



↑ C++프로그래밍과실습 (CB3500572-062) / (선택) 실습 076 - 2d array with [][]

개요 제출 편집 코딩 결과

(선택) 실습 076 - 2d array with [][]

제출 마감일: 2023-05-07 23:59 업로드 가능한 파일 수: 2

제출 방식: 개인

목적

이 실습은 class 의 subscript opeartor [] 를 오버로딩 하는 연습합니다.

설명

std::vector 타입을 이용하여 2차원 배열을 정의해 봅시다.

체스 게임을 개발한다고 가정 하겠습니다.

체스판은 8 x 8 이므로 2차원 배열로 표현해 보겠습니다.

```
// ChessBoard.h
#include <iostream>
#include <vector>
enum PIECE {B_ROOK=1, B_KING, B_BISHOP, B_QUEEN, B_KNIGHT, B_PAWN,
  W_ROOK, W_KING, W_BISHOP, W_QUEEN, W_KNIGHT, W_PAWN};
class ChessBoard {
public:
  ChessBoard() {
    board[0][0] = B\_ROOK; \quad board[0][1] = B\_KNIGHT; board[0][2] = B\_BISHOP; \quad board[0][3] = B\_QUEEN;
    board[0][4] = B_KING; board[0][5] = B_BISHOP; board[0][6] = B_KNIGHT; board[0][7] = B_ROOK;
    for (int i=0; i < 8; ++i) board[1][i] = B_PAWN;
    board[7][0] = W_ROOK; board[7][1] = W_KNIGHT; board[7][2] = W_BISHOP; board[7][3] = W_QUEEN;
    board[7][4] = W_KING; board[7][5] = W_BISHOP; board[7][6] = W_KNIGHT; board[7][7] = W_ROOK;
    for (int i=0; i < 8; ++i) board[6][i] = W_PAWN;
  std::vector<PIECE>& operator[] (int index){
    // your code here;
```

```
friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const ChessBoard& chess);
private:
  std::vector<std::vector<PIECE>> board = std::vector<std::vector<PIECE>>(8, std::vector<PIECE>(8));
std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const PIECE& p) {
  // your code here
std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const ChessBoard& chess) {
  // your code here
문제
<< 연산자와 [ ] 연산자를 지원하는 ChessBoard 객체를 생성하기 위한 클래스를 정의하시오.
<참고>
//ChessBoardTest.cpp
#include <iostream>
#include "ChessBoard.h"
int main() {
  std::cout << PIECE(1) << std::endl;
  ChessBoard c;
  std::cout << c << std::endl;
  std::cout << c[0][0] << std::endl;
  std::cout << c[0][1] << std::endl;
  return 0;
입력
없음
출력
Black Rook
1 5 3 4 2 3 5 1
   6 6 6 6 6 6
```

0 0 0 0 0 0 0

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

 12
 12
 12
 12
 12
 12
 12
 12

 7
 11
 9
 10
 8
 9
 11
 7

Black Rook

Black Knight

제출파일

ChessBoard.h 76.csv