

9.4 写出把光标放在第 12 行，第 8 列的指令。
代码：

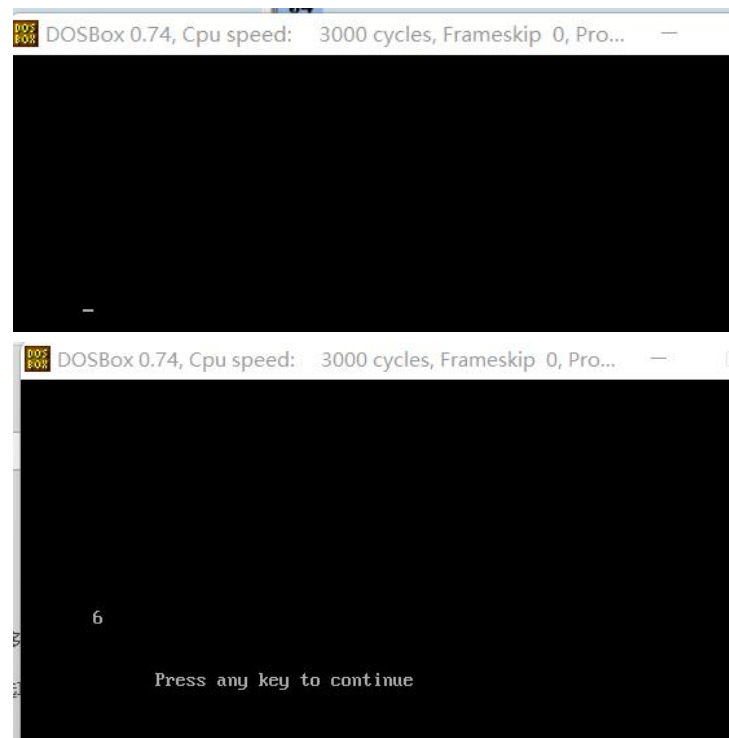
```
DATAS SEGMENT
    ;此处输入数据段代码
DATAS ENDS

STACKS SEGMENT
    ;此处输入堆栈段代码
STACKS ENDS

CODES SEGMENT
    ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
    MOV AX,DATAS
    MOV DS,AX
    mov dh,0bh;第12行
    mov dl,07h;第8列
    mov bh,0;页号设为0
    mov ah,2;光标功能调用
    int 10h ;

    ;此处输入代码段代码
    mov ah,1 ;输入字符并显示
    int 21h
    MOV AH,4CH
    INT 21H
CODES ENDS
END START
```

结果截图：



9.6 编写指令完成下列要求：

(1)读当前光标位置

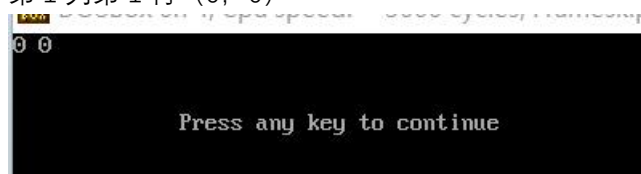
主要代码：

```
CODES SEGMENT
    ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
    MOV AX,DATAS
    MOV DS,AX
    mov ah,3 ;读当前光标位置
    mov bh,0
    int 10h
    call output

    MOV AH,4CH
    INT 21H
```

结果：通过分别输出 dl 和 dh

第 1 列第 1 行 (0, 0)

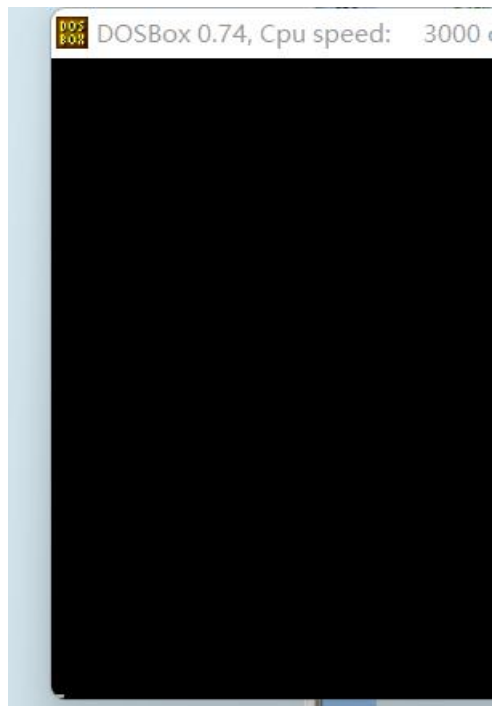


(2)把光标移至屏底一行的开始

代码：

```
CODES SEGMENT
    ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
    MOV AX,DATAS
    MOV DS,AX
    mov dh,24
    mov dl,0
    mov bh,0
    mov ah,2
    int 10h
    mov ah,1
    int 21h
    ;此处输入代码段代码
    MOV AH,4CH
    INT 21H
CODES ENDS
    END START
```

截图：



(3)在屏幕的左上角以正常属性显示一个字母 M

```
CODES SEGMENT
    ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
    MOV AX,DATAS
    MOV DS,AX

    mov ah,9
    mov al,'M'
    mov bh,0
    mov bl,7;黑底白字
    mov cx,1;一次
    int 10h

;此处输入代码段代码
    MOV AH,4CH
    INT 21H
CODES ENDS
END START
```

