

MULTIPLICACIÓN ENCADENADA DE MATRICES

ALBERTO VERDEJO



U N I V E R S I D A D
COMPLUTENSE
M A D R I D

Multiplicación de matrices

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29 & 35 & 41 & 38 \\ 74 & 89 & 104 & 83 \end{bmatrix}$$

- El producto de una matriz $A_{p \times q}$ y una matriz $B_{q \times r}$ es una matriz $C_{p \times r}$ cuyos elementos son

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^q a_{ik} b_{kj}$$

- Se necesitan pqr multiplicaciones entre números para calcular C .

Multiplicación encadenada de matrices

- ▶ Queremos multiplicar una secuencia de matrices $M_1 M_2 \cdots M_n$ donde M_i tiene dimensión $d_{i-1} \times d_i$.
- ▶ El producto de matrices no es conmutativo, pero sí asociativo.
- ▶ ¿Cuál es la mejor forma de colocar paréntesis en la secuencia de multiplicaciones de forma que el número de multiplicaciones entre números sea *mínimo*?

Ejemplo

$$A_{13 \times 5} \cdot B_{5 \times 89} \cdot C_{89 \times 3} \cdot D_{3 \times 34}$$

$$((A \cdot B) \cdot C) \cdot D \leadsto 10582$$

$$\begin{array}{c} \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 5785 \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 3471 \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 1326 \end{array}$$

$$(A \cdot (B \cdot C)) \cdot D \leadsto 2856$$

$$\begin{array}{c} \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 1335 \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 195 \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \\ 1326 \end{array}$$

Multiplicación encadenada de matrices

$$\underbrace{(M_1 \cdot \dots \cdot M_k)}_{d_0 \times d_k} \cdot \underbrace{(M_{k+1} \cdot \dots \cdot M_n)}_{d_k \times d_n}$$

$matrices(i,j)$ = número *mínimo* de multiplicaciones básicas para realizar el producto matricial $M_i \cdots M_j$

Definición recursiva

$$\underbrace{(M_i \cdot \dots \cdot M_k)}_{d_{i-1} \times d_k} \cdot \underbrace{(M_{k+1} \cdot \dots \cdot M_j)}_{d_k \times d_j}$$

- Todas las posibilidades de decidir cuál es el último producto:

$$\begin{aligned} &M_i \cdot (M_{i+1} \cdot \dots \cdot M_j) \\ &(M_i \cdot M_{i+1}) \cdot (M_{i+2} \cdot \dots \cdot M_j) \\ &\dots \\ &(M_i \cdot \dots \cdot M_{j-1}) \cdot M_j \end{aligned}$$

Definición recursiva

- Casos recursivos, $i < j$.

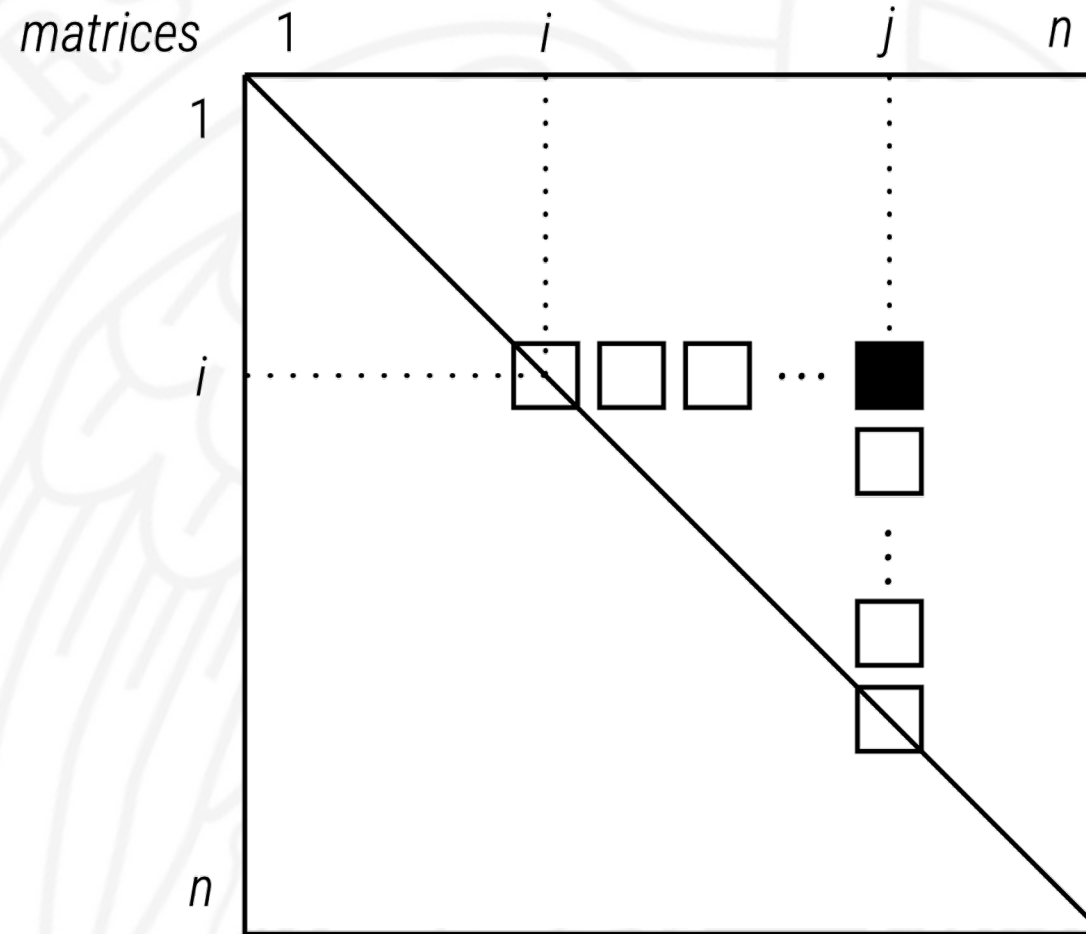
$$matrices(i,j) = \min_{i \leq k \leq j-1} \{ matrices(i,k) + matrices(k+1,j) + d_{i-1}d_kd_j \}$$

- Casos básicos:

$$matrices(i,i) = 0$$

- Llamada inicial: $matrices(1,n)$

Tabla

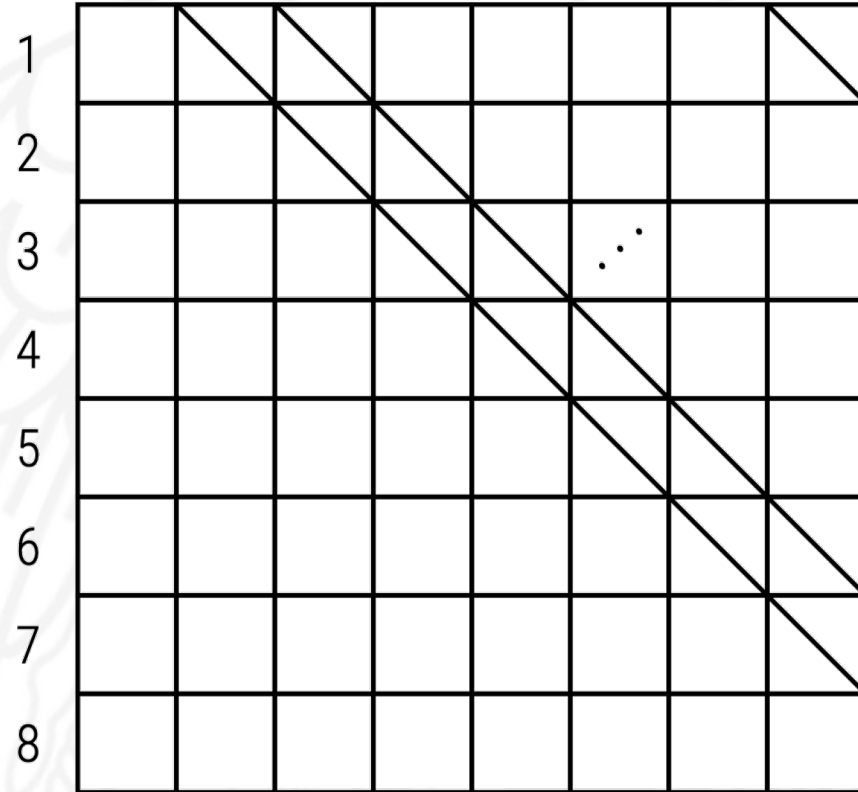


$$matrices(i,j) = \min_{i \leq k \leq j-1} \{ matrices(i,k) + matrices(k+1,j) + d_{i-1}d_kd_j \}$$

Recorrido por diagonales

matrices

1 2 3 4 5 6 7 8



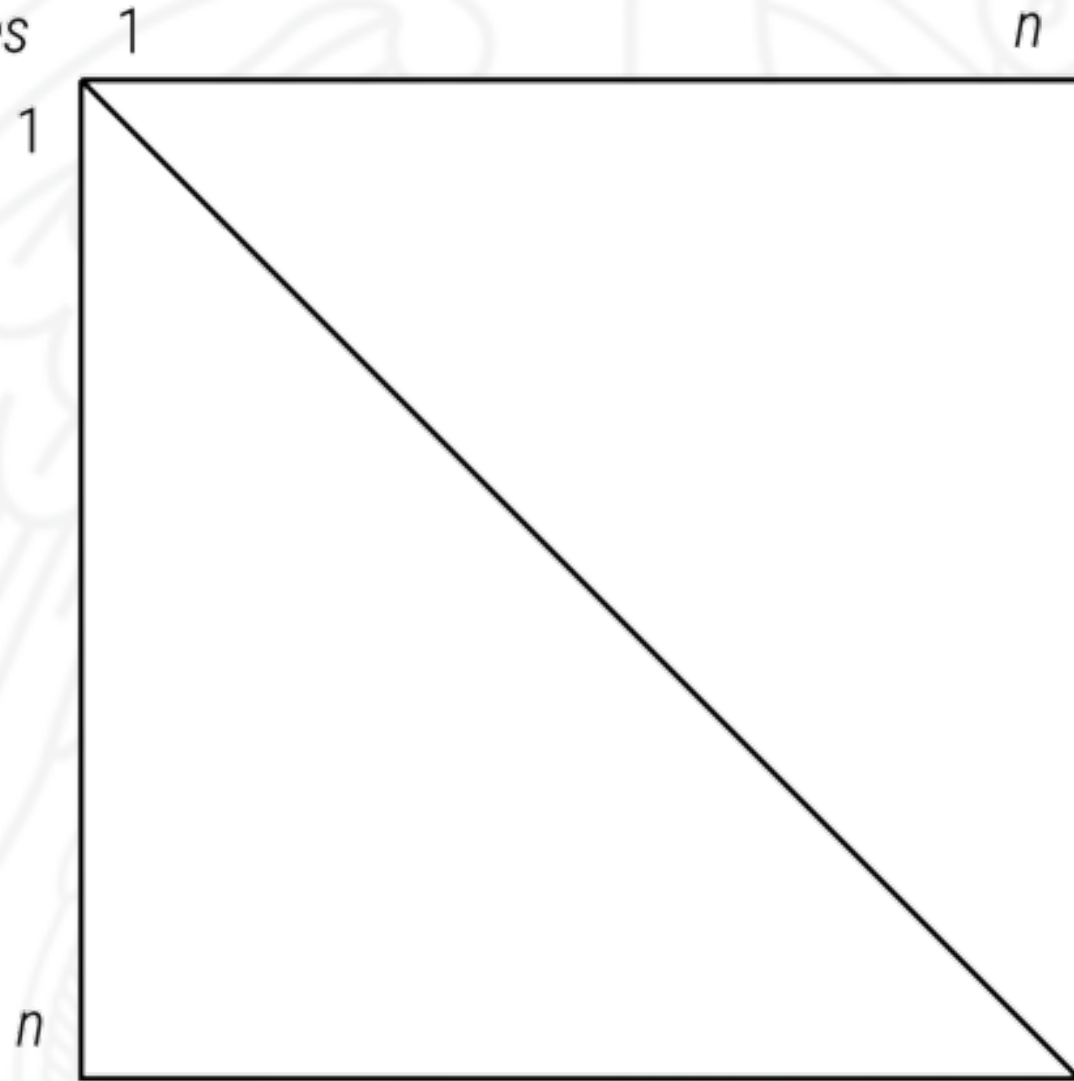
$d = 7$ ($n - 7 = 1$ elemento)

$d = 2$

$d = 1$ ($n - 1 = 7$ elementos)

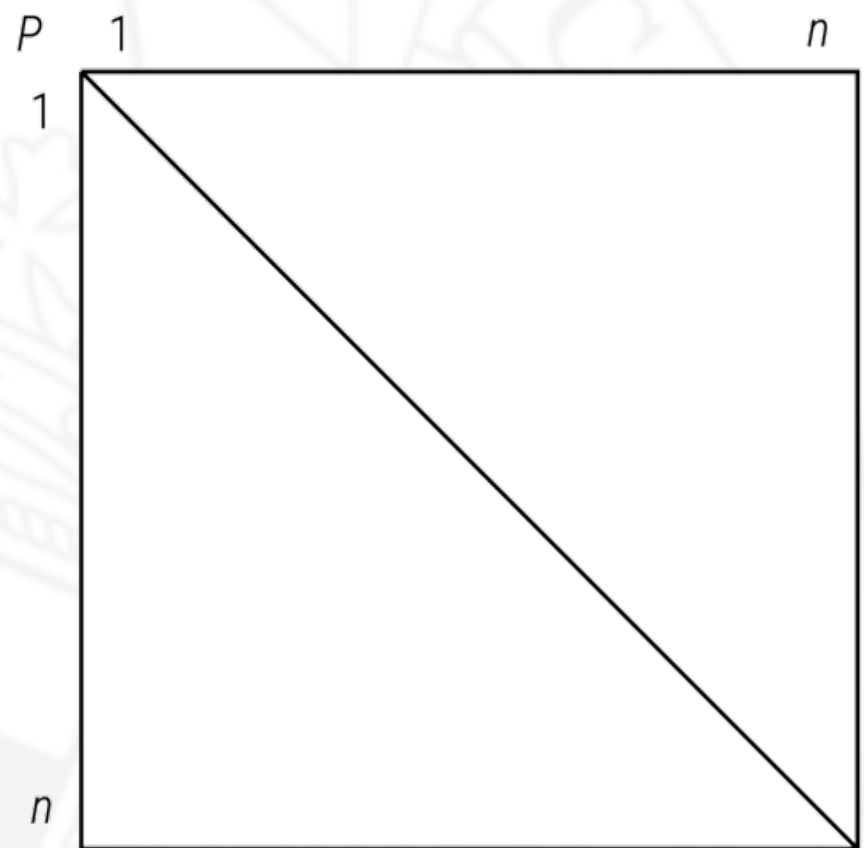
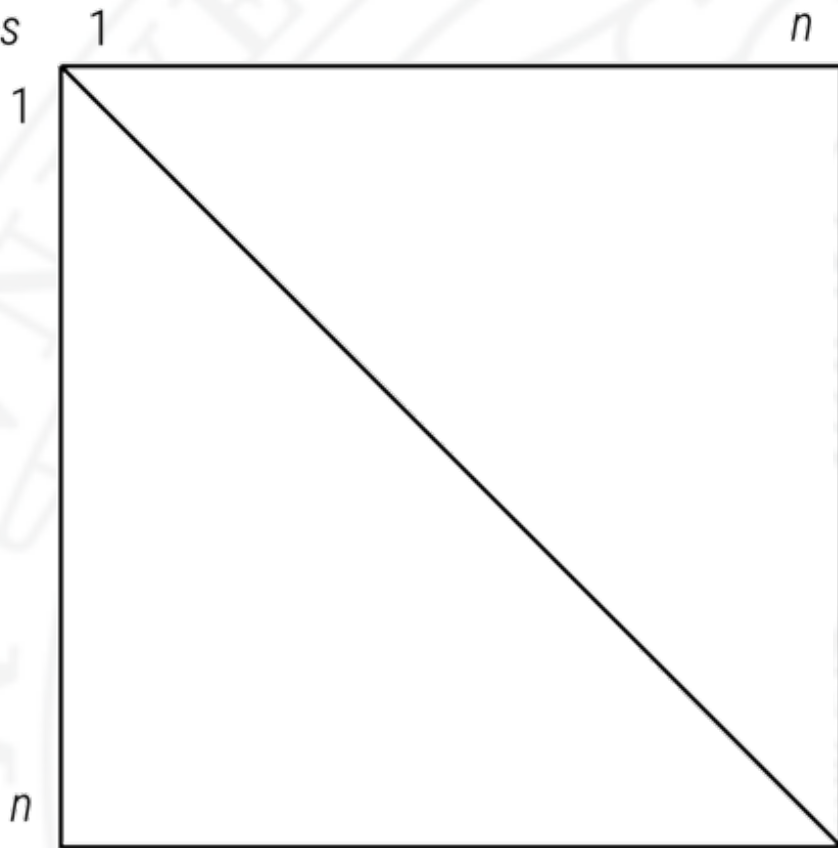
Reconstrucción de la solución

matrices



Reconstrucción de la solución

matrices



Implementación

```
int multiplica_matrices(vector<int> const& D, Matriz<int> & P) {  
    int n = D.size() - 1;  
    Matriz<int> matrices(n+1,n+1,0); P = Matriz<int>(n+1,n+1,0);  
    for (int d = 1; d <= n-1; ++d) // recorre diagonales  
        for (int i = 1; i <= n - d; ++i) { // recorre elementos de diagonal  
            int j = i + d;  
            matrices[i][j] = INF;  
            for (int k = i; k <= j-1; ++k) {  
                int temp = matrices[i][k] + matrices[k+1][j] + D[i-1]*D[k]*D[j];  
                if (temp < matrices[i][j]) { // es mejor partir por k  
                    matrices[i][j] = temp; P[i][j] = k;  
                }  
            }  
        }  
    }  
    return matrices[1][n];  
}
```

$$\sum_{d=1}^{n-1} \sum_{i=1}^{n-d} d = \sum_{d=1}^{n-1} (n-d)d = \frac{n(n-1)(n+1)}{6} \in O(n^3)$$

Implementación

```
void escribir_paren(int i, int j, Matriz<int> const& P) {  
    if (i == j)  
        cout << "M" << i;  
    else {  
        int k = P[i][j];  
        if (k > i) {  
            cout << "("; escribir_paren(i, k, P); cout << ")";  
        } else cout << "M" << i;  
        cout << "*";  
        if (k+1 < j) {  
            cout << "("; escribir_paren(k+1, j, P); cout << ")";  
        } else cout << "M" << j;  
    }  
}
```