"A YEAR FULL OF INFINITE POSSIBILITIES"

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



TRABAJO DE INVESTIGACIÓN FORMATIVA

Tema

Lexical Exploration in Systems Engineering: A Comprehensive Collection of Key Terms for Each Letter of the Alphabet in English

ASIGNATURA:

INGLES

DOCENTE:

Pilco Andia Carlota Cristina

INTEGRANTES:

- Basurco Casani Jeferson Joao
- Carrasco Choque Arles Melvin

- \bullet Forocca Mamani Maxs Sebastian Joaquin
- Huayhua Hillpa Yourdyy Yossimar

AREQUIPA 2024-A

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	INTRODUCCIÓN	2
2.	OBJETIVOS	2
	2.1. Objetivo General	2
	2.2. Objetivos Especificos	2
3.	METODOLOGÍA	2
4.	CUERPO DE LA INVESTIGACIÓN	2
	4.1. Letter M	3
	4.2. Letter N	3
	4.3. Letra O	4
	4.4. Letra P	4
	4.5. Letra Q	4
	4.6. Letra R	5
5.	CONCLUSIONES	5
6.	RECOMENDACIONES	5

1. INTRODUCCIÓN

En el campo de la Ingenieria de Sistemas, poseer un vocabulario técnico amplio y preciso en inglés es fundamental para el desarrollo profesional y académico. El inglés técnico no solo facilita la comprensión de literatura especializada, sino que también mejora la capacidad de comunicación en un entorno globalizado, donde el inglés es el idioma predominante de la ciencia y la tecnología.

El objetivo de esta investigación es compilar un compendio exhaustivo de términos clave en inglés, organizados alfabéticamente, que son relevantes para la Ingeniería de Sistemas. Cada letra del abecedario será explorada en profundidad para identificar la mayor cantidad de palabras posibles que se utilizan en nuestra disciplina.

A través de esta investigación, buscamos no solo enriquecer nuestro vocabulario técnico, sino también proporcionar una herramienta útil para estudiantes y profesionales que deseen mejorar su dominio del inglés en contextos técnicos. Al final de este trabajo, esperamos haber creado un recurso valioso que contribuya al desarrollo de competencias lingüísticas.

2. OBJETIVOS

2.1. Objetivo General

Compilar un compendio exhaustivo de términos clave en inglés, organizados alfabéticamente, que sean relevantes para la Ingeniería de Sistemas, con el fin de enriquecer el vocabulario técnico de estudiantes y profesionales en esta disciplina.

2.2. Objetivos Especificos

- Identificar y recolectar palabras técnicas en inglés relevantes para la Ingeniería de Sistemas que comiencen con cada letra del abecedario.
- Clasificar y organizar las palabras recolectadas en categorías temáticas dentro de la Ingeniería de Sistemas, tales como desarrollo de software, redes, bases de datos, y ciberseguridad.
- Proporcionar ejemplos del uso de cada palabra encontrada.
- Elaborar un glosario técnico bilingüe (inglés-español) que facilite la comprensión y el aprendizaje de los términos identificados.
- Desarrollar un recurso didáctico que pueda ser utilizado en cursos de inglés técnico para Ingeniería de Sistemas, mejorando así las competencias lingüísticas de los estudiantes. Evaluar la relevancia y aplicabilidad de los términos técnicos recopilados a través de encuestas y entrevistas con profesionales y académicos del área.

3. METODOLOGÍA

4. CUERPO DE LA INVESTIGACIÓN

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum

mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

4.1. Letter G

Gateway

- The gateway connects different networks.
- Every network needs a gateway for communication.

Gigabyte

- The hard drive has a capacity of 500 gigabytes.
- A gigabyte is equal to 1,024 megabytes.

Graphical User Interface

- The software has a user-friendly graphical user interface.
- A graphical user interface makes interaction easier.

Gigahertz

- The processor speed is measured in gigahertz.
- Higher gigahertz means a faster CPU.

4.2. Letter H

Hard Drive

- The hard drive stores all the data.
- A larger hard drive can hold more files.

Hyperlink

- Click the hyperlink to visit the website.
- Hyperlinks connect different web pages.

HTML

- HTML is the standard markup language for web pages.
- Learning HTML is essential for web development.

Host

- The server acts as a host for the website.
- Each device on the network is a host.

4.3. Letter I

Internet

- The internet connects millions of computers worldwide.
- You can find information on the internet.

■ IP Address

- Every device has a unique IP address.
- An IP address identifies a device on the network.

■ Input Device

- A keyboard is an input device.
- Input devices allow users to interact with the computer.

Integrated Circuit

- An integrated circuit is found in every computer.
- Integrated circuits are used in various electronic devices.

4.4. Letter J

Java

- Java is a popular programming language.
- Many applications are developed using Java.

JSON

- JSON is used for data interchange.
- The API returns data in JSON format.

JUnit

- JUnit is used for testing Java applications.
- Writing tests in JUnit improves code quality.

JDBC

- JDBC is used to connect Java applications to databases.
- Using JDBC simplifies database interactions.

4.5. Letter K

Kernel

- The kernel is the core of the operating system.
- A stable kernel is essential for system performance.

Keyword

- In programming, keywords have special meanings.
- Keywords cannot be used as variable names.

Kilobyte

- A kilobyte is equal to 1,024 bytes.
- Small files are often measured in kilobytes.

Kubernetes

- Kubernetes is used for container orchestration.
- Managing applications with Kubernetes is efficient.

4.6. Letter L

Linux

- Linux is an open-source operating system.
- Many servers run on Linux.

Loop

- A loop repeats a block of code.
- Loops are essential in programming.

Library

- A library provides reusable code.
- Developers use libraries to save time.

Load Balancer

- A load balancer distributes traffic across servers.
- Using a load balancer improves system reliability.

4.7. Letter M

Microprocessor

- The computer has a microprocessor.
- A microprocessor is a samll chip.

Mainframe

- The company uses a mainframe for data storage.
- A mainframe is very powerful.

Modem

- I need a modem to connect to the internet.
- The modem is small and white.

Motherboard

- The motherboard is inside the computer.
- Every computer has a motherboard.

Malware

- Malware can harm your computer.
- Good antivirus software can stop malware.

4.8. Letter N

Network

- The office has a computer network.
- A network connects many computers.

■ Node

- Each computer is a node in the network.
- The node is part of a larger system.

Nanotechnology

- Nanotechnology is used in medicine.
- Nanotechnology works on a very small scale.

Notebook (Computer)

- He uses a notebook for his work.
- A notebook is a portable computer.

4.9. Letra O

■ Operating System

- Windows is an operating system.
- Every computer needs an operating system.

Optical Fiber

- Optical fiber cables are very fast.
- The internet uses optical fiber.

Open Source

- Linux is an open source software.
- Open source software is free to use.

Overclocking

- Overclocking makes the computer faster.
- Overclocking can heat up the CPU.

4.10. Letra P

Programming

- Yourdyy is learning programming.
- Programming is writing computer code.

Processor

- The processor is the brain of the computer.
- A fast processor makes a computer quick.

\blacksquare Peripheral

- A mouse is a peripheral device.
- Printers and scanners are peripherals.

Protocol

- HTTP is a web protocol.
- Protocols help computers communicate.

4.11. Letra Q

Query

- Joao made a query in the database.
- A query finds information quickly.

Quantum Computing

- Quantum computing is very advanced.
- Quantum computers can solve hard problems.

Queue

- The printer has a print queue.
- A queue organizes tasks in order.

4.12. Letra R

Router

- The router connects to the internet.
- Every home network needs a router..

■ RAM (Random Access Memory)

- RAM makes the computer run faster.
- Adding more RAM helps with multitasking.

Repository

- The code is stored in a repository.
- A repository helps with version control.

• Runtime

- The program needs a runtime environment.
- $\bullet\,$ Runtime errors happen during execution.

5. CONCLUSIONES

6. RECOMENDACIONES

Referencias

- [1] Complete reference here
- [2] Complete reference here
- [3] Complete reference here