

🏠 / C++프로그래밍과실습 (CB3500572-062) / 실습 096 - 생성자/소멸자 호출 순서 / 개요

개요

제출

편집

코딩 결과

## 실습 096 - 생성자/소멸자 호출 순서

제출 마감일: 2023-05-24 23:59

업로드 가능한 파일 수: 6

제출 방식: 개인

### 목적

이 실습은 상속 관계의 클래스들 사이에 생성자와 소멸자 호출 순서를 확인해봅니다.

### 설명

LCD\_Monitor, LED\_Monitor, OutputDevice, Monitor, Printer 클래스가 주어집니다.

### 문제

주어진 메인함수를 실행하여 정해진 문자열을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

단, 설명에서 주어진 클래스의 Hierarchy 를 상속을 이용해서 구성하시오.

### <참고>

//DeviceTest.cpp

```
int main() {
    {
        Monitor monitor;
    }
    std::cout << "-----" << std::endl;
    {
        Printer printer;
    }
    std::cout << "-----" << std::endl;
    {
        LED_Monitor led_monitor;
        LCD_Monitor lcd_monitor;
    }
}
```

### 입력

없음

## 출력

OutputDevice constructor  
Monitor constructor  
Monitor destructor  
OutputDevice destructor  
-----

OutputDevice constructor  
Printer constructor  
Printer destructor  
OutputDevice destructor  
-----

OutputDevice constructor  
Monitor constructor  
LED\_Monitor constructor  
OutputDevice constructor  
Monitor constructor  
LCD\_Monitor constructor  
LCD\_Monitor destructor  
Monitor destructor  
OutputDevice destructor  
LED\_Monitor destructor  
Monitor destructor  
OutputDevice destructor

## 제출파일

LCD\_Monitor.h  
LED\_Monitor.h  
OutputDevice.h  
Monitor.h  
Printer.h  
096.csv

