|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| dispatchPopulateAccessibilityEvent | 在子视图创建时，分派一个辅助事件 | Boolean |
| isChecked | 判断组件状态是否勾选 | Boolean |
| onRestoreInstanceState | 设置视图恢复以前的状态，抓个状态时onSaveInstanceState | Void |
| performClick | 执行Click动作，该动作会触发事件监听器 | Boolean |
| setButtonDrawable | 根据drawable对象设置组件的背景 | Void |
| setChecked | 设置组件的状态,如参数为真，则组件为选中状态 | Void |
| setOnCheckedChangeListener | CheckBox常用的设置监听器的方法。组件改变时，该监听器被调用 | Void |
| Toggle | 改变按键的当前状态 | Void |
| onCreateBrawableState | 获取文本框为空时，文本框默认显示的字符串 | charSequence |
| onCreateDrawableState | 为当前视图生成新的drawable状态 | Int[] |

CheckedBox的一些方法：

RadioGroup的一些方法：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| addView | 根据布局指定的属性添加一个子视图 | Void |
| Check | 但传递 -1 作为指定的选择标识符时，此方法同 clearCheck()方法等效 | Void |
| generateLayoutParams | 返回一个新的布局实例这个实例时根据指定的属性聚合生成的 | viewGroup.layoutParams |
| setOncheckedChangListener | 注册单选按钮状态改变监听器，单机按钮时，OnCheckedChange() 方法被调用 | void |
| setOnHierarchyChangeListener | 注册层次结构变化（当子内容添加到该视图或者从该视图中移除时）监听器 | Void |
| generateDefaultLayoutParams | 返回默认的布局参数，当view作为参数传递给addView(view)而没有布局参数时，就会请求这些参数。如果返回null，则addView会抛出异常 | LinearLayout.LayoutParams(默认的布局参数) |
| getCheckedRadioButtonId | 返回单选按钮组中所选择的单选按钮的标示ID | Int （如果没有勾选，则返回-1） |