RelativeLayout : 相对布局

Gravity : 设置容器内组件的对齐方式

ignoreGravity : 设置了该属性为 true 的属性的组件， 将不受 gravity 属性的影响

layout\_alignParentLeft : 左对齐

layout\_alignParentRight : 右对齐

layout\_alignParentTop ： 顶部对齐

layout\_alignparentBottom : 底部对齐

layout\_centerHorizontal : 水平居中

layout\_centerVertical : 垂直居中

layout\_centerInParent : 中间位置

layout\_toLeftOf ： 参考组件的左边

layout\_toRightOf ： 参考组件的右边

layout\_above ： 参考组件的上方

layout\_below : 参考组件的下方

layout\_alignTop : 对齐参考组件的上边界

layout\_alignBottom ： 对齐参考组件的下边界

layout\_alignLeft ： 对齐参考组件的左边界

layout\_alignRight ： 对齐参考组件的有边界、

layout\_margin : 设置组件 四方的偏移量

layout\_marginLeft ： 设置组件 左边的偏移量

layout\_marginRight ： 设置组件 右边的偏移量

layout\_marginTop ： 上面的偏移量

layout\_marginBottom ： 下面的偏移量

layout\_padding : 设置组件的内边距

layout\_paddingLeft : 设置组件左边的内编剧

layout\_paddingRight : 设置组件右边的内编剧

layout\_paddingTop : 设置组件上边的内编剧

layout\_paddingBottom : 设置组件下边的内编剧