前端开发丨张大漾

• 工作年限: 6年开发经验

• 学历: 本科

手机: 18758302302岗位: 前端工程师

我的能力

六年前端开发经验,现负责扫码点餐业务,有丰富的优化重构经验,**具有多端开发经验**(微信支付宝小程序/公众号H5/小游戏/PC后台/数据可视化大屏)管理10多人前端团队,推动前端工程化建设.通过开发规范、组件库、自动化检测工具、eslint、单元测试等工具,不断提高团队开发效率有一定技术广度,熟悉服务器相关知识.能搭建服务器提供接口服务.曾经从0到1的带队开发移动微商城,熟悉小程序公众号授权与支付流程

技术能力

- 熟练掌握html/css/js/dom/bom/git/nginx/shell基础知识, 编写可复用、可维护的代码
- 熟练使用React, Vue, ES6, webpack, typescript等技术进行开发
- 熟练使用charles/postman/arms监控等各类工具解决线上等问题
- 熟练使用webpack,postcss,sass,npm等工具,推进前端工程化建设,在前端性能优化方面有[一定心得] (https://www.processon.com/view/link/5c2d8296e4b0641c83cb89c7)
- 熟练掌握linux知识, 使用nginx + eggjs + nodejs + PM2 搭建过Web服务器应用
- 关注代码质量, 写过一套自动化检测工具[check-list](https://github.com/yhtml5/yhtml5-cli/tree/master/packages/check-list), 将check-list, eslint, 单元测试. 融入团队的日常开发. 每次代码发布前都会检测
- 会梳理技术文档, 为团队写过一套前端文档, 包括前端规范、开发教程、各工具使用, 鼓励团队分享
- 自学能力强, 随时关注相关技术趋势, 不断完善自身技术水平. 可以访问[YHTML5-Tutorial][YHTML5-Tutorial], 关注我最新学习状况

工作经历

2017.7-至今 | 杭州火小二科技有限公司(二维火) | 前端架构师

主要负责点餐业务线开发维护. 梳理重构原有点餐系统, 迁移原有代码到新架构, 并推进多主题(一个主题就是一套点餐系统)开发方式.

模块化各功能模块,将各业务功能点组件化新模式将开发工作分为:业务逻辑,交互动画,构建工具,联调接口,环境与部署.即可安排每个人做他擅长并喜欢的工作.提高团队开发效率

注: 原有代码只有一个版本, 满足不了千变万化的客户需求. 同时原有架构开发周期长, 回归测试量大

- 通过文档化各项规范, 自动化checkList, 单元测试, code review, 数据埋点], 保证代码质量
- 整理老系统, 开发公共组件, 公共util. 避免重复造轮子
- 统一脚手架工具, 统一升级优化, 为不同项目提供基础支持.
- 调整原有开发模式, 使用node-proxy, nginx, mock接口等提高团队开发效率. npm start 就直接进入业务 开发

• 梳理各业务功能点, 画出业务全貌. 提供路由中心,规范化url. 解决循环跳转, 返回错误, 代码耦合等长期历史问题

2016.8-2017.7 | 杭州筑家易网络科技有限公司 | 前端工程师

- 1. 负责公司前端的基础工程建设以及开发符合公司业务的前端组件, 用于快速开发公司各产品
- 2. 开发定制化的前端脚手架, 解决前端开发中自动化工具、性能优化、模块化框架、开发规范、代码部署、开发流程等问题,
- 3. 统一技术栈,减少代码冲突,并配套对应检测工具及开发文档,让团队成员只需要简单培训学习使用这套框架,将精力主要放在业务需求开发上,而不需要额外学习研究webpack,jsx,babel, node, shell,express等等一堆概念与知识
- 4. 开发邻易联官网后台, 邻易联物业系统, 升级空间家装后台, 智慧社区运营系统, 等一系列react + ant design产品
- 5. 开发房贷通微信公众号, 智慧社区客户端, 筑家生活号(支付宝), 奖金系统(app内嵌)等移动端应用

2015.11-2016.8 | 杭州凡伟网络科技有限公司 | 前端工程师

- 1. 负责公司前端团队的建设, 培训前端新人, 开发符合公司业务的前端脚手架
- 2. 配合设计师一起设计, 高用户体验的UI界面.
- 3. 配合后端工程师开发可复用, 可维护的高质量代码
- 4. 参与开发维护以云计费业务为核心的一系列产品: 云计费官网, 商户后台, OA后台, SDK应用等等

2014.10-2015.10 | 杭州瓦普科技有限公司 | Web前端工程师

公司属于创业型企业, 在职期间自己学习进步很大,主要负责:

- 1. 负责管理公司网站的运营维护与微信公众平台的运营推广,包括:搜索优化,关键词设置,百度推广设置.
- 2. 将设计师的PSD界面, word文档, 开发成HTML页面.
- 3. 修复Bugs, 需求修改等: 比如字体大小, 移动端自适应, 缓存问题, 图片修改等问题.

培训教育

2010.9-2014.6 | 浙江万里学院 | 通信工程 | 本科

作品

作品	描述	地址
github	github	https://github.com/yhtml5
npm	npm库	https://www.npmjs.com/search?q=yhtml5
YHTML5-Tutorial	技术学习	https://github.com/yhtml5/yhtml5-tutorial
YHTML5-CLI	开发工具集	https://github.com/yhtml5/yhtml5-cli