個字元的carld,規則如下:C[二個英文字母]-[四個數字] 例如:CBF-5463
generateTaxiId()	String	隨機生成8個字元的carld,規則如下:T[二個英文字母]-[三個數字] ● 例如:TEG-546
generateElectricCarId()	String	隨機生成8個字元的carld,規則如下:E[二個英文字母]-[四個數字] ● 例如:EAT-5463
isValidCarId(String carId)	boolean	檢查輸入的carld值是否符合規則: C[二個英文字母]-[四個數字] 符合回傳true,不符合則拋出 InvalidCarldException給呼叫者處 理
isValidTaxiId(String carId)	boolean	檢查輸入的carld值是否符合規則: T[二個英文字母]-[三個數字] 符合回傳true,不符合則拋出 InvalidCarldException給呼叫者處 理
isValidElectricCarId(String carId)	boolean	檢查輸入的carld值是否符合規則: E[二個英文字母]-[四個數字] 符合回傳true,不符合則拋出 InvalidCarldException給呼叫者處 理
generateLetter()	String	隨機生成一個A-Z中的一個字母
generateNumber()	String	隨機生成一個0-9中的一個數字

● 建立一個Origanization類別,類別的內容如下:

變數名稱	型別	說明
cars	Map <string, car="" map<string,="">></string,>	紀錄所有購買的車輛 第一層Map的Key是車身顏色 第二層Map的Key是引擎號碼

- 1. 建構方法:無
- 2. 成員方法

方法名稱	回傳值型別	說明
buyCar(Car car)	void	加入購買的車輛,並計算購買 車輛的車身顏色
printAllWhiteCars()	void	根據引擎號碼,由小到大印出 所有白色車輛的資訊
printAllBlackCars()	void	根據引擎號碼,由小到大印出 所有黑色車輛的資訊
printAllBlueCars()	void	根據引擎號碼,由小到大印出 所有藍色車輛的資訊
printAllYellowCars()	void	根據引擎號碼,由小到大印出 所有黃色車輛的資訊

- 建立一個Main類別與main方法,其內容如下
 - 1. 產生一個Origanization物件
 - 2. 該Origanization購買了下列車輛
 - i. 3輛Car
 - ii. 2輛TaxiCar
 - iii. 5輛ElectricCar
 - 3. 印出該Origanization購買各種車色的車輛資訊,例如:

White cars: 4

11111111, CBF-5463, White
23456789, DEF-2351, White
23506789, EGJ-8563, White
67589346, BTS-2392, White

Black cars: 1
62738658, EHD-7259, Black

Blue cars: 3
36592346, DGS-5289, Blue
47189579, GDS-1790, Blue
52893572, ZWE-1259, Blue

Yellow cars: 2
37819802, TAD-3718, Yellow

修改車輛的車牌號碼,測試例外物件是否有正確拋出。

52718892, THS-9126, Yellow