

🏠 / C++프로그래밍과실습 (CB3500572-062) / (수정) 실습 068 - member initializer list

개요

제출

편집

코딩 결과

(수정) 실습 068 - member initializer list

제출 마감일: 2023-04-30 23:59

업로드 가능한 파일 수: 4

제출 방식: 개인

목적

이 실습은 class 의 생성자를 정의하는 연습을 합니다.

설명

객체를 생성하기 위해서는 클래스의 생성자가 필요합니다.

자신이 정의한 클래스가 코드의 여러 곳에서 사용되려면 다양한 생성자를 정의할 필요가 있습니다.

문제

주어진 프로그램이 정상적으로 동작하도록 필요한 클래스를 정의하시오.

<참고>

클래스의 멤버 변수는 모두 private 으로 선언합니다.

Department 클래스 타입과 Faculty 타입의 멤버 변수는 pointer 타입으로 선언합니다. 다음의 예를 참고하세요.

```
private:
    std::string name;
    Faculty* faculty;
```

```
private:
    std::string name;
    int numDepartments;
    Department* departments;
```

```
//FacultyTest.cpp

#include <memory>
#include "University.h"
#include "Department.h"
#include "Faculty.h"

int main() {
    auto faculty = std::make_shared<Faculty>("Computer Science", 10);

    Department cse("Computer Science and Engineering", faculty.get());
    Department ibe("Information and Biomedical Engineering");
    ibe.setFaculty(faculty.get());

    Department depts[3] = {Department("Math"), ibe, cse};
    University univ("Pusan National University", 3);
    univ.setDepartments(depts);

    univ.printInfo();

    return 0;
}
```

입력

없음

출력

University Name: Pusan National University

Number of Departments: 3

Department Name: Math

Faculty Name: N/A

Number of Faculty Members: N/A

Department Name: Information and Biomedical Engineering

Faculty Name: Computer Science

Number of Faculty Members: 10

Department Name: Computer Science and Engineering

Faculty Name: Computer Science

Faculty Name: Computer Science

Number of Faculty Members: 10

제출파일

University.h
Department.h
Faculty.h
68.csv

