

🏠 / C++프로그래밍과실습 (CB3500572-062) / 실습 056 this 포인터

개요

제출

편집

코딩 결과

실습 056 this 포인터

제출 마감일: 2023-04-09 23:59

업로드 가능한 파일 수: 3

제출 방식: 개인

목적

이 실습은 class 내부에서 this 키워드를 사용하는 연습을 합니다.

설명

객체 지향 프로그래밍에서 메서드 체이닝 (method chaining) 은 단일 문(statement) 에서 객체의 여러 메서드를 이어서 호출 하는 방법입니다.

예를 들어, 문자열을 변형하는 코드를 메서드 체이닝으로 다음과 같이 작성할 수 있습니다.

```
std::string myString = " Hello, World! ";
```

```
std::string result = StringSplitter(myString)
                        .trim()
                        .removeNonAlnum()
```

```
.split(' ');
```

문제

주어진 프로그램이 동작하는데 필요한 StringSplitter 클래스를 구현하시오.

단, this 키워드를 이용하여 메서드 체이닝 (method chaining) 방법을 활용하시오.

<참고>

```
// main.cpp
```

```
#include <iostream>
#include "StringSplitter.h"

int main() {
    std::string myString;
    std::getline(std::cin, myString);
    auto tokens =
        StringSplitter(myString)
        .trim()
        .removeNonAlnum()
        .split(' ');

    for (auto& token : tokens)
        std::cout << token << std::endl;

    return 0;
}
```

입력 예

```
Hello, World!
```

출력 예

Hello

World

제출파일

StringSplitter.h

StringSplitter.cpp

56.csv

