EditText ： 输入框

Hint=”提示” : 提示字符

textColorHint=”#f00” ： 提示字符的颜色

selectAllOnFocus=”true” : 获得焦点后， 全选组件内的内容

inputType=”phone” ： 限制输入的类型

minLines=”1” ： 设置最小行数

maxLines=”2” ： 设置最大行数

singleLine=”true” ： 限制只能单行输入

textScaleX=”1.5” ： 设置字与字的水平间隔

textScaleY=”1.5” ： 设置字与字的垂直间隔

EditText : 自身定义的方法

EditText ( Contecxt context)

EditText(Context context,AttributeSet attrs)

EditText(Context context,AttributeSet attrs， int defStyle) // 构造函数

Void extendSelection(int index) // public类方法

Void selectAll() // public类型

Void setEllipsize( TextUtils.Truncate ellipsis) // public

Void setSelection( int start, int stop ) // public

Boolean getDefaultEditable() // proteced类型方法

MovementMethod getDefaultMovementMethiod() // protected

其他常用方法：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| setImeOptions | 设置软键盘的Enter键 | Void |
| getImeActionLable | 设置IME动作标签 | Charsequence |
| getDefaultEditable | 获取是否默认可编辑 | Boolean |
| setEllipsize | 设置当文字过长时控件的显示方式 | Void |
| setFreezesText | 设置保存文本内容以及光标位置 | Void |
| getFreezesText | 获取保存文本内容以及光标位置 | Boolean |
| setGravity | 设置文本框在布局中的位置 | Void |
| getGravity | 获取文本框在布局中的位置 | Int |
| setHint | 设置文本框为空时，文本框默认显示 的文字 | Void |
| getHint | 获取文本框为空时，默认显示的文字 | Charsequence |
| setIncludeFontPadding | 设置文本框是否包含底部和顶端额外的空白 | Void |
| setMarqueeRepeatLimit | 在ellipsize指定marquee的情况下，设置重复滚动的次数 | Void |
|  |  |  |