|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Button | Button类的构造方法 | Null |
| onKeyDown | 当用户按键时，该方法被调用。通过指定按键值以及按键对象，当相应时间发生（按键）该方法被调用 | Boolean |
| onKeyUp | 当用户按键弹起后， 该方法被调用。通过指定按键值以及按键对象，当相应时间发生（按键弹起）该方法被调用 | Boolean |
| onKeyLongPress | 当用户保持按键时，该方法被调用。通过指定按键值以及按键对象，当相应时间发生（按键保持）该方法被调用 | Boolean |
| onKayMultiple | 当用户多次按键时，该方法被调用。通过指定按键值以及按键对象，当相应时间发生（按键保持）该方法被调用 | Boolean |
| invalidateDrawable | 刷新drawable对象。执行该方法见会设置view为无效，最终导致onDraw方法被重新调用 | Void |
| scheduleDrawable | 定义动画方案的下一帧 | Void |
| unscheduleDrawable | 取消scheduleDrawable的动画方案 | Void |
| onPreDraw | 设置视图显示，例如在视图显示之前调整滚动轴的边界 | Boolean |
| sendAccessibilityEvent | 发送时间类型指定的AccessibilityEvent。发送请求前，该方法需要检查Accessibility是否打开 | Void |
| sendAccessibilityEventUnchecked | 发送事件类型指定的accessibilityEvent=。发送前不需要检查Accessibility是否打开 | Void |
| setOnKeyListener | 设置按键监听 | Void |