

## 실습 6.2 (개선된) 소극장 티켓 판매 애플리케이션 클래스 다이어그램 & 견해

### 설명

- 주어진 코드를 참고하여 개선된 소극장 티켓 판매 애플리케이션의 클래스 다이어그램을 그리시오. 종이에 연필로 그려도 됩니다.
- 개선 전 다이어그램과 비교하여 개선된 디자인을 객체 지향 패러다임 관점에서 자신의 생각을 A4 한장 이내로 기술하시오.

### 제출파일

학번.png


학번.pdf

#### <참고>

- CMakeLists.txt 파일에 아래 정보를 추가해 보세요.

```
set(CMAKE_CXX_STANDARD 17)
```

```
add_executable([프로젝트명] oo/Audience.h oo/Bag.h oo/Invitation.h oo/Theater.h oo/Ticket.h oo/TicketOffice.h oo/TicketSeller.h App.cpp)
```

 exam2.zip

### 제출 상황


제출 여부	제출 완료
채점 상황	채점됨
종료 일시	2023-04-10 19:10
마감까지 남은 기한	과제 제출이 47 분 58 초 빨랐습니다.
최종 수정 일시	2023-04-10 18:22
하단 파일	 20230505...

과제 종료일시가 지났습니다.

지금 과제물을 편집하면 제출 상태가 변경됩니다.  
(정상제출 => 늦은제출)

[제출한 과제 편집](#)

## 과제 채점 결과

성적	0.00 / 10.00
채점 일시	2023-04-10 18:27
채점자	 김태연