shapeDrawable 资源文件

新建一个android XML file -> root elment 选择 shape

<solid android:color=”#ff0”> : 设置背景颜色

<stroke android:width=”3dp” android:color=”#f00”> : 设置边框的粗细以及颜色

<padding android: [ left| right | bottom | top ] = “3dp”> ： 设置内边距

<corners android:

topLeftRadius=”3px” ：上左圆角的半径3px

topRightRadius=”3px” ：上右圆角的半径3px

bottomLeftRadius=”3px” ：下左圆角的半径3px

bottomRightRadius=”3px” ：下右圆角的半径3px

/>

<gradient

startColor=”” ： 起始颜色

endColor=”” ：结束颜色

Angle=”0” : 角度， 逆时针，0 ： 左向右， 90 ： 下向上

/>