# 用户空间与内核空间

get\_user；put\_user;

copy\_to\_user;copy\_from\_user

|  |
| --- |
| **字节操作 ：**  put\_user(内核空间， 用户空间)  get\_user(内核空间， 用户空间)  i2cdev\_ioctl(struct file \*file, unsigned int cmd, unsigned long arg)  |-- unsigned long funcs;  |-- put\_user(funcs, (unsigned long \_\_user \*)arg); //将内核空间的数据拷贝到用户空间  |-- get\_user(funcs, (unsigned long \_\_user \*)arg); //将用户空间的数据拷贝到内核空间  **Buffer操作 ：**  static inline long copy\_to\_user(void \_\_user \*to, const void \*from, unsigned long n)  static inline long copy\_from\_user(void \*to, const void \_\_user \* from, unsigned long n)  //返回剩余未拷贝成功的值，正常值为0  //会调用might\_sleep();进入睡眠  copy\_to\_user((struct watchdog\_info \_\_user \*)arg, &ident, sizeof(ident)) ? -EFAULT : 0  copy\_from\_user(&rv, (int \_\_user \*)arg, sizeof(int)) ? -EFAULT : 0 |

# End