前端开发 | 张大漾 | Github

• 工作年限: 4.5年开发经验

学历: 本科专业: 通信工程手机: 18758302302

• 邮箱: 18758302302@gg.com

• 岗位: 前端工程师

我的能力

业务方面

- 擅长编写技术文档, 为团队写过一套前端文档, 包括前端规范, 开发教程, 各工具使用, 鼓励团队分享
- 擅长使用xmind等工具梳理业务, 将各业务图像化, 建立业务全貌, 为产品发展提供参考
- 有团队管理经验, 能带团队独立完成一个前端项目. 包括项目前端架构设计, 页面UI组件开发, 前后端数据联调.
- 关注代码质量, 写过一套自动化检测工具check-list, 将check-list, eslint, 单元测试. 融入团队的日常开发. 每次代码提交/推送/部署都会检测
- 自学能力强, 随时关注相关技术趋势, 不断完善自身技术水平. 您可以访问YHTML5-Tutorial, 关注我最新学习状况.
- 在提高开发效率,性能优化方面有一定心得

技术能力

- 有pc, 移动, 小程序等多端开发经验
- 熟练html/css/js, 使用mac + vscode编写可复用, 可维护的前端代码
- 熟练使用Vue, React, ES6, webpack, learn, git等技术进行开发
- 熟练使用各项技术, 解决浏览器兼容性, 跨域等问题
- 开发过一套 基于nodejs + webpack + babel + eslint + shelljs的一套前端脚手架, 不需要每个人都是webpack配置工程师
- 熟练使用webpack,autoprefixer,uglifyJs,html-minifier等工具,进行打包/压缩/混淆/合并,实现前端性能极致优化
- 熟悉http协议, 使用nginx, nodejs, PM2 搭建过Web服务器应用

工作经历

2017.7-至今 | 杭州火小二科技有限公司(二维火) | 高级前端工程师

主要负责点餐业务线开发维护. 梳理重构原有点餐系统, 迁移原有代码到新架构, 并推进多主题(一个主题就是一套点餐系统)开发方式.

模块化各功能模块,将各业务功能点组件化新模式将开发工作分为:业务逻辑,交互动画,构建工具,联调接口,环境与部署.即可安排每个人做他擅长并喜欢的工作.提高团队开发效率

注: 原有代码只有一个版本, 满足不了千变万化的客户需求. 同时原有架构开发周期长, 回归测试量大

- 通过[文档化各项规范, 自动化checkList, 单元测试, code review, 数据埋点], 保证代码质量
- 整理老系统, 开发公共组件, 公共util. 避免重复造轮子
- 统一脚手架工具, 统一升级优化, 为不同项目提供基础支持.
- 调整原有开发模式, 使用node-proxy, nginx, mock接口等提高团队开发效率. npm start 就直接进入业务 开发
- 梳理各业务功能点, 画出业务全貌. 提供路由中心,规范化url. 解决循环跳转, 返回错误, 代码耦合等长期历史问题

2016.7-2017.7 | 杭州筑家易网络科技有限公司 | 前端工程师

- 1. 主要负责公司前端的基础工程建设以及开发符合公司业务的前端组件, 用干快速开发公司各产品
- 2. 开发定制化的前端脚手架, 解决前端开发中自动化工具、性能优化、模块化框架、开发规范、代码部署、开发流程等问题,
- 3. 统一技术栈,减少代码冲突,并配套对应检测工具及开发文档,让团队成员只需要简单培训学习使用这套框架,将精力主要放在业务需求开发上,而不需要额外学习研究webpack, jsx, babel, node, shell,express等等一堆概念与知识
- 4. 开发邻易联官网后台, 邻易联物业系统, 升级空间家装后台, 智慧社区运营系统, 等一系列react + ant design产品
- 5. 开发房贷通微信公众号, 智慧社区客户端, 筑家生活号(支付宝), 奖金系统(app内嵌)等移动端应用

2015.6-2016.7 | 杭州凡伟网络科技有限公司 | 前端工程师

- 1. 负责公司前端团队的建设, 培训前端新人, 开发符合公司业务的前端脚手架
- 2. 配合设计师一起设计, 高用户体验的UI界面.
- 3. 配合后端工程师开发可复用. 可维护的高质量代码
- 4. 参与开发维护以云计费业务为核心的一系列产品: 云计费官网, 商户后台, OA后台, SDK应用等等

2014.6-2015.6 | 杭州瓦普科技有限公司 | Web前端工程师

公司属于创业型企业, 在职期间自己学习进步很大,主要负责:

- 1. 负责管理公司网站的运营维护与微信公众平台的运营推广,包括:搜索优化,关键词设置,百度推广设置.
- 2. 将设计师的PSD界面, word文档, 开发成HTML页面.
- 3. 修复Bugs, 需求修改等: 比如字体大小, 移动端自适应, 缓存问题, 图片修改等问题.

培训教育

2010.9-2014.6 | 浙江万里学院 | 通信工程 | 本科

作品集

作品	描述	地址
github	github	https://github.com/yhtml5

作品	描述	地址
npm	已发布npm包	https://www.npmjs.com/search?q=yhtml5
YHTML5-Tutorial	个人技术学习	https://github.com/yhtml5/yhtml5-tutorial
YHTML5-CLI	开发工具集	https://github.com/yhtml5/yhtml5-cli

Copyright © 2015-2018 yhtml5.com 当前呈现版本 v1.2.1 浙ICP备 15027035号-1 浙公网安备 33011802000269号