AbsoluteLayout : 绝对布局

使用较少， 因为android设备的屏幕尺寸有太多的不一样

Layout\_width : 组件的宽度

Layout\_height : 组件的高度

Layout\_x : 组件的x坐标

Layout\_y : 组件的y坐标

我的sdk没有绝对布局， 就不做源码了， 了解便好

大部分使用相对布局来做开发