火车订票系统说明文档

一、相关说明

本项目由VScode编译运行测试完成,下面第二点会用wsl-ubuntu运行介绍。

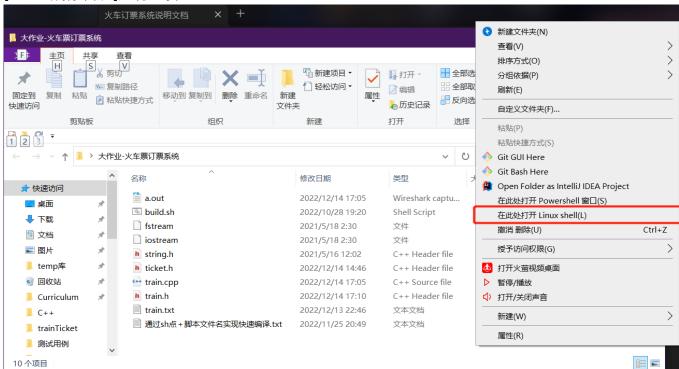
文件结构:

- train.cpp 订票系统的内部逻辑以及函数的实现,同一车次可以买不同区间车票
- trainrule和ticketrule实现了放票策略,脑洞大开随便写的,必然不是最优策略
- train.h 存储火车车次信息,其中[last_ticket]字段表示列车容量
- ticket.h 存储已购买车票信息,其中[last_ticket]字段表示买完该票后相同区间车票剩余数量

二、直接演示一遍使用流程

(1) 在文件根目录打开Linux-shell

[shift+鼠标右键]进行选择



(2) 用配置的g++直接编译运行

```
g++ train.cpp
./a.out
```

windows poweeshell会有乱码,需要在main函数添加 system("chcp 65001");

👃 root@DESKTOP-KC1NN18: /mnt/c/Users/yhzyl/Desktop/大作业-火车票订票系统

root@DESKTOP-KC1NN18:/mnt/c/Users/yhzyl/Desktop/大作业-火车票订票系统# g++ train.cpp root@DESKTOP-KC1NN18:/mnt/c/Users/yhzyl/Desktop/大作业-火车票订票系统# ./a.out

********---欢迎来到火车订票系统---******* 1. 录入车次信息 2. 浏览车次信息 3. 查调车票信息

这里也可以根据build.sh脚本进行快速编译

(3) 录入车次信息

根据提示录入即可,这里直接展示结果文件和浏览信息。

📕 train.txt - 记事本

文件(\underline{F}) 编辑(\underline{F}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})

车次号:G101

发出时间:1900

到达时间:2000

始发站:1

终点站:10

行车时间:60

票价:100

剩余车票数:2

途径站:23456789

```
********---欢迎来到火车订票系统---******
     1. 录入车次信息
     2. 浏览车次信息
     3. 查询车票信息
     4. 售票
     5. 退出
***************
车次数:1
  *****************
车次号:G101
 出时间:1900
 达时间:2000
始发站:1
终点站:10
行车时间:60
票价:100
剩余车票数:2
 径站:23456789
```

由图可知我们的列车是G101,路线是1-2-3-4-5-6-7-8-9-10,需要注意的是不支持双向。

(4) 查询车票及购买

```
查询车票:我们的目的是买站1到站3的车票,可见G101满足条件输出,余票2张
********---欢迎来到火车订票系统---******
      1. 录入车次信息
      2. 浏览车次信息
      3. 查询车票信息
      4. 售票
      请选择
****************
请输入出发站:
请输入到达站:
车次号:G101
发出时间:1900
到达时间:2000
始发站:1
终点站:10
行车时间:60
途径站:2 3 4 5 6 7 8 9
票价:30
 余车票数:2
```

购买车票:接着买一张站1到站3的票

查询余票:假设第2位客户也想要查询站1到站3的票,可见余票只有1张了

```
********---欢迎来到火车订票系统---*****
      1. 录入车次信息
      2. 浏览车次信息
      3. 查询车票信息
      4. 售票
      5. 退出
      请选择
***************
请输入出发站:
请输入到达站:
车次号:G101
出时间:1900
到达时间:2000
始发站:1
终点站:10
行车时间:60
途径站:2 3 4 5 6 7 8 9
冲突票价:30
```

查询余票:假设第二位客户没有购买,第3位客户想要查询站5到站9的票,可见票数依然还有2张,这是因为站1-3和站5-9之间没有交叉,可理解为同一座位好段短途乘客就座,这就是该系统

适配的放票原则。

运览的放票原则。

3
请输入出发站:
5
请输入到达站:
9
车次号:G101
发出时间:1900
到达时间:2000
始发站:1
VHW4-H-
终点站:10
行车时间:60
途径站:2 3 4 5 6 7 8 9
不冲突票价:50
剩余车票数:2