

Estructuras de Datos y Algoritmos

Grados en Ingeniería Informática

Grupo (C o F): _____

Nombres: _____

Laboratorio: _____ Puesto: _____ Usuario de Exacrc: _____

Normas de realización de la misión

1. Debes programar soluciones para cada uno de los ejercicios, probarlas y entregarlas en el juez automático accesible en la dirección <http://exacrc.domjudge/team>.
2. Escribe comentarios que expliquen tu solución, justifiquen por qué se ha hecho así y ayuden a entenderla. Calcula la complejidad de todas las funciones que implementes.
3. En el juez te identificarás con el nombre de usuario y contraseña que has recibido al comienzo del examen. El nombre de usuario y contraseña que has estado utilizando durante la evaluación continua **no** son válidos.
4. Escribid vuestro **nombre y apellidos** en un comentario en la primera línea de cada fichero que subais al juez.
5. Tus soluciones serán evaluadas por el profesor independientemente del veredicto del juez automático. Para ello, el profesor tendrá en cuenta **exclusivamente** el último envío que hayas realizado de cada ejercicio.
6. **IMPORTANTE:** La puntuación del ejercicio tendrá en cuenta:
 - Las explicaciones sobre representación de la solución y marcadores utilizados.
 - La poda de factibilidad realizada.
 - La poda de optimalidad realizada: si has pensado en varias alternativas explícalas y sube:
 - La versión que poda menos nodos al ejercicio AEJ1.
 - La versión que poda más nodos el ejercicio AEJ2.
 - Si solamente tienes una versión súbela a AEJ1.

Pepe Casanova

Pepe Casanova es un ligón de los de antaño, que intenta encandilar a las chicas con canciones románticas. A tal efecto, y de cara al veraneo en una playa del sur, decide conseguir una cinta para el radiocasete de su coche con las mejores canciones de amor.



Pepe es muy peculiar en sus gustos, y además anda algo escaso de dinero, por lo que en lugar de comprar una de tantas recopilaciones que circulan por el mercado discográfico, quiere grabársela él mismo. Rebuscando entre sus viejos vinilos, ha confeccionado una lista con sus canciones favoritas, apuntando la duración individual de cada una. Lamentablemente, su cinta de dos caras no tiene capacidad suficiente para contener todas las canciones, así que Pepe ha otorgado una puntuación a cada canción (cuanto más le gusta, mayor es la puntuación).

¿Puedes ayudar a Pepe a conseguir la mejor cinta (aquella cuya suma de puntuaciones de las canciones grabadas sea lo mayor posible), teniendo en cuenta que no puede repetir canciones, las escogidas han de caber enteras y no es admisible que una canción se corte a la mitad al final de una cara de la cinta?

Entrada

La entrada está formada por una serie de casos de prueba. Cada caso comienza con el número N de canciones ($1 \leq N \leq 25$) en la lista de Pepe. Después aparece la duración de cada una de las dos caras de la cinta, y a continuación aparecen N líneas cada una con dos números enteros que representan la duración y la puntuación de cada una de las canciones.

La entrada termina con un 0.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá una línea con la puntuación total máxima conseguida al grabar algunas canciones completas en las dos caras de la cinta.

Entrada de ejemplo

```
4
90
50 80
40 20
40 50
60 10
0
```

Salida de ejemplo

```
150
```

Autor: Alberto Verdejo.