FrameLayout : 帧布局

直接在屏幕上开辟出一片空白的区域，当我们在里面添加控件的的时候， 默认放在左上角 。

没有任何的定位方式

帧布局的大小由最顶端的子控件决定

Layout\_gravity : 设置控件的位置 ( center , left , right , top , bottom ),可以两个属性组合， 右下角 ： layout\_gravity=”right|bottom”

Foreground : 设置帧布局容器的前景图片

foregroundGravity : 设置前景图片的位置， 参数同 layout\_gravity