



4

/ C++프로그래밍과실습 (CB3500572-062) / **실습 062 - constructor**

개요 제출 편집 코딩 결과

실습 062 - constructor

제출 마감일: 2023-04-27 23:59

업로드 가능한 파일 수: 3

제출 방식: 개인

목적

이 실습은 다양한 형태로 객체를 생성하도록 class 의 생성자를 정의하는 연습을 합니다.

설명

C++에서 객체를 생성하기 위해서는 클래스의 생성자가 필요합니다.

다양한 상황에서 객체를 생성할 수 있도록 필요한 생성자를 정의해 봅니다.

문제

주어진 프로그램이 정상 출력되도록 Vehicle 클래스의 생성자를 정의하시오.

<참고>

r core guideline 의 C.49 를 준수하시오.

//VehicleTest.cpp

```
v.displayEfficiency();
  Vehicle tesla[2];
  for (auto& t: tesla) {
    t.autoPilot(false);
    t.runFDS();
    t.displayEfficiency();
  return 0;
입력
없음
출력
Model Y LR Range: 511km, Efficiency: 6.01kWh/100km
Model 3 LR Range: 523km, Efficiency: 6.15kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Model Y LR Range: 511km, Efficiency: 6.01kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Full Self-Driving!
Model 3 LR Range: 523km, Efficiency: 6.15kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Model Y LR Range: 511km, Efficiency: 6.01kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Full Self-Driving!
Model 3 LR Range: 523km, Efficiency: 6.15kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Model Y LR Range: 511km, Efficiency: 6.01kWh/100km
Auto-Pilot is off!
Model Y LR Range: 511km, Efficiency: 6.01kWh/100km
```

제출파일

Vehicle.h Vehicle.cpp UZ.CJV

참고

```
// Vehicle.h
#include <string>
class Vehicle {
public:
  // your code here
  void autoPilot(bool onOff);
  void runFDS() const;
  void displayEfficiency() const;
private:
  std::string name;
  int range;
  bool hasFDS;
  float batteryCapacity;
};
// Vehicle.cpp
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include "Vehicle.h"
// your code here
void Vehicle::autoPilot(bool onOff){
  std::cout << "Auto-Pilot is " << (onOff ? "on!" : "off!") << std::endl;
void Vehicle::runFDS() const {
  if(hasFDS)
     std::cout << "Full Self-Driving!" << std::endl;
void Vehicle::displayEfficiency() const {
  std::cout << name << " Range: " << range << "km, Efficiency: " << std::setprecision(3) << range / batteryCapacity << "kWh/100km" << std::
```